Recuse Imitações

A AUTÊNTICA REVISTA DO

CD-ROM®

Informática Prática, Descomplicada e

COMPLETA

Grátis
Jogo Completo da LucasArts

Legendado em Português

Novas Seções

Resumimos para você as informações essenciais do mundo da Informática

Internet

- **50 Horas de acesso por apenas US$1,00**
- **Suplemento com os melhores endereços, testados e aprovados**

E mais 32

programas inéditos para toda a família

5 Simuladores

- **Fórmula Indy**
- **Caça F-22**
- **Submarino**
- **Tanque de Guerra**
- **Avião experimental**

ISSN 0104-8732

32

9 770104 873008

Mar'98 – R$ 9,90
Nº 32 – Ano 3

EDITORA EUROPA

Mappin

ONDE HÁ SEMPRE O MELHOR

Joystick 3 em 1 Multi System. 3 joysticks independentes, 2 pedais de controle de velocidade. (100 peças)
a vista R$ 168,00

ou **8** *x (1+7)* **24,38** *total a prazo R$ 195,04*

Joystick Anickilator. (100 peças)
a vista R$ **35,00**

8 (1+7) cheques

Software Office SBE/97 Full CD. (80 peças)
a vista R$ 579,00
ou **8** *x (1+7)*
84,01
total a prazo R$ 672,08

Scanner TCE S430. Resolução de até 9.600 DPI. Aproximadamente 1 bilhão de cores. (80 peças)
a vista R$ 319,00
ou **8** *x (1+7)* **46,29**
total a prazo R$ 370,32

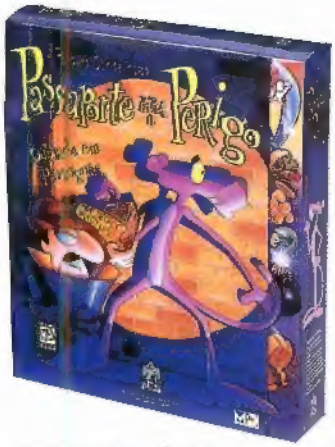
Microcomputador FS 6233 Five Star. Processador 233 mmx, 16 mb, HD 3.2 Gb, Fax Modem 33.600. Acesso gratuito de 20 horas de Internet. (80 peças)
a vista R$ 2.192,00
ou **8** *x (1+7)* **318,06** *total a prazo R$ 2.544,48*

Impressora Epson Stylus Color 600. Jato de tinta. Resolução de até 1440 x 720 DPI. Velocidade de até 6 ppm. Corel Draw 4.0 gratuito. (80 peças)
a vista R$ 498,00
ou **8** *x (1+7)* **72,26**
total a prazo R$ 598,08

Plano de 8 pagamentos com taxa de juros de 4,5% ao mês. Plano de 4 pagamentos: 1º pagamento no ato da compra e mais 3 pagamentos mensais consecutivos sem juros. Promoção válida de 01.03.98 até 31.03.98, ou enquanto durarem os estoques nas lojas Mappin: Praça Ramos, São João, Itaim, Morumbi, West Plaza, Jardim Sul, São Bento, Center Norte, Plaza Sul, Tatuapé, ABC, Sorocaba, Campinas Centro, Campinas Iguatemi, São José dos Campos (Center Vale) e Ribeirão Preto.

Mappin

ONDE HÁ SEMPRE O MELHOR



Pantera Cor de Rosa.
(100 peças)
a vista R$ 54,00
ou **8** *x (1+7)* **7,84**
total a prazo R$ 62,72

Andretti Racing. (100 peças)
a vista R$ 59,00
ou **8** *x (1+7)* **8,56**
total a prazo R$ 68,48

Fifa 98. (100 peças)
a vista R$ 59,00
ou **8** *x (1+7)* **8,56**
total a prazo R$ 68,48

Speedboat Attack.
(100 peças)
a vista R$ 59,00
ou **8** *x (1+7)* **8,56**
total a prazo R$ 68,48

Turma da Mônica.
(200 peças)
a vista
R$ **25,00**

Power Ranger.
(100 peças)
a vista R$ 56,00
ou **8** *x (1+7)* **8,13**
total a prazo R$ 65,04

GTA O Ladrão de Carros.
(100 peças)
a vista R$ 59,00
ou **8** *x (1+7)* **8,56**
total a prazo R$ 68,48

Iznogoud. (100 peças)
a vista R$ 56,00
ou **8** *x (1+7)* **8,13**
total a prazo R$ 65,04

Super EF-2000. (100 peças)
a vista R$ 56,00
ou **8** *x (1+7)* **8,13**
total a prazo R$ 65,04

mpo · multimídia

8 (1+7) cheques

Plano de 8 pagamentos com taxa de juros de 4,5% ao mês. Plano de 4 pagamentos: 1º pagamento no ato da compra e mais 3 pagamentos mensais consecutivos sem juros. Promoção válida de 01.03.98 até 31.03.98, ou enquanto durarem os estoques nas lojas Mappin: Praça Ramos, São João, Itaim, Morumbi, West Plaza, Jardim Sul, São Bento, Center Norte, Plaza Sul, Tatuapé, ABC, Sorocaba, Campinas Centro, Campinas Iguatemi, São José dos Campos (Center Vale) e Ribeirão Preto.

EUROPA MULTIMÉDIA

Diretores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

EDITORA EUROPA

A AUTÊNTICA REVISTA DO
CD-ROM
Informática Prática, Descomplicada e Completa

MARÇO'98

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Redator: Luiz Siqueira
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Assistente de Arte: Welby Dantas

Produção do CD-ROM
Danilo Ehrhardt (Supervisor), Leandro Calçada, Luiz Siqueira e Marco Clivati

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Assistentes de Diretoria
Cristiane Guida de Camargo
Flávia Pinheiro

Publicidade
São Paulo (011) 816-6767
Agências
Ana Maria F. de Oliveira (Supervisora)
Alexandre Severino
Clientes diretos
Givaldo Fernandes (Supervisor)
Rodrigo Cunha e Graça Perozzi

Representantes
Bahia (071) 351-1784
Elizabeth Silveira
Brasília (011) 887-0707-SP
Dreyfus Soares
Minas Gerais (031) 225-6069
Walter Cruz
Paraná (041) 253-4048
Angelo Costi
Rio de Janeiro (021) 208-9008
Luiz Alberto Mello
Rio Grande do Sul (051) 233-6911
Elcenho Engel
Santa Catarina (0482) 23-3968
Geraldo Nilson Azevedo

Marketing
Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Jackeline Monjarás

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marília Ribeiro

Atendimento ao Leitor
Cecília Tomazelli (Supervisora)
Alessandro Donadio; Alice Vieira;
Angélica Peteriche; Carla Dantas; Elisangela Tokashiki;
Fabiana Lopes; Ivania Pinto;
Ronie de Souza; Sônia Dendi

Suporte Técnico (011) 870-0538
Marco Clivati (Coordenador)
Alexandre Arima, Fábio Garrido e Júlio Wecchi
Endereço eletrônico:
suporte@europanet.com.br

A Revista do CD-ROM (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda.
O CD-ROM e o suplemento Os Melhores Endereços da Internet, são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Fone: (011) 868-3000

Números Atrasados
Editora Europa: Favor enviar cheque nominal no valor de R$ 9,90 (cada exemplar). Se for comprar com cartão de crédito, ligue para o telefone (011) 816-6767
DINAP: ligue para (011) 810-4800

Fotolito: Bureau Bandeirante
Impressão: W. Roth

Somos Filiados à

ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

IVC
Instituto Verificador de Circulação

Tiragem desta edição: 105.000 exemplares

SUMÁRIO – EDIÇÃO 32

DICAS E TRUQUES

Tire suas dúvidas de informática. Aprenda as melhores "Dicas & Macetes". Aproveite todos os recursos do seu PC e dos programas que você já tem 6

UPGRADE

Resumimos para você as informações essenciais do mundo da informática . .8

Rádio e TV na Internet 14
Proteja seus dados 16

Câmeras digitais: teste comparativo das câmeras Casio QV-300 e Ricoh RDC 300 18

DVD

Conheça quatro opções de equipamentos de DVD disponíveis no Brasil 20

COMO RODAR SEU CD-ROM

Aqui você encontra as informações necessárias para usar o CD-ROM . . .24

JOGO COMPLETO

AfterLife. Direto da produtora do mago dos efeitos especiais, George Lucas, um jogo no qual você cuida das almas no céu ou no Inferno 26

APLICATIVOS

Crystal 3D Impact 32
Music Maker 36
Easy-Mail 40
Boletim escolar 42
Norton Antivirus 44
Índice da Revista do CD-ROM, Kit de acesso Mandic, PhoneBook 45
Catalogador de CDs, Sticky Notes . .46
Desinstalador, GetRight 47

LAZER

IconForge 48
Dance eJay 50
Alarm, Love Calculator, Mind Grind . .52
fUNKiT, Revenge of the Toys 53
Camel Trophy Screen Saver, Imagens, Meta Mouse 54

JOGOS

Andretti Racing 56
F22 Raptor 58
Armored Fist 2 60
Shuttels 62
Frogger, Sub Culture 64
Pinball, TumbleBugs 66
Hover Race, The Art of Flying 67

GUIA DE COMPRAS

Avaliamos os lançamentos em CD-ROM para ajudá-lo na hora das compras . .71

SE FOR O CASO, RECLAME. NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA
ATENDIMENTO AO LEITOR
Segunda à Sexta das 8:00 às 22:00 hs • Sábados das 9:00 às 15:00 hs

(011) 816-6767

Rua M.M.D.C., 121
05510-021 - São Paulo-SP

FAX (011) 867-8583

Endereços Eletrônicos:
Redação: revista.cd-rom@europanet.com.br
Suporte Técnico: suporte@europanet.com.br
Telefone exclusivo para o suporte técnico: (011) 870-0538
Visite nosso site na Internet: www.europanet.com.br/cd-rom/cd-rom.htm

REVISTA DO CD-ROM AGORA EM VERSÃO 2.0

Se a capa desta edição fez com que você se lembrasse da edição nº 1 da Revista do CD-ROM, atingimos nosso objetivo. Ou seja, deixar claro qual é a autêntica Revista do CD-ROM. Mas a semelhança tem um outro recado mais importante ainda: aperfeiçoamos toda a revista. Se prestar atenção, você poderá confirmar que é uma nova "versão", algo como uma Revista do CD-ROM 2.0.

Para começar, incluímos um jogo completo. E, como líderes de mercado, não poderíamos deixar por menos: escolhemos para você um jogo da *LucasArts*, seguramente, um dos mais renomados produtores de todo o mundo, pela primeira vez em uma revista brasileira. Claro que estamos pagando, e bem caro, para distribuir um programa completo como o *AfterLife*. Mas entendemos que você, neste momento difícil da economia, tem de dar valor a cada centavo. Por isso, num esforço bastante grande, mantivemos o preço da revista. Aliás, inalterado há 32 edições, desde o lançamento, em julho de 1995.

Na mesma linha de valorizar seu dinheiro, decidimos preparar reportagens, testes e um resumo de todas as principais notícias do mundo da informática, inclusive, sobre o revolucionário DVD. Assim, se estiver em um momento de pouco tempo ou dinheiro, você poderá dispensar a compra de outras publicações, e continuar bem informado.

É preciso reconhecer também que você, nosso leitor habitual, aumentou muito seus conhecimentos sobre informática desde o nº 1 da Revista do CD-ROM. E queremos acreditar que a "Revistinha Dicas & Macetes" tenha ajudado nisso. Mas é impossível negar a importância da Internet. Por isso, levamos as Dicas & Macetes para o corpo da revista e criamos o suplemento "Os Melhores Endereços da Internet".

Mudamos também a data de lançamento em bancas. Agora você passa a encontrar a sua revista sempre por volta do dia 25 de cada mês, e não mais próximo ao dia 15, como vinha acontecendo religiosamente (o "próximo ao" deve-se aos finais de semana).

O que não mudamos foi a fórmula tradicional da Revista do CD-ROM, que continua com toda a interatividade, para que você possa usar e experimentar outros 32 programas, sempre com explicações detalhadas na Revista. Esperamos que você goste da nova receita.

Roberto Araújo
Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

Existe uma palavra em japonês que sintetiza bem a filosofia da Editora Europa. A palavra é kaizen, *e tem o significado de "melhoria constante". Ou seja, a gente acredita que nada, nunca, está tão perfeito que não possa ser melhorado. E é isso o que temos feito com a Revista do CD-ROM desde o lançamento.*

Mas agora nos propusemos um desafio maior. O desafio de fazer da Revista do CD-ROM a única revista de informática realmente completa do Brasil. Tão completa, que abrangesse tudo o que você só conseguiria reunir se comprasse duas ou três revistas diferentes. Só que pagando os mesmos R$ 9,90 que está habituado a pagar, desde julho de 1995.

O esforço foi grande, mas creio que o Roberto e o pessoal da Redação conseguiram. Dê uma boa olhada e comprove você mesmo. Parafraseando Churchill, penso que nunca se deu tanto, por tão pouco.

Abraços
Aydano Roriz

Dicas &

DICA DO LEITOR

Caso você esteja tendo dificuldade em conseguir jogar *Jedi Knight*, use esses códigos secretos para trapacear e vencer os inimigos. Para digitar um comando, aperte a tecla T. Veja alguns códigos secretos:

eriamjh
Permite que o personagem voe

jediwannabe 1
Aciona a invencibilidade

red5
Habilita todas as armas

wamprat
Recolhe todos os itens da fase

5858lvr
Permite visualizar o mapa inteiro

slowme 1
Liga a câmera lenta

thereisnotry
Pula de fase

Envie suas dicas e dúvidas para:

Fax: (011) 867-8583
E-mail: suporte@europanet.com.br
Endereço:
Rua MMDC, 121
São Paulo - SP
CEP: 05510-021

Tire aqui as suas dúvidas de informática. É só enviar a sua pergunta para a Revista do CD-ROM (os endereços estão no canto inferior esquerdo da página). Não esqueça de colocar seu nome e endereço completos. Se por uma questão de espaço não publicarmos sua dúvida, enviaremos a resposta via correio ou e-mail.

Fica criada também a Dica do Leitor. Assim se você tiver uma dica interessante, envie para a redação. Ela será publicada e você poderá ajudar a resolver o problema de outros leitores.

Gostaria de saber se é possível manter instalado o Internet Explorer 4.0 e o Netscape 4.03 em um mesmo computador? Caso a resposta seja afirmativa, como fica o e-mail neste caso?
Euripedes B. Pinto
Via e-mail

Sim é possível manter os dois navegadores instalados em uma mesma máquina. Depois é só fazer a conexão com seu provedor de acesso (pelo *Dial Up*), clicar no ícone de um ou outro programa e usá-lo à vontade. Pode até usar os dois simultaneamente, porém precisa de um computador com cerca de 32 MB de memória RAM, para que funcionem adequadamente. Quanto ao *e-mail*, também não há problema. Você pode usar os dois programas. Por questão de organização (não há problema técnico envolvido), aconselhamos o uso de apenas um programa para gerenciar as mensagens, e desta forma evitar confusões.

Não estou conseguindo acessar diversos programas e jogos do CD-ROM que acompanha a revista. Ao tentar executá-los sempre aparece a mensagem: "Um arquivo .DLL requerido, DDRAW.DLL, não foi encontrado", e a seguir o programa fecha e nada acontece. Gostaria de saber como solucionar o problema.
Ronaldo Guedes
Salvador - BA

Isto está acontecendo devido ao *DirectX*. Ou melhor, talvez pela falta dele. O *DirectX* é um programa da Microsoft essencial, em muitos casos, para rodar jogos. Possivelmente se você fizer a instalação seus problemas estarão resolvidos. O *DirectX* está já há várias edições no disco

Truques

da Revista do CD-ROM. Vá em Antes de Pedir Ajuda e acesse o menu que permite a instalação do programa. Se o problema permanecer há uma possibilidade de ser um problema com a placa de vídeo. Neste caso, o melhor é você entrar em contato com nosso Suporte Técnico pelo fone (011) 870-0538.

Estou tendo problemas com o dicionário do Word 97. Ele está sempre em inglês. Quando eu tento mudar para o português alterando o dicionário padrão, ao reiniciar o programa, ele volta para o inglês. Existe alguma forma de consertar esse problema?
Fábio
Via e-mail

É irritante mesmo. Mas tem solução e não está no Word 97, mas na configuração do Windows 95. Proceda assim para resolver o problema:

1 - No botão Iniciar, vá em Configurações. Abra o Painel de Controle e a seguir a pasta Teclado.

2 - Na janela que aparece, selecione a aba Idioma.

3 - Se na lista existir mais de um idioma, selecione a opção Idioma Português (Brasil) e clique em Definir como padrão. Caso não tenha o idioma Português, clique em Adicionar. Selecione o Idioma Português (Brasil) e dê OK. Na seqüência será solicitado o CD-ROM de instalação do Windows 95 ou o disquete número seis da instalação.

4 - Pronto. Agora é só entrar no Word 97 e mudar o dicionário para português, que ele permanecerá padrão.

DICAS DO WINDOWS 95

Word

Capitular é aquela letra em tamanho maior que a do texto no início de um parágrafo para destacar o começo de algum texto. Ao utilizar esse recurso seu trabalho ganha um aspecto mais profissional e também facilita na hora da leitura. Muita gente sabe e outras até esqueceram, mas o Word tem um recurso que facilita a utilização da Capitular. Para usá-lo, é bem simples. Digite todo o texto. Depois posicione o cursor do mouse na primeira letra do parágrafo inicial. Vá ao menu Formatar e a seguir em Capitular. Existem duas opções diferentes. Escolha uma delas e clique em OK.

Para remover a Capitular, volte ao menu Formatar, selecione Capitular, escolha a opção Nenhuma, e dê OK.

Windows 95

Você pode, se quiser, ocultar a barra de tarefas do Windows 95 (aquela onde fica o reloginho), e assim ganhar mais espaço na tela, permitindo que as janelas fiquem maiores. Para isso, basta clicar com o botão direito do mouse em um espaço livre na barra, e ir na opção Propriedades. Na janela Opções da Barra de Tarefas, marque Auto Ocultar e depois clique em OK. Pronto. Desse jeito, somente quando você colocar o mouse na parte inferior da tela é que a barra vai aparecer. Para voltar ao modo antigo, basta desmarcar o item selecionado.

Windows

Isso já deve ter acontecido com você. Ao clicar sobre uma pasta qualquer do Windows, uma janela é aberta mostrando o conteúdo da pasta. Se você clicar em uma subpasta ela ficará sobreposta à outra janela. E assim uma quantidade enorme de janelas será aberta na tela. Para evitar isso, é muito simples. Siga estes passos:

1 - Abra a pasta Meu Computador e, na janela que aparece, vá ao menu Exibir e clique em Opções.

2 - Marque a opção "Pesquisar pastas utilizando uma única janela que se modifica à medida que cada pasta é aberta", e dê OK.

Pronto, *agora somente uma janela* será usada para exibir o conteúdo de cada pasta clicada.

Fique por dentro

Pesquisamos e resumimos, para você saber o que está acontecendo, todos os principais fatos da informática no Brasil e do mundo. Acompanhe

Modem de 67.200 bps

É tecnologia brasileira. A empresa gaúcha Digitel fez muito sucesso na última Comdex/Fall (uma feira que mostra as novidades na área de informática e eletrônica, realizada em Las Vegas, nos Estados Unidos), com seu modem Transend 67. O equipamento permite atingir uma velocidade de transmissão de 67.200 bps, utilizando-se duas linhas de telefone comum. Pena que aqui no Brasil ter duas linhas telefônicas disponíves para a Internet, seja coisa para poucas pessoas. Quem quiser saber mais sobre o produto pode visitar a página da empresa na Internet. O endereço é: (http://www.digitel.com.br/novidades.htm).

Disco resiste a explosão nuclear

Imaginando o pior (uma guerra nuclear, por exemplo), pesquisadores americanos inventaram um disco que resiste até a uma explosão atômica. Chamado de HD-ROM (*High Density Read Only memory* ou Unidade de alta densidade somente para leitura), é muito parecido com um disco rígido. Mas é capaz de armazenar uma enorme quantidade de dados. Aproximadamente 165 Gigabytes na mesma área que um CD-ROM grava 650 Megabytes (praticamente 250 vezes mais).

O sistema de armazenamento usa pequenos discos de silício que os técnicos chamam de panqueca, que só podem ser gravados uma vez. Essas panquecas têm propriedades físicas muito específicas, que podem torná-las quase "imortais".

Os pequenos discos são capazes de resistir a variações de pressão, de calor, a choques e torções. O material é realmente muito durável e resistente. Segundo os próprios criadores ele pode suportar até uma explosão nuclear.

Os cientistas também estão pensando em uma forma de permitir que, daqui a dois mil anos ou mais, outras gerações da humanidade consigam interpretar os dados. E não tenham a mesma dificuldade que se têm hoje, ao tentar ler os hieroglifos deixados pelos antigos egípcios. É bom que eles encontrem um modo de imortalizar também a máquina que lê os discos. Do contrário, caso ocorra mesmo uma explosão nuclear ou algo que ameace a raça humana, os discos que restarem irão tornar-se um brinquedo ou espelho para a geração que sobreviver.

Bill Gates vai invadir o espaço

Não há como negar. Para qualquer lado que você olhe a *Microsoft* está lá. Seu sistema operacional opera em 94% de todos os computadores pessoais vendidos no mundo. Possui quatro quintos do mercado de editores de texto. Domina as vendas de programas para redes em empresas, e já investiu em TV a cabo, cinema, multimídia e comércio via Internet. O dono da empresa, Bill Gates, tem até planos para invadir o espaço, lançando 300 satélites para acesso à Internet. Mas nem tudo é festa.

A *Microsoft* também tem sido vista com muita freqüência nos tribunais de justiça americanos. Empresas como a *Netscape* e a *Sun* estão movendo processos contra a *Microsoft*, por causa da nova versão do Internet Explorer. Quem já instalou sabe que o navegador muda completamente a cara do Windows. Segundo as duas empresas isso é ilegal, pois leva os usuários a instalar o Internet Explorer para atualizar o sistema operacional. Tudo isso baseado na lei antitruste americana de combate à concorrência desleal entre empresas. Ainda não existe uma decisão definitiva. Esperamos apenas que a liberdade de escolha dos consumidores prevaleça sempre.

Em tempo: no começo de fevereiro, durante uma conferência na Bélgica, Bill Gates foi atingido por uma torta de creme na cara. Não se tratava de um protesto dos rivais da *Microsoft*, mas sim de uma brincadeira de gosto duvidoso.

Festa gráfica

A *Adobe*, uma das maiores produtoras de programas gráficos do mundo, acaba de lançar um pacote que vai deixar feliz qualquer profissional da área de criação gráfica. O nome do produto é *Adobe Publishing Collection*. O pacote traz programas como o *PageMaker 6.5* (demo na edição 28), o *Photoshop 4.0* (demo na edição 27), *o Illustrator 7.0* (demo na edição 26) e o *Dimensions 3.0* (demo na edição 30). A principal vantagem do pacote é o preço. Cada programa separado custa em média R$ 700,00, enquanto o *Adobe Publishing Collection*, que vem com seis programas, sai por R$ 1.548,00.

Para quem se interessar, o telefone da Adobe é (011) 285-5999.

Internet ensina a fazer Rádio Pirata

Montar uma emissora de rádio ou TV sem autorização do governo é crime pela legislação brasileira. São as chamadas rádios e TVs piratas.

A liberdade de expressão conseguida através da Internet, permite a divulgação de qualquer tipo de informação, até mesmo de uma cartilha ensinando como criar uma rádio e TV pirata. É isso que o *site* do PT (Partido dos Trabalhadores) disponibiliza. A página conhecida como PTNet (www.pt.org.br) entrou no ar dia 3 de outubro.

A cartilha foi preparada pela Associação de Radiodifusão Comunitária (Abraço) e por mais três deputados federais do partido: Milton Mendes (SC), Fernando Ferro (PE) e Jaques Wagner (BA). São informações técnicas detalhadas sobre tudo: desde a instalação até os preços dos equipamentos necessários para a montagem. Um capítulo aborda até como reagir à repressão policial contra o funcionamento irregular da emissora. O assunto é polêmico e já deu até chamadas de capa nos principais jornais do país. É, a rede mundial, aberta e sem censura muda tudo mesmo, e leva a uma discussão sobre legislação e ética.

Internet Explorer já supera Navigator no Brasil

Pesquisas realizadas em janeiro último, pelos provedores de acesso brasileiros, mostram que o navegador da Microsoft já superou, em número de usuários, o da Netscape (52% para o Explorer, contra 46% para o Navigator). Com isso, a briga continua acirrada, os avanços técnicos não param e quem ganha com isso são os usuários.

Super disquete

As empresas *Sony* e *Fuji* se uniram e criaram um superdisquete com capacidade de armazenar 200 MB. Os discos têm o mesmo tamanho dos tradicionais disquetes de 1,44 MB e foram batizados de HiFD (*High Capacity Floppy Drive* ou disquete de alta capacidade). As principais vantagens do equipamento são a versatilidade e a velocidade. O drive é compatível com o formato antigo de 1,44 MB e com o novos disco de 200 MB. A velocidade de cópia é quase 50 vezes maior. Agora é aguardar e ver se o sistema vira padrão.

QUALIDADE, PREÇO JUSTO E VISUAL INOVADOR

TUDO ISSO VOCÊ ENCONTRA AQUI

O melhor CD-ROM de esportes já produzido no Brasil. Uma verdadeira aula onde o craque do momento ensina todas as "manhas" do futebol. Inclui seus melhores gols, regras, fotos exclusivas e uma sensacional video-aula. Como bônus as crianças poderão se divertir com mais 20 jogos interativos.

"O CD-ROM VAI AGRADAR A QUALQUER FÃ DE FUTEBOL" (Jornal da Tarde)

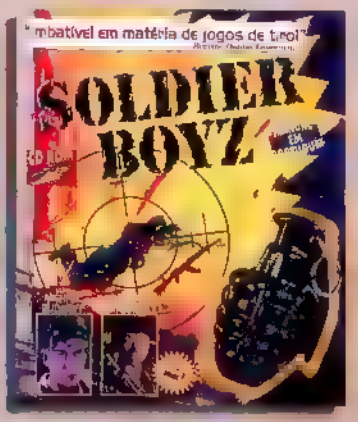
R$ 45,00

Uma maravilhosa viagem interativa pelo Berço da Renascença, com filmes, fotos e biografias. Você vai ficar encantado com esta viagem onde você é o guia e faz o seu próprio roteiro turístico.

R$ 40,00

Entre neste maravilhoso ambiente 3D, que combina efeitos cinematográficos com uma espetacular aventura. Descubra o mistério da estação espacial e defenda-se dos horrores efervescentes.

R$ 45,00



Este é um vídeo interativo, onde você poderá escolher sua missão, o personagem e o trajeto a ser realizado. Mas cuidado, qualquer erro pode ser fatal!!!

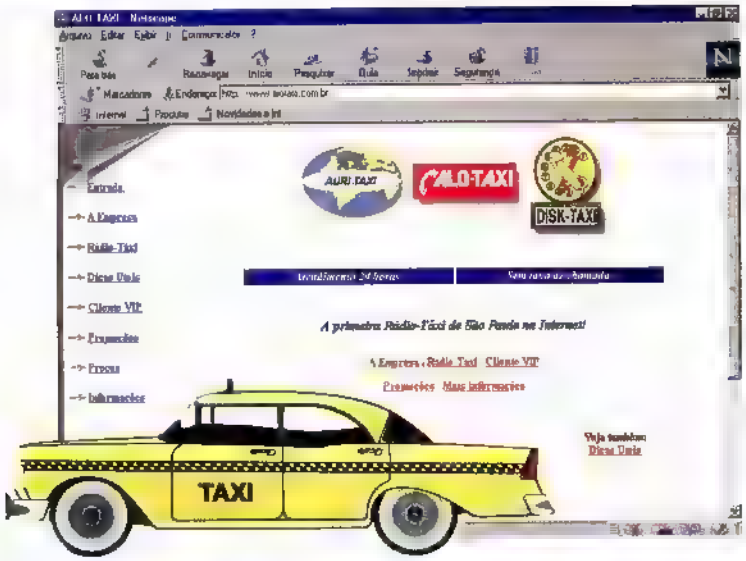
R$ 49,00

LANDIM MULTIMÍDIA LTDA.
RUA MARQUES DE ITU, 266 - CONJ. 23
SÃO PAULO - SP CEP: 01223-000
FONE: (011) 220-9048 FAX: (011) 221-4790
E-mail: paulolandim@alphanet.com.br
Home Page: www.landimmultimidia.com.br

LANDIM MULTIMÍDIA

CADASTRAMOS REVENDAS !!!

* PRONTA ENTREGA PARA TODO BRASIL. NÃO COBRAMOS SEDEX



Táxi via Internet

Um novo serviço está sendo oferecido em São Paulo. É o rádio-táxi via Internet. É possível fazer reservas e consultar preços, tudo através da rede de computadores. A novidade promete ser uma mão na roda para os estrangeiros que chegam à cidade, que poderão reservar um táxi para esperá-los no aeroporto, direto de seu país de origem. O serviço pode ser acessado através dos seguintes sites:
http://www.alotaxi.com.br
http://www.radiotaxivermelhoebranco.com.br/

Novo recorde em disco rígido

Os cientistas da IBM estabeleceram um novo recorde mundial de armazenamento de dados em um disco rígido. O recorde anterior (também pertencentes a eles) era praticamente a metade do novo. Os pesquisadores conseguiram gravar numa área de duas polegadas quadradas, informações correspondentes a 725.000 páginas datilografadas, que empilhadas dariam uma torre mais alta que um edifício de 18 andares. A nova tecnologia deve chegar para os usuários comuns até 2001, na forma de discos rígidos com capacidade bem superior a dos atuais, mas de tamanho ainda não definido.

Liberdade x repressão

O governo chinês divulgou em janeiro, normas de controle para o conteúdo da Internet no país. Segundo ele (o governo), isto é necessário, pois a rede está sendo usada para filtrar segredos de Estado e difundir informações danosas. As regras estabelecidas definem uma série de delitos, como a subversão política, a pornografia e o estímulo à violência. Um dos artigos da Lei determina que a Internet não pode ser usada para dividir o país, fazendo uma alusão aos movimentos separatistas do Tibete e da região mulçumana de Xingjang.

A lei não poupa nem os estrangeiros que vivem ou estão de passagem pelo país. A regra é clara: não é permitido criar e nem acessar páginas de assuntos considerados danosos, usando computadores dentro do território chinês. O número de usuários da Internet na China chega a 620 mil pessoas, uma porcentagem muito pequena se comparada ao resto do mundo.

Resta saber como o governo chinês vai controlar o acesso dos internautas às páginas proibidas, já que, basta simplesmente digitar um endereço para ir até ele.

Agora é aguardar os desdobramentos desta nova luta entre a liberdade e a repressão.

propaganda

MANTER O WINDOWS SEMPRE EM ORDEM É UM PROBLEMA?

Um computador é inútil se não está disponível no momento que você precisa
E é muito fácil derrubar o Windows: basta um único clique do mouse no lugar errado e ... PUF! São ícones e arquivos apagados, configurações bagunçadas e até discos rígidos formatados, sem falar nos vírus que atacam quando menos se espera.
Além do prejuízo que o micro parado representa, para restaurar o funcionamento normal é necessário quase sempre reinstalar tudo de novo. Isso leva tempo e custa dinheiro, que você acaba gastando sem perceber.

O NOVO Protect98 É A SOLUÇÃO!

Protect98 é o primeiro e único programa que, sem maiores complicações, transforma o Windows em um sistema padronizado e estável, à prova de bala!
Seja em empresas, em escolas ou em casa, os micros estarão sempre em ordem, prontos para uso
A Quartzo já vendeu milhares de cópias do Protect desde 1988 para centenas de clientes e o *Protect98* é o resultado desses 10 anos de experiência.
Visite AGORA nosso site na internet, pegue o *Protect98* e comece a economizar tempo e dinheiro no ato.

NA EMPRESA!

Reduza drasticamente o custo total de propriedade dos seus micros e libere o help desk para tarefas mais produtivas. Considere o *Protect98* antes de partir para NC, NetPC ou NT Workstation!

NA ESCOLA!

Dá pra imaginar os laboratórios de informática sem qualquer tipo de suporte de software durante semanas ou meses, com 100% dos micros funcionando? Com o *Protect98*, isso é possível!

EM CASA!

A família inteira pode usar o micro, sem estragar o Windows e sem apagar pastas e arquivos importantes!
Só com o *Protect98* você é capaz de colocar seus "anjinhos" na linha!

- Compatível com Windows 95 e 98
- Impede que ícones, pastas e arquivos sejam apagados
- Protege e restaura a configuração do Windows
- Esconde pastas e arquivos confidenciais
- Protege contra vírus de boot, de arquivo e de macro
- Controla acesso aos unidades de disquetes e CD-ROM
- Novo! Assistente de configuração
- Novo! Administração remota e centralizada
- Novo! Interface com usuário redesenhada
- Fácil de instalar, configurar e usar
- Totalmente em Português
- 90 dias de suporte técnico e upgrades gratuitos

Protect98

Chega de reinstalar o Windows!

Grátis!

PEÇA A VERSÃO COMPLETA DO *Protect98* POR 30 DIAS SEM COMPROMISSO!

Visite nosso site e pegue o *Protect98* em apenas 5 minutos

www.protect98.com.br www.protect98.com.br

QUARTZO

Ligue já: (011) 7805.0234

info@quartzo.com.br
www.quartzo.com.br

©1997 Quartzo Eletrônica Ltda. Todos os direitos reservados. Todas as marcas citadas, registradas ou não, pertencem às suas respectivas empresas. Copiar software sem autorização é crime: diga não à pirataria.

Rádio e TV

Este é mais um serviço da Internet. Se você tem modem e uma linha telefônica, poderá ouvir rádio ou assistir TV, sem sair da frente do micro

Assistir TV ou ouvir música pela Internet ainda é novidade. A transmissão tem algumas deficiências, mas já dá para ter uma idéia do que será a comunicação no futuro

O mais difícil a Internet já fez. Espalhou-se por todo o mundo, tornando-se acessível a qualquer um que tenha um computador e uma linha telefônica. Agora, a nova etapa é conseguir aprimorar a qualidade de seu conteúdo. Prova disso, é que aos poucos a Internet está passando a ter rádio e televisão como um recurso adicional aos seus serviços.

Você pode estar se perguntando, qual a vantagem? Um bom exemplo é uma emissora de rádio. Como ela tem um alcance determinado pela potência de suas antenas, se a rádio estiver na Internet poderá ser acessada de qualquer lugar do planeta. Basta entrar na página Web da emissora, e ter o programa adequado para ouvir a transmissão.

A TV também já pode ser transmitida pela Internet. Só para dar uma idéia, o lançamento do novo carro da equipe Ferrari de Fórmula 1 para 1998, foi todo transmitido ao vivo pela televisão através da Internet. Fanáticos pelo esporte, portanto, não precisaram se contentar com uns poucos segundos na TV comercial ou apenas ler a nota no jornal. Puderam ver a programação completa. Outro exemplo foi o funeral da princesa Diana. A rede de televisão americana CNN, transmitiu tudo ao vivo, via Rede. Aliás, para os jornalistas, a Internet tem sido extremamente valiosa. Empresas, governos, organizadores de eventos, todos colocam as notícias na Internet e os jornalistas só têm de ir ao endereço certo.

Mas, como é uma nova tecnologia, o "pecado" ainda é a qualidade. A tela de TV é minúscula, e a qualidade da

na Internet

movimentação é sofrível, para não usar termo pior. Mas deverá melhorar em breve.

Seu próprio sistema de transmissão

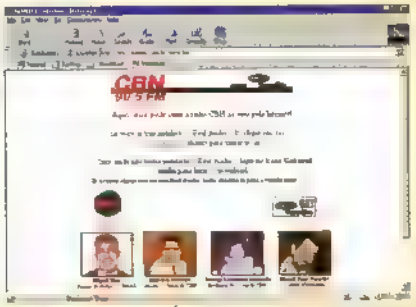
Você nem imagina como é fácil, para um provedor, instalar ou montar um sistema para transmitir rádio e TV pela Internet. No caso do rádio, apenas com um *walkman* ligado ao PC e um programa específico, uma emissora pode transmitir sua programação via Internet. O programa é o *Real Audio* (distribuído na edição 22 da revista), que deverá ser instalado tanto no micro com o *walkman* quanto no computador que vai receber a transmissão via Rede.

Outra vantagem é que, como o alcance da rede é mundial, programas como a Hora do Brasil passam a ficar sem sentido. As rádios obrigadas a transmitir o programa todos os dias, poderão manter em seu *site* uma programação alternativa, transmitida via Internet, somente durante o horário obrigatório. O mesmo acontece com as redes de televisão, que durante o horário político poderão tomar a mesma atitude. A gama de possibilidades é imensa.

O processo de transmissão de rádio e TV via Internet ainda está em evolução. O serviço tem deficiências, mas já dá para ter uma idéia de como deve ser no futuro. No quadro ao lado, colocamos os links de algumas rádios e TVs nacionais e internacionais que já transmitem na Internet. Vale a pena dar uma visitada. Mas, lembre-se: para ter acesso à maioria dos recursos destes sites, é preciso que o *Real Player* esteja instalado no computador.

SITES PARA VER E OUVIR

http://www redeg.obo.com.br/globonews/ – página da emissora GloboNews. Canal que transmite notícias 24 horas por dia. Dá para ver programas via Internet.

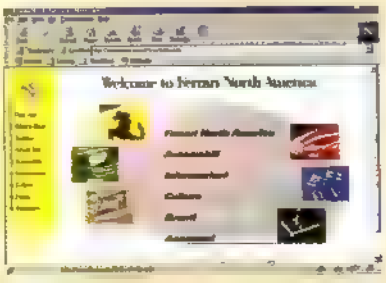


http ://www mandic com.br /radiocbn/ – rádio CBN. Transmissão ao vivo da programação da rádio, basicamente voltada para notícias

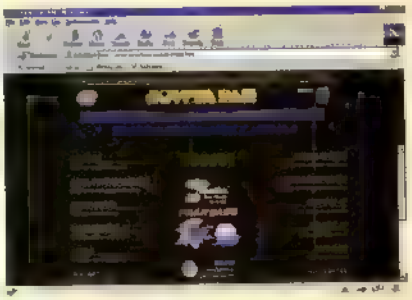
http ://www bloomberg com/ – rede de televisão americana que transmite notícias do mundo inteiro 24 horas por dia. É possível ver a programação ao vivo via Internet.

http://www.film.com/ – trailer de filmes que estão para estrear no cinema, com comentários e críticas.

http://www.ferrari.it/ – *site* da equipe Ferrari de F1. Quem quiser poderá conferir os vídeos de lançamento do novo carro



http://www rockwave com/89/ rádio 89 FM, de São Paulo, que transmite sua programação ao vivo. Esta é uma das rádios pioneiras sobre o assunto no Brasil.



http://www jovempan.com br/ – transmissão ao vivo da programação da rádio JovemPan, também de São Paulo, tradicional rádio AM do Brasil.

http ://www radios.com.br /monaco htm – *site* com vários *links* para páginas de emissoras de rádio e TV que transmitem sua programação pela Internet. Tudo em português.

http://www.realaudio.com/ – *site* da empresa que desenvolveu o *Real Player*. É possível retirar o programa via Internet (ou então no Especial Internet da Revista do CD-ROM) e instalar no seu computador.

Proteja seus dados

Com alguns cuidados básicos você pode evitar que todos os dados que estão no seu micro sejam perdidos. Veja como

Por Jefferson Silva

Já aconteceu comigo, talvez com você e com muita gente que usa computador. De repente, o micro deixa de funcionar e você descobre que o disco rígido, conhecido também como winchester, por um motivo qualquer, "pifou".

O disco rígido ou HD (mostrado na figura abaixo), ficou também conhecido como winchester devido ao numero de cód.go dos primeiros discos rigidos que tinham o numero 3030, por coincidência o mesmo número do rifle americano conhecido por winchester

Aí começa o desespero, a dor-de-cabeça, um frio na barriga... E com toda a razão. Afinal, é no disco rígido que estão gravados todos os seus dados, textos, planilhas, agenda, trabalhos de faculdade... Enfim, informações que podem ser muito mais valiosas do que o próprio computador, pois, na maioria das vezes, são irrecuperáveis.

Passar por isso uma vez é descobrir, da forma mais dramática possível, a necessidade de prevenir-se contra as panes de disco. Aqui vamos falar de algumas medidas simples, que poderão salvar as suas noites de insônia.

A primeira, e mais importante, providência é ter os disquetes ou CD-ROM dos principais programas que você usa (Windows, Word, Excel...). Assim, se acontecer alguma coisa, você tem como fazer seu PC voltar a funcionar.

Outra coisa básica é criar uma pasta, fora do diretório do Windows, e arquivar nela todos os documentos ou trabalhos feitos por você: tipo textos do Word, planilhas, desenhos.

Além disso, é sempre prudente fazer uma cópia de segurança, também conhecida como *backup* (pronuncia-se becape), das principais informações que você tem no micro, para um outro disco (se o seu PC tiver dois winchesters) ou para disquetes. Dependendo de cada caso, é interessante fazer um *backup* diário, pois, na pior das hipóteses, você terá salvo as informações até o dia anterior a um acidente.

Fazer um *backup* é muito simples. Basta abrir o *Explorer,* localizar os seus arquivos mais importantes, selecioná-los e, clicando com o botão direito do mouse, escolher a opção Enviar para... e então Disco flexível de 3½ (A).

Agora, caso aconteça o pior (o disco pare completamente de funcionar) é bom saber que existem empresas que conseguem recuperar as informações do disco rígido do seu computador.

Infelizmente o preço do conserto sai quase pelo valor de um disco novo, conforme a mão-de-obra necessária para o serviço. Mas, se as informações contidas no disco são muito valiosas para você, vale a pena. Anote aí: NatDisc, telefone: (011) 5589-6111.

CD-ROM

A GLOBO MULTIMÍDIA TAMBÉM TEM JOGOS

OPERAÇÃO CATÁSTROFE

Você se vê numa desolada localidade de Oklahoma que acabou de ser varrida por um tremendo furacão... num momento em que vários outros locais pelo mundo afora estão sendo castigados por catástrofes terríveis. Você conta com uma força de elite especializada em desastres naturais, além de um robô falante que sabe tudo sobre o tempo. Deve partir com eles para enfrentar um gênio do mal que assumiu o controle do clima terrestre e semeia a destruição pelo globo: o Diabólico Homem do Tempo. Sua missão: afastá-lo do caminho e devolver ao planeta as suas condições climáticas naturais. Boa sorte!

CONNECTIONS

Viaje de um ambiente a outro através de espetaculares ambientações em 3D, em busca de indícios que esclareçam como as coisas estão ligadas uma à outra e que lhe permitam avançar. Um atraente mundo virtual, que inclui uma cidade do faroeste, um castelo medieval e outros ambientes, em que você contracena com vários personagens. Nessa busca instigante e absorvente, você conta com as dicas de James Burke, o apresentadador da aplaudida série Connections, da televisão americana, na qual este CD-ROM foi baseado. Connections é o máximo em desafio para as mentes indagadoras!

497 INFORME ESTE NÚMERO

FAÇA O SEU PEDIDO POR TELEFONE:

Na grande São Paulo **3115-0900**

Em outras localidades **0800 13-0303**

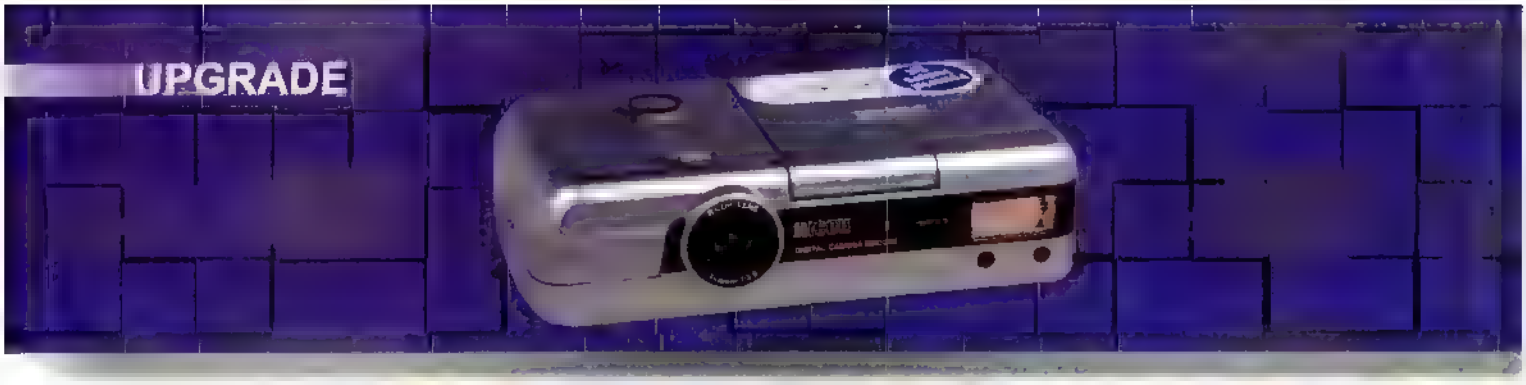
Fax (011) 836-7022 — e-mail: atendimento@edglobo.com.br

GLOBO MULTIMÍDIA

ATENDIMENTO À REVENDA

RUA Domingos Sérgio dos Anjos, 277
Jardim Santo Elias - São Paulo — CEP 05136-170
Tels.- 836-5085 / 836-5190 / 836-5191 - Fax 836-5248

*Ou 3x R$22,00 pelo cartao de credito



Fotografia

As câmeras digitais chegaram para ficar. E para você conhecer melhor essa novidade, fizemos um teste comparativo com duas delas. Veja o resultado

Para usar na Internet ou apenas brincar, as câmeras digitais são ótimas. Em nossa avaliação a Ricoh saiu-se melhor, com imagens nítidas e cores mais realistas

As máquinas fotográficas digitais ainda são brinquedos de luxo. Divertem muito, são leves e práticas. O maior defeito, porém, é que a qualidade da imagem está muito distante das obtidas pelas câmeras convencionais. Mas isso acaba importando pouco. Ver o resultado na hora e ter a imagem digitalizada no seu PC, para poder "brincar", compensa bastante. As câmeras digitais ainda são relativamente caras. Custam cerca de R$ 900,00. Entenda como elas funcionam e conheça dois modelos: um da Ricoh e outro da Casio.

Casio QV-300

Ricoh RDC 300

Como funcionam

Já existem diversos modelos de máquinas fotográficas digitais. Todas seguem o mesmo princípio de funcionamento. A imagem é "capturada" por pequenos dispositivos eletrônicos sensíveis a luz (o nome técnico é *CCD – Charge Coupled Device*, Dispositivo acoplado por carga), e então armazenada na memória da máquina. Depois de fazer as fotos, basta conectar um cabo entre a câmera e um computador e "transferir" as imagens. O passo seguinte é deletar as fotos da câmera e começar de novo. Uma nítida desvantagem para uso em viagens (se você não tiver um *PC portátil*).

Para funcionar, as máquinas usam pilhas comuns ou uma fonte (transformador) ligada à tomada. A QV-300 da Casio já vem com a fonte, o modelo da Ricoh (RDC-300), não.

Para fazer a foto

A linguagem usada nas câmeras digitais é a mesma das câmeras de vídeo. Você não bate a foto, usa o *Record*. Para isso, basta enquadrar a cena na tela de cristal líquido, parecida com a de uma minitelevisão. O foco é automático e a imagem que for observada na tela, já corresponde a foto. Então é só apertar o botão de disparo, e a imagem será gravada na memória da máquina. A memória é do tipo *flash*, assegurando que não haverá perda de informações caso as pilhas se esgotem.

Existe um limite de fotos que podem ser armazenadas, que depende da qualidade das fotos tiradas. Quanto maior a qualidade das fotos, menor a quantidade que poderá ser armazenada.

Digital

Nos modelos testados, o da Ricoh permite tirar até 25 fotos com qualidade máxima (alta resolução) e 100 com qualidade mínima (baixa resolução). O da Casio armazena até 64 fotos com qualidade máxima e 192 com qualidade mínima.

Visualizando as fotos

Depois de bater a foto, você poderá vê-la instantaneamente. Basta passar a máquina para o modo *Play*, e ir acionando as setas. Nesse modo também existe o sistema de envio das fotos para o computador.

Um kit de transferência, com os cabos e programas específicos para cada câmera, é vendido separado. O uso do kit algumas vezes não é muito fácil. No caso das máquinas que testamos, as duas já trazem todos os programas necessários. Entretanto, o problema está no cabo do kit que, na maioria dos micros, deve ser ligado no mesmo local do mouse. Por isso, ao transferir as imagens, o PC fica sem o mouse.

Outro recurso das máquinas, que pode ser acessado no modo *Play*, é o de exibição das fotos em televisão. Você mostra suas fotos em uma TV e, a partir daí, poderá gravá-las em uma fita de vídeo. Tanto no modelo da Ricoh quanto no da Casio esta opção pode ser usada através de cabos que acompanham a própria máquina.

As duas câmeras

No teste, os resultados da RDC-300 foram melhores. As fotografias ficaram mais nítidas e a reprodução das cores mais perto do real. Você pode verificar isso nas fotos colocadas nesta reportagem.

RDC 300

Esta máquina tem um *design* diferente do tradicional. Ela mais parece uma minitelevisão do que uma máquina fotográfica digital. Muito leve e compacta, é fácil de transportar e de usar. Seu tamanho é comparável ao de uma carteira de documentos. A máquina tem um flash embutido, que permite tirar fotos mesmo em locais com pouca iluminação. As cores são bem reproduzidas e a resolução das fotos é excelente. Ela já vem com o kit de transferência composto de um cabo e um software, o *PhotoStudio Light*, que possibilita fazer edições e correções nas imagens. Um recurso muito interessante é a macrofotografia, que permite tirar fotos de detalhes a 1 centímetro da máquina.

Preço: R$ 895,00
Fabricante: Ricoh
Telefone: (011) 259-0911
Características
Memória: 4 MB
Capacidade de armazenamento: 100 fotos com baixa qualidade, 50 fotos no modo normal e 25 fotos com alta qualidade
Alimentação: 4 pilhas ou uma fonte de 5V
Observação: tem flash embutido e acompanha o kit de transferência para o computador

QV-300

Este modelo tem um formato mais tradicional, semelhante ao de uma máquina fotográfica. Apesar do *design* não ser um dos mais modernos, ela é muito eficiente. Os controles são fáceis e sem muitos segredos. Ela não tem *flash* e, por isso, os melhores resultados são obtidos ao ar livre, em locais bem iluminados. O kit de transferência é chamado *QV-Link* (R$ 145,00), e deve ser comprado separadamente. O Kit vem com um cabo e um programa para fazer a transferência. A lente da máquina tem um eixo de rotação que permite focalizar cenas sem mudar a posição do visor. Por exemplo, dá para o fotógrafo se autofocalizar com ela.

Preço: R$ 1.200,00
Fabricante: Casio
Telefone: (011) 3115-0355
Características
Memória: 4 MB
Capacidade de armazenamento: 192 fotos no modo normal e 64 fotos com alta qualidade
Alimentação: 4 pilhas ou uma fonte de 6V
Observação: não tem flash e o kit de transferência deve ser adquirido separadamente

O DVD ao

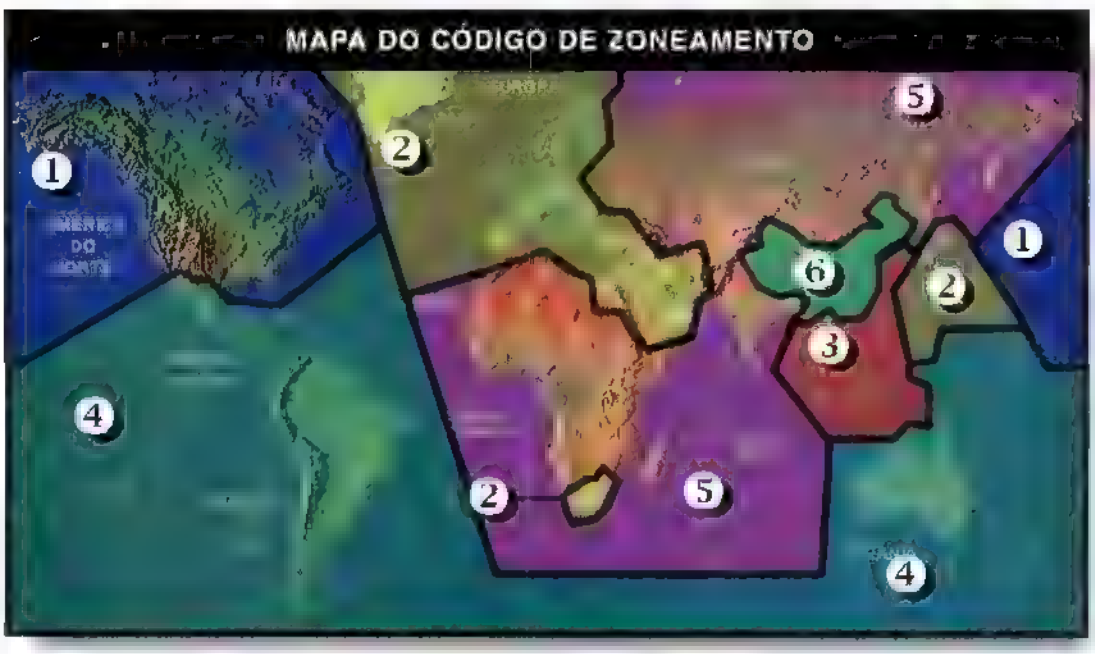
O DVD já está nas lojas brasileiras e quem compra está se apaixonando. Como é a seqüência natural do CD-ROM, estamos inaugurando esta seção para você ficar por dentro desta nova onda

O DVD já é uma realidade. Os aparelhos para filmes, os DVD Players, *estão nas lojas, e as prateleiras começam a exibir inúmeras opções de filmes que vão desde shows musicais até filmes de sucesso. O DVD-ROM, para computador, também já está chegando. O único problema é que os títulos ainda são poucos. Entenda agora um pouco melhor essa tecnologia e conheça os equipamentos disponíveis no Brasil.*

O que é DVD

O DVD – *Digital Versatile Disc*, ou traduzindo para o português, disco digital versátil, é uma tecnologia que já vem sendo desenvolvida há mais de dois anos, e agora começa a ficar popular. Ele é a evolução natural do CD.

A principal vantagem dos discos de DVD está na sua capacidade de armazenamento, que chega a ser até 20 vezes maior que a de um CD (cerca de 17 Gbytes). Com todo esse espaço é possível gravar filmes inteiros com mais de um idioma no áudio, ou jogos com várias seqüências de vídeos com alta qualidade gráfica e sonora. A qualidade dos filmes gravados em DVD é muitas vezes superior a dos filmes gravados em fita cassete, por exemplo. Mas nem tudo é alegria, pois o mundo foi dividido em seis zonas para evitar pirataria (veja o mapa abaixo).



Os produtores de filmes, com medo de futuras pirataria, dividiram o mundo em seis zonas. Os aparelhos somente podem reproduzir os filmes produzidos para sua zona. O Brasil ficou na 4 junto da América Latina e da Austrália (ver o mapa), e os Estados Unidos (onde tudo acontece antes) ficou na zona 1

seu alcance

Os equipamentos

Hoje no Brasil são comercializados dois tipos de equipamentos para DVD: o *DVD Player* e o *DVD-ROM*. O primeiro funciona como uma espécie de videocassete e deve ser ligado a uma televisão. Com ele é possível assistir a filmes, shows e ainda ouvir música a partir de um CD de áudio. Já o *DVD-ROM* é instalado no computador como os drives de CD-ROM. Também permite assistir a vídeos, além de ler os novos discos de DVD-ROM e os antigos de CD-ROM, que têm programas e jogos para computador.

Os equipamentos têm três características iguais: função *angle* que permite observar uma cena de nove ângulos diferentes, legendas em até 32 idiomas e suporte para filmes com dublagem em até oito idiomas. Mas atenção: para essas opções funcionaram é preciso que elas estejam disponíveis no filme que estiver sendo reproduzido. Veja agora as características principais dos modelos encontrados, atualmente, no Brasil.

DVD-A300
Fabricante: Panasonic
Telefone: (011) 889-4000
Preço sugerido: R$ 1.450,00

O sistema de karaokê e um joystick, que vêm junto do controle remoto, são os diferenciais deste aparelho. Além disso, três shows musicais em DVD acompanham o produto.

Ficha Técnica
- Compatível com discos de DVD vídeo e com CD de áudio
- Alta resolução de vídeo (500 linhas de resolução horizontal)
- Sistema de som Surround Dolby Digital (AC-3)
- Recursos para fazer karaokê
- Ajuste do formato de tela conforme as proporções da sua TV
- Controle remoto
- Permite a leitura de filmes da zona 4 (produzidos para o Brasil)
- Acompanha três shows musicais em DVD

DVD-5000
Fabricante: Gradiente
Telefone: (011) 814-8222
Preço sugerido: R$ 1.300,00

O pioneiro no mercado brasileiro. A procura foi tanta que chegou a faltar equipamentos. Manual em português e leitura de discos para as zonas 1 e 4 são os pontos fortes do aparelho.

Ficha Técnica
- Compatível com discos de DVD vídeo e com CD de áudio
- Alta resolução de vídeo (500 linhas de resolução horizontal)
- Sistema de som Surround Dolby Digital (AC-3)
- Ajuste do formato de tela conforme as proporções da sua TV
- Controle remoto
- Permite a leitura de filmes da zona 1 (produzidos para os Estados Unidos) e zona 4 (produzidos para o Brasil)
- Acompanha um filme em DVD

Toshiba 2006
Fabricante: Toshiba
Site na Internet: www.dvdbrasil.net
Preço sugerido: R$ 920,00

Este é o modelo mais simples da Toshiba. A principal vantagem fica por conta do preço. Os recursos são suficientes para uma excelente reprodução dos discos.

Ficha Técnica
- Compatível com discos de DVD vídeo e com CD de áudio
- Alta resolução de vídeo (500 linhas de resolução horizontal)
- Sistema de som Surround Dolby Digital (AC-3)
- Ajuste do formato de tela conforme as proporções da sua TV
- Controle remoto
- Permite a leitura de filmes da zona 1 (produzidos para os Estados Unidos) e zona 4 (produzidos para o Brasil)

DVD-ROM

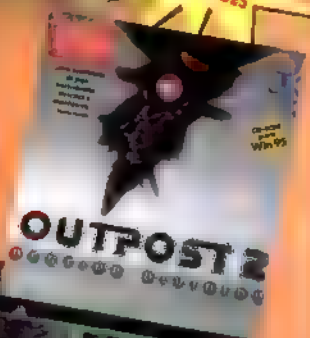
PC-DVD – Encore Dxr2
Fabricante: Creative Labs
Distribuidor: SND
Telefone: (011) 230-8333
Preço sugerido: R$ 783,00

Testamos este aparelho aqui na redação. A instalação é simples, mas para que tudo funcione é necessário ter uma placa de som. A reprodução dos vídeos é excelente. Pelo preço e versatilidade este kit é uma boa opção.

Ficha Técnica
- Compatível com discos de DVD Vídeo, DVD-ROM, CD de áudio, CD-ROM, CD-R e CD-RW
- Acompanha uma placa de vídeo MPEG-2 que garante a alta resolução de imagens
- Saída para televisão
- Sistema de som Surround Dolby Digital (AC-3)
- Ajuste da tela conforme as proporções do seu monitor
- Sistema de seleção do código de zoneamento. Dessa forma, é possível fazer a leitura de discos produzidos para as seis zonas
- No kit ainda vem dois jogos em DVD-ROM: Claw e Wing Comander IV

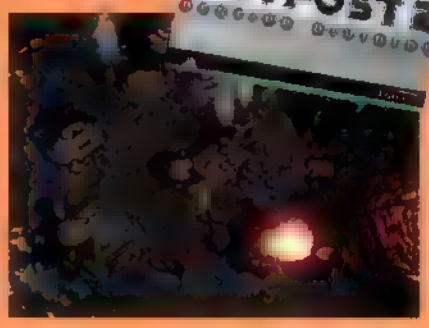
PARA COMEÇAR ESTE ANO NOVO, A BRASOFT TROUXE ALGUNS GUERREIROS ESPACIAIS, UNS DUENDES E A VOVOZINHA.

CAIXA E MANUAL EM PORTUGUÊS



OUTPOST 2
DESTINO DIVIDIDO

Outpost 2, o novo jogo de estratégia em tempo real da BraSoft, possui um enredo instigante, exige decisões imediatas e pode ser jogado por até seis pessoas simultaneamente. Você é o líder de Eden ou de Plymouth, duas colônias rivais, e deve gerenciar todos os recursos disponíveis. Isso sem esquecer que o tempo é de guerra e os inimigos podem atacar a qualquer momento. **Outpost 2** tem um ritmo vertiginoso e irá fazer com que você não descanse até a última missão.



CAIXA E MANUAL EM PORTUGUÊS

RED BARON II

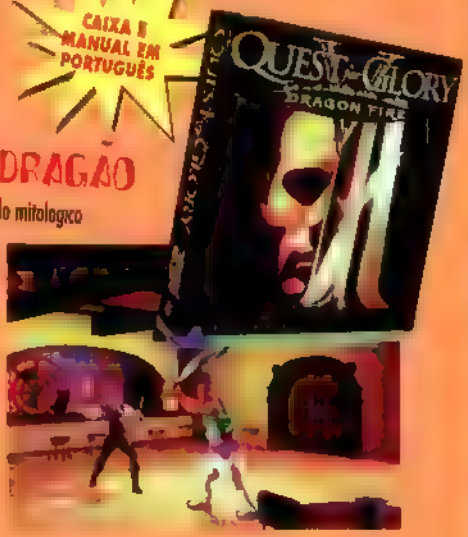
Ainda mais realista que a versão anterior e com gráficos de alta resolução, **Red Baron II**, um dos melhores simuladores de batalhas aéreas já criados, convida você para participar de combates mortais a curta distância em um cenário que recria detalhadamente o ambiente da Primeira Guerra. São mais de quarenta modelos de aviões, aeródromos e táticas de esquadrilhas. E você pode ainda jogar contra adversários de carne e osso em rede, via modem ou Internet. Com **Red Baron II**, o céu é o único limite!

Ferramenta Consumidor (011) 285-5348

REVENDAS • COMPUTER SUPER STORE (041) 224-3686 CURITIBA - PR • PROAD (027) 227-5733 VITORIA - ES • INFOBOX (081) 464-2354 RECIFE - PE • R2V2 (031) 281-3040 BELO HORIZONTE - MG • DE BEM INFORMATICA (051) 343-8200 PORTO ALEGRE - RS • COMPUJOB (051) 233-8608 PORTO ALEGRE - RS • BRASOFTWARE (011) 530-4391 SÃO PAULO - SP • VIRTUAL PLACE (011) 867-8988 SÃO PAULO - SP • BRINQUEDOS LAURA (011) 536-5261 SÃO PAULO - SP • MAPPIN PRAÇA RAMOS (011) 214-4411 SÃO PAULO - SP • MAPPIN TELECOM

Outpost 2 © Sierra On-Line, Inc. ® e/ou TM designam marcas de titularidade pertencentes ou licenciadas para a Sierra On-Line, Inc. Bellevue, WA 98007 EUA. Todos os direitos reservados. Patentes norte-americanas SGW nºs 4933218, 5082703, 5106126. Chromium ® **Red Baron II** © 1997 Sierra On-Line, Inc. ® e/ou TM designam marcas de titularidade pertencentes ou licenciadas para a Sierra On-Line, Inc. Todos os direitos reservados. **A Maldição da Ilha dos Macacos** ©1997 LucasArts Entertainment Company LLC. All rights reserved. Used under authorization. - **Lords of Magic** © 1997 Sierra On-Line, Inc. ® e/ou TM designam marcas de titularidade pertencentes ou licenciadas para a Sierra On-Line, Inc. Todos os direitos reservados. - **Demência** © Mack Shevel. Todos os direitos reservados. **Quest For Glory 5** © 1997 Sierra On-Line, Inc. ® e/ou TM designam marcas de titularidade pertencentes ou licenciadas para a Sierra On-Line, Inc. Todos os direitos reservados

CAIXA E MANUAL EM PORTUGUÊS



QUEST FOR GLORY V - O FOGO DO DRAGÃO

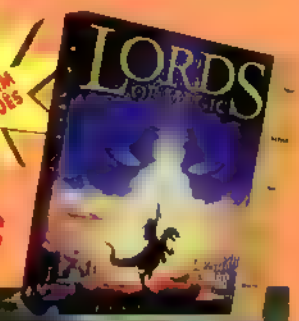
A quarta seqüência da famosa série **Quest for Glory**, esta aventura em tempo real se passa num mundo mitológico repleto de mágica e fantasia. Em **Quest for Glory V- O Fogo do Dragão**, você enfrenta conspirações, assassinos, traidores e tenta evitar a concretização de uma terrível profecia. Tudo com brilhantes efeitos gráficos e uma trilha sonora digna de um filme de cinema. **Quest for Glory V** pode ser jogado via rede ou internet.

DUBLADO EM PORTUGUÊS

DEMÊNCIA

A protagonista de **Demência** é uma hilária e divertida vovozinha. Ela decide agir quando sua família é seqüestrada por um coelho terrorista e os eventos que procedem são absurdamente divertidos. São cinco CD's repletos de surpresas e acontecimentos bizarros, em cinco planetas e diversos mundos estranhos. Para resolver os enigmas e os quebra-cabeças propostos é necessário, em primeiro lugar, descobrir qual é a lógica daquele mundo. Você não vai ser louco a ponto de perder tudo isso, vai?

CAIXA E MANUAL EM PORTUGUÊS



LORDS OF MAGIC

Dos mesmos criadores de Lords of the Realm II, este CD-ROM de estratégia e ação tem como pano de fundo a eterna luta entre o bem e o mal em um universo mítico. Para que a paz volte ao seu reino, você conta com até oitenta criaturas diferentes para formar seu exército e derrotar o tirano. Administre seu reino da melhor maneira possível, explore ao máximo os recursos naturais e encontre os oito Grandes Templos que encerram os mistérios da magia. Pode ser jogado por até 4 pessoas (rede ou Internet) e conta ainda com um editor de mapas.

LEGENDADO EM PORTUGUÊS

A MALDIÇÃO DA ILHA DOS MACACOS

Considerado um dos melhores e mais importantes lançamentos deste ano, o novo título da saga **Monkey Island**™ tem tudo para repetir o sucesso de seus antecessores. O trio de protagonistas da série continua: o pirata bem intencionado Guybrush Threepwood, o vilão LeChuck e a sensual Elaine Marley. O jogo é repleto de piadinhas e insultos dignos de um papagaio mal humorado. O resultado é diversão de alto nível por mais de trinta horas.

(011) 815-5001 SÃO PAULO - SP • LIVRARIA SARAIVA - CENTRO (011) 6950-6857 SÃO PAULO - SP • PLUG & USE (011) 865-2030 SÃO PAULO - SP • FAST SHOP - IGUATEMI (011) 3641-6969 SÃO PAULO - SP • FAST SHOP - PAULISTA (011) 284-8799 SÃO PAULO - SP • INTERNORTH (011) 6950-6929 SÃO PAULO - SP • MEET POINT (011) 287-9537 SÃO PAULO - SP • LANDSCAPE (011) 646-8711 SÃO PAULO - SP • PLUG & USE (011) 865-2030 SÃO PAULO - SP • MARVEY (019) 254-7796 CAMPINAS - SP • HILLS INFORMATICA (012) 342-4796 SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

COMO RODAR O

***No CD-ROM desta edição colocamos o jogo completo* AfterLife *e mais 32 programas. São 636 megabytes divididos entre aplicativos, lazer e jogos para você usar e se divertir. Experimente**

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 95

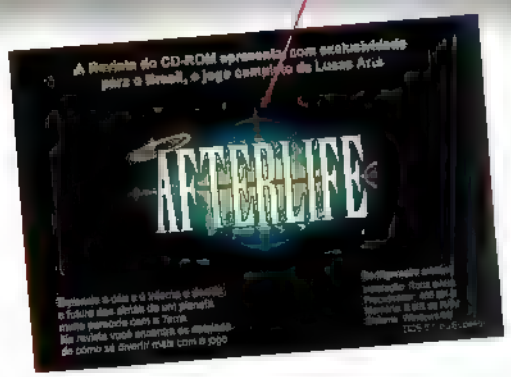
O CD-ROM tem auto-reprodução no Win 95. Basta colocá-lo na gaveta e aguardar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente.
Mas, dependendo da configuração de seu micro, isso pode não acontecer. Não se preocupe. Proceda assim:
1 - Clique no botão Iniciar e escolha Executar
2 - Digite então `D:\CDROM`
(ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM). Dê OK. O disco deve rodar.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 3.1

1 - Coloque o CD na bandeja do CD-ROM
2 - Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou *File*, se o Windows for em inglês).
3 - Clique em Executar (*Run*).
4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite
`D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Dê OK.
5 - Vai surgir uma tela da Editora Europa Multimídia. Em seguida, aparecerá a tela principal do CD. A partir daí, basta ir clicando no item que deseja ver.

ANTES DE PEDIR AJUDA

O botão Antes de Pedir Ajuda é um FAQ (*Frequentely Asked Questions*, perguntas feitas freqüentemente) e nele você encontra respostas para muitos tipos de dúvidas. O FAQ foi elaborado a partir de dúvidas anotadas durante as 30 edições anteriores da revista. Além disso, ele traz alguns programas essenciais para você rodar os programas que vêm no CD-ROM. E ainda o Formulário do Suporte, que depois de preenchido com as informações solicitadas, vai agilizar ainda mais a solução do seu problema.



Além de não ter nenhuma limitação, outra vantagem do* AfterLife *é que ele roda direto, dispensando instalação

SEU CD-ROM

EUROSHOP

No Euroshop, nosso shopping virtual, você pode comprar os números anteriores da Revista do CD-ROM, ou qualquer outro produto da Editora Europa. Caso seu pedido atinja um valor superior a R$ 99,00, você ganha um útil e prático estojo da Europa Multimedia, para guardar seis revistas e seis CDs ROM

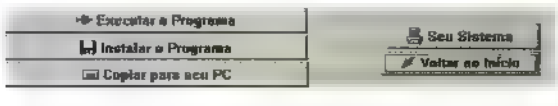
Para usar o Euroshop, clique no botão correspondente e escolha os produtos que deseja adquirir ou registrar. Se quiser ouvir Aquarela do Brasil, uma das músicas que estão no CD-ROM Volta ao Mundo em 80 Músicas da Revista Natureza, basta clicar sobre a edição nº 120 da revista

ATENÇÃO

Com exceção dos produtos completos (o jogo *AfterLife* e o Boletim Escolar), todos os programas e arquivos contidos no CD-ROM são *Freewares*, *Sharewares*, Demos ou de autoria da Europa Multimedia. Os *Freewares* são programas de distribuição livre e podem ser copiados à vontade. Os *Sharewares* são programas *try before you buy* (experimente antes de comprar). Ou seja, é possível usá-los por um certo tempo e depois, se agradarem, devem ser comprados. Fazendo isso, o usuário passa a ser Registrado e recebe as atualizações do programa, entre outras vantagens. Veja detalhes de como fazer um registro no botão Antes de Pedir Ajuda, no CD-ROM. Já os Demos são programas que você pode usar ou jogar, algumas fases para ter uma boa idéia do produto. Se agradarem, devem ser adquiridos nas lojas.

EXECUTAR OU INSTALAR?

Para facilitar o uso dos programas do CD-ROM usamos os seguintes critérios:



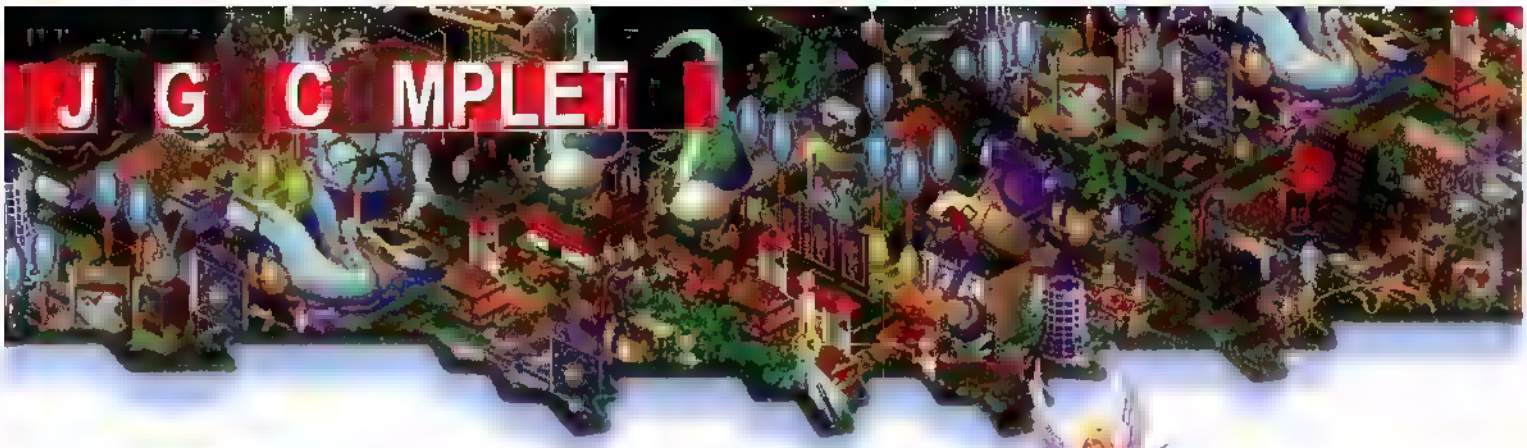
indica que o programa pode ser executado diretamente da interface.

torna necessária a instalação do programa. Se houver algum problema, consulte a reportagem correspondente.

faz cópias para seu PC. Se for o único acessível, entenda que este programa só funciona depois de copiado para o seu micro.

cada programa vem acompanhado de uma ficha técnica. Clique neste botão para conferir se o seu micro atende as especificações pedidas pelo programa.

Obs – se todos os botões estiverem habilitados, escolha o que achar mais conveniente.



Entre o Céu e

Em* AfterLife *os gênios de criação da* LucasArts *não economizaram. Você está abaixo de Deus e deve administrar o céu e o inferno. Divirta-se

Este jogo completo você executa a partir do CD-ROM, dispensando instalação. É para entender como jogar, use esta reportagem e o Tutorial, todo em português, disponível dentro do jogo

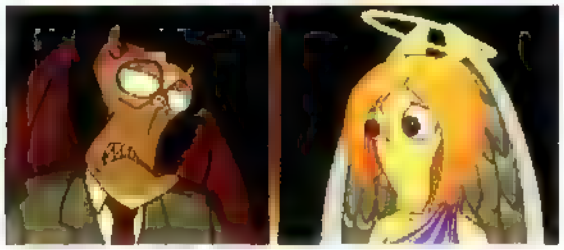
Assuma o poder divino. Administre o céu e o inferno, controlando a vida das almas após a morte. Esse é o seu objetivo em AfterLife, um *jogo completo que a Revista do CD-ROM traz de presente para você. O jogo leva a assinatura do mago dos efeitos especiais, George Lucas (responsável pelos efeitos de filmes como Indiana Jones e a série Guerra nas Estrelas).*

AfterLife é desafiante e divertido. O jogo tem imagens gráficas excelentes e todas as legendas estão em português. Os textos, as dicas e mesmo os desenhos trazem um tom cômico que vão provocar boas risadas. No começo, você pode até se assustar com a quantidade de comandos, mas depois de aprender os primeiros passos é diversão garantida. Para facilitar, preparamos um guia com todas as informações necessárias para você entender o game: desde a história do jogo até as melhores dicas. É só acompanhar e se divertir.

A história

Tudo é ficção. Qualquer semelhança com a vida real é mera coincidência. Em *AfterLife* você assumirá o papel de Demiurgo, uma espécie de divindade de um planeta que tem um sistema justo de recompensas e castigos eternos. O planeta é habitado por seres inteligentes chamados OBEMs (Organismos Biológicos Eticamente Maduros) que, por uma dessas inexplicáveis coincidências, têm uma cultura muito semelhante à nossa. Todo OBEM tem uma religião e

o Inferno



uma alma. Cada religião tem uma crença diferente sobre a vida após a morte: algumas afirmam que a alma recebe o perdão e vai para o céu. Outras acreditam que a alma recebe o castigo no inferno e depois vai para o céu. Portanto, o destino da alma vai depender da crença em vida de cada OBEM.

Aqui é que entra a sua função. Você deverá manter o Além organizado, para satisfazer as necessidades das almas que chegarem do planeta. Tudo acontece em tempo real. Isto é, você começa a controlar o destino das almas desde o primeiro ano de vida do planeta.

Detalhe: o Demiurgo não é o ser mais poderoso do universo de *AfterLife*. Acima dele estão os chefões do Além (entidades cósmicas cuja complexidade não é compreensível aos mortais). Se os chefes acharem sua administração ruim, prepare-se, pois eles poderão mandar castigos ao céu e ao inferno.

Para começar a jogar

O jogo roda direto do CD-ROM. Clique em Executar o Programa e surgirá um menu. Escolha Jogar o *AfterLife*. Aparece o logotipo da *LucasArts* e a abertura na sala de cirurgia. Assista-a ou então dê *Enter* e vá para o menu principal. Clique em Começar um Jogo e, na tela seguinte, escolha o nível de dificuldade. Para quem está começando, aconselhamos a opção Fácil. Aguarde um pouco e a tela do jogo surgirá.

É possível gravar uma partida para continuar depois. Para isso, durante o jogo, aperte a tecla F5. Digite um nome no campo e clique em Gravar. Quando quiser carregar a partida, clique em Carregar um jogo, no menu principal, escolha o arquivo e depois Carregar.

PARA RODAR

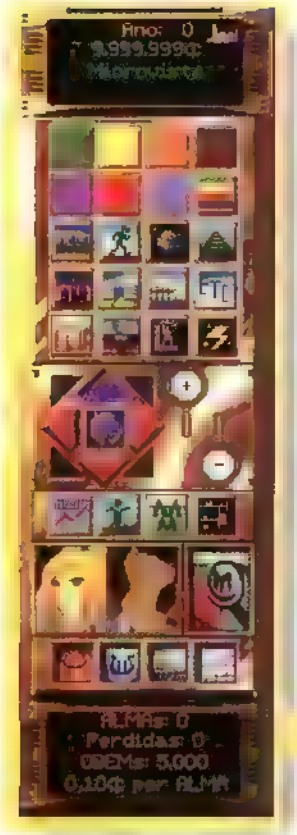
O *AfterLife* tem duas versões: uma para Win 95 e outra para DOS. Ao executá-lo do CD-ROM, é selecionada a versão automaticamente, dependendo do seu sistema operacional.

Entretanto, alguns micros com Windows 3.1 podem apresentar problemas. Neste caso é melhor rodar o jogo a partir do DOS. Para isso, digite a seguinte linha de comando no *prompt* do DOS

C:\...\AFTER\SETUP.EXE <ENTER>

(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM). O jogo deverá rodar

Como jogar



Aprender a usar o controle remoto é a solução para construir e administrar o céu (na parte superior da página) e o inferno (na inferior)

No começo o planeta estará sobre intervenção divina. Ou seja, a vida estará paralisada. Isso é bom porque você pode preparar o céu e o inferno para começar a recepcionar as almas. O plano feito com linhas azuis é o céu, e o de linhas vermelhas, o inferno. Usando os comandos do controle remoto (veja como, a seguir), você constrói as edificações no Além. Depois de montar a sua cidade, vá ao menu Global e a seguir em Tempo. Tire o planeta da intervenção divina e as almas começarão a chegar. Administre o Além direito, caso contrário, os chefões do universo mandarão castigos (como os surfistas do apocalipse, por exemplo).

A melhor maneira de aprender é dar uma olhada no Tutorial. Ele está todo em português e, para acessá-lo, clique na opção Tutorial e escolha uma lição.

Controle Remoto

Como Demiurgo, seus poderes são muitos. Por isso, clicando em um dos botões do controle, você poderá construir uma estrutura em qualquer parte do céu ou do inferno. Após clicar em uma das opções, o cursor se transforma, mostrando o tamanho ocupado pela estrutura selecionada.

Veja agora uma descrição detalhada dos principais comandos do controle:

Visor de status superior – a primeira linha mostra o ano atual da vida no planeta. A segunda, o saldo da conta bancária. As linhas seguintes exibem o nome do tipo de construção escolhida e quanto ela custa. No canto superior direito, há um pequeno gráfico de barras. Ele indica o peso atual dos destinos das almas (você vai entender melhor mais à frente). Cada tipo de destino é representado por uma cor diferente. Quanto maior for a barra de uma cor, maior deverá ser o número de zoneamentos feitos naquela cor.

As cores de zoneamento – estes são os botões que fazem o zoneamento das acomodações para as almas. Eles devem ser construídos próximos as estradas. Cada cor representa uma recompensa ou castigo, dependendo apenas de onde ela será construída (céu ou inferno). A recompensa ou castigo é determinado pelas virtudes ou pecados que a alma cometeu na terra. Veja o que cada cor representa:

Zona Multicolorida – custa a metade do preço e aceita qualquer alma, mas recolhe menos pessoas.

Portões – permite a entrada das almas no céu e no inferno. Toda a vez que uma alma passa pelo portão, você recebe o número de centavos especificado na taxa de almas (veja Visor de *status* inferior).

Estradas – vias de acesso das almas aos diversos lugares existentes no Além. Elas devem sempre partir de um portão e levar as almas aos zoneamentos, estações de *Carma* e outras estruturas.

Estações do Carma – para que as almas possam reencarnar, é necessário colocar estas estações perto das estradas e conectá-las através de um trilho aos portais do carma. Este sistema de reencarnação funciona como um metrô no Além. As estações estão localizadas em um plano entre o céu e o inferno. Quando construímos uma estação, apenas a base é posicionada. Os trilhos podem ser usados tanto pelo inferno quanto pelo céu.

Trilhas – ligam as estações aos portais do carma. Elas ficam posicionadas no plano entre o céu e o inferno, e podem ser usadas simultaneamente para ligar estações dos dois planos.

Topias – no céu são as Utopias e no inferno, Distopias. Espécie de prédios onde moram os anjos e os demônios. Ao construí-los, você diminui as despesas, pois reduz o número de trabalhadores que utilizam transporte público para trabalhar. Não é preciso construir uma Topia próxima a estrada, já que os anjos e demônios podem voar.

Centros de treinamento – também ajudam a reduzir as despesas. Você pode treinar as almas para se tornarem anjos ou demônios. Trabalhadores treinados por você custam mais barato do que os importados. Uma coisa muito importante é que os centros devem ser construídos próximos as estradas. Os centros aumentam a população de anjos e demônios, por isso, será necessário construir algumas Topias ao instalar os centros de treinamento.

Portos – único meio de atravessar os rios. É necessário ter dois: um em cada margem. Eles também devem estar conectados às estradas.

Sifões e bancos os sifões devem ser colocados perto de uma rocha e conectados à uma edificação através de estradas. Eles permitirão que as construções evoluam mais eficientemente. Nos bancos você

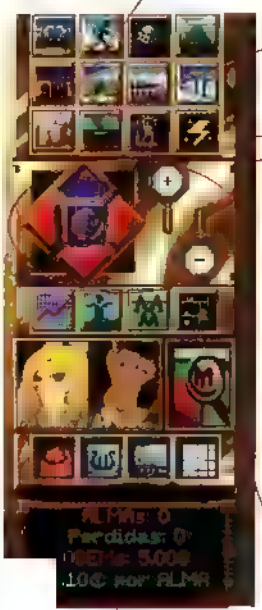
COMO VENCER

Bem, não se vence exatamente *After Life* é um jogo de gerenciamento portanto, você não vence no sentido real da palavra. Ele não tem um final. Você pode jogar quanto tempo quiser: até atingir um certo ano, uma determinada população ou ainda conseguir uma grande quantidade em dinheiro. O verdadeiro desafio é provar a sua competência. A tarefa é providenciar acomodações para as almas. E, para isso, é preciso dinheiro Simplificando, o sistema de funcionamento resume-se ao seguinte: quanto maior for o numero de almas sob seu controle, mais dinheiro entra no seu caixa, e com isso você pode construir mais estruturas

Tome cuidado, pois é mais fácil perder do que vencer Por algum descuido o dinheiro pode acabar e os chefões do universo vão enviar algum castigo para você

Humor refinado e desafios constantes à sua inteligência fazem de AfterLife um dos melhores jogos de estratégia já inventados

consegue empréstimos para continuar suas obras. Preste atenção, pois no céu os juros são abatidos anualmente de seus centavos. No inferno, se a dívida não for quitada no prazo de 100 anos, o pagamento será descontado na fonte, ou seja, direto de cada taxa de alma que chegar ao Portão.



Edificações especiais – estruturas que vão sendo fornecidas pelos chefões do Além. Cada uma delas repele uma desgraça diferente. O melhor de tudo é que são grátis.

Multiprocessadores e suítes do amor – quando um bilhão de almas estiverem vivendo sob seu controle, você poderá ter o direito de comprar uma delas. Essas construções permitem que você envie almas de volta à Terra.

Zap – espécie de borracha divina, que você usa para destruir estruturas indesejáveis.

Estruturas do Limbo – reservatórios temporários de almas para impedir que elas se percam. Devem ser construídas próximas às estradas.

Parte central – a parte central do controle remoto contém comandos básicos. As quatro setas fazem uma rotação de 90 graus na sua visão da vida no Além. A lupa com sinal mais (+) aproxima a vista e a com sinal menos (-) afasta.

Visor de status inferior – a primeira linha exibe o número de almas que estão vivendo no Além sob seu controle. A segunda traz o número de almas perdidas (não tiveram espaço para se estabelecer no Além). Na linha seguinte é exibida a população de pessoas na Terra. E a última linha mostra a taxa que cada alma paga a você pelo abrigo.

Fileira de estatísticas – comandos que abrem janelas especiais com informações detalhadas sobre a vida das almas no Além. Use estes botões depois de adquirir uma certa prática no jogo.

Assistentes – Jasper e Aria são dois assistentes, mandados pelos chefões do Além, para ajudá lo durante o jogo. Sempre que tiver dúvidas sobre o que deve ser feito, clique sobre um ou outro. Você vai receber dicas de quais estruturas precisam ser construídas, e que reparos o céu e o inferno estão precisando.

FICHA TÉCNICA

Programa
AfterLife
Sistema Mínimo
Windows 95 ou DOS 6.0 ou superior
486 DX 2 com 8 MB de memória RAM
Limitação:
Nenhuma. Software completo
Produtor
LucasArts

DICAS

• Esta é a melhor e a mais importante dica. Tenha muita calma ao construir a cidade. Não pense que o dinheiro vai chegar logo de cara. Como qualquer empresa, pode levar um tempo para começar a dar lucro.

• Evite perder almas. Cada vez que isso acontece são alguns centavos a menos na sua conta. Quando alguma alma não encontrar um lugar para ficar, surgirão torres com pontas coloridas. Isso significa que está faltando loteamento daquela cor. Construa algumas zonas na cor mostrada, próximas ao local onde a torre surgiu.

• Quando pegar prática, use os gráficos para administrar. Eles contêm informações úteis, como o dinheiro gasto para treinar anjos e demônios, e quanto você está perdendo com as almas que deixaram o Além.

• Aperte a barra de espaço, em qualquer instante do jogo, para que o planeta seja paralisado e volte ao estado de intervenção divina. Use esse recurso quando quiser construir estruturas importantes.

Para o aluno esperto !

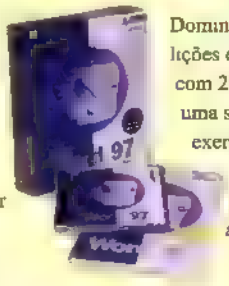
Todos os produtos acompanham CD-ROM e Livro Básico

Os títulos da Editora Terra são apresentados em CD-ROM multimídia totalmente interativos. Os cursos são desenvolvidos numa linguagem passo a passo, com exercícios no final de cada capítulo para o aluno fixar seus conhecimentos.

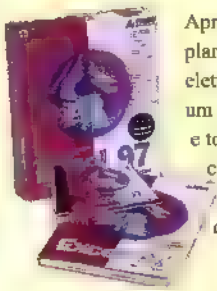
COLEÇÃO 97

APENAS R$ 44,90

Conheça todos os recursos e ferramentas do sistema operacional mais utilizado no mundo, através de 69 lições em mais de 110 minutos de vídeo e 77 exercícios para praticar tudo o que foi abordado neste título



Domine este software em 129 lições ordenadas em 2 CD s com 200 minutos de vídeo e uma sequência de 107 exercícios, através de um ambiente altamente agradável e auto-explicativo.



Aprenda a gerenciar planilhas de cálculos eletrônicas através de um ambiente simulado e totalmente interativo, com 122 lições ordenadas em 2 CD's, 170 minutos de vídeo e 91 exercícios.

Explore ao máximo as novas ferramentas de desenho e conheça a grande variedade de recursos que este software oferece, apresentando 96 lições em 165 minutos de vídeo e 81 exercícios.

COLEÇÃO 7.0

Este curso apresenta 101 lições em 150 minutos de vídeo e 45 exercícios, contendo todos os passos necessários para o usuário aprender os principais recursos, comandos e atalhos da Internet.

Conheça os novos elementos de trabalho, novas qualidades de visualização e efeitos especiais aprimorados através do Corel Draw 7 0 Passo a Passo em CD-ROM, apresentando 140 lições em 200 minutos de vídeo e 100 exercícios.

APENAS R$ 19,90

TERRA EDITORA

*** Próximo lançamento: Access 97**

Sim, gostaria de receber os CD's abaixo relacionados

Título	Qtd.	Preço
Windows 95		
Word 97		
Excel 97		
Access 97		
Power Point 97		
Corel Draw 7.0		
Internet 4.0		

Título	Qtd	Preço
Word 7.0		
Access 7.0		
Excel 7.0		
Power Point 7.0		
Corel Draw 6.0		
TOTAL		

Faça seu pedido pelo telefone (062) 281-3959 Fax: (062) 281-3391 ou preencha este cupom e envie pelo correio a Editora Terra - Rua 86, 626 - Setor Sul - CEP-74083-330 - Goiânia - GO - O frete será pago pela Editora Terra.

Nome:

End:

Bairro:

Cidade: Estado:

CEP: Fone:

MINHA OPÇÃO DE PAGAMENTO

- Cheque Nominal a Editora Terra
- Cartões de Crédito: Nº
  - Visa
  - American Express
  - Solio
  - MasterCard/Credicard
  - Diners
  - Validade.__/__
- Ordem de pagamento a Editora Terra
  Banco do Brasil Ag. 1269-6 - c/c. 11 288 7
  Banco Bradesco - Ag. 2147-4 - c/c. 9101-4
  Banco Unibanco - Ag. 0258 - c/c. 120.751-1
  Anexar xerox do depósito no valor de R$ _____ do Banco _____

3D Para Iniciantes

Com o Crystal 3D, você vai usar apenas quatro comandos para montar objetos em três dimensões. Experimente

Diferente de outros programas do mesmo gênero, o Crystal 3D é fácil de usar e já vêm com uma série de objetos e imagens prontos, para facilitar seu trabalho

Se você acha que criar figuras em 3D é difícil, Crystal 3D Impact *vai mudar a sua opinião. A principal diferença desse programa, em relação aos outros do mesmo tipo, é que ele não cria figuras em três dimensões, mas apenas altera objetos e imagens em 3D já prontos. Os comandos são poucos e, mesmo que você nunca tenha mexido com este tipo de programa, não vai ter dificuldade nenhuma com o Crystal 3D.*

Além disso, o programa traz uma série de objetos em três dimensões, prontos para serem modificados, e também várias imagens. É possível ainda usar imagens que você tem no micro. Não tenha medo, acompanhe a reportagem e logo você estará montando seus próprios desenhos em 3D.

A interface

Depois de instalado (ele vai ocupar cerca de 15 MB de espaço no HD), o grupo *Crystal 3D Impact* será criado no botão Iniciar. Abra o programa e, na tela que aparece, clique em *Continue* e depois em *I agree...* Aparece a tela principal. Se você já testou algum outro programa que faz objetos em 3D, vai reparar que a quantidade de ferramentas do *Crystal 3D* é pequena em relação a de outros programas. Você terá de usar apenas quatro comandos, localizados na barra horizontal, à esquerda da tela.

São eles:

✓ *Selection Tool* – seleciona uma figura permitindo movimentá-la;

✓ *Stretch Tool* – permite mudar o tamanho de uma figura;

✓ *Rotate Tool* – gira uma figura selecionada;

✓ *Text Tool* – usado para digitar textos.

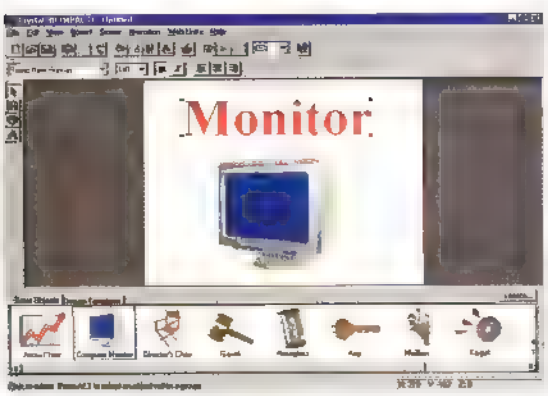
Além disso, na parte inferior da tela, você encontra duas abas: a *Basic Objects*, com os modelos em três dimensões prontos para usar. E a *Image Templates* onde é possível escolher algumas molduras para colocar fotos e desenhos que vêm no próprio programa ou então imagens que você tem no PC.

Passo a Passo

Vamos ensinar dois serviços: o primeiro usando as figuras em 3D que vêm prontas. O segundo, com as molduras. Acompanhe:

Escolha um dos objetos na aba *Basic Objects*. Basta clicar sobre ele e depois arrastá-lo até a área em branco na tela. Então digite uma palavra para treinar

com a ferramenta de texto (*Text Tool*). Selecione-a, na barra de ferramentas, e depois clique no alto da página. Digite a palavra que desejar e se quiser alterar o tamanho ou o tipo da letra, use a barra de ferramentas, no alto da tela.



Para aplicar um efeito 3D às letras, selecione a ferramenta *Selection Tool* e depois clique sobre a palavra. Então clique no botão *Bevel*, na barra de ferramentas, no alto da tela.

Na janela que aparece, escolha um dos tipos de figuras em 3D e então clique em OK.

Se quiser, você pode girar tanto o título quanto o objeto, para mostrar melhor os efeitos 3D. Para isso, selecione um dos dois e a seguir clique em *Rotate Tool* (na barra de ferramentas lateral). Para girar é só clicar sobre um dos eixos (X, Y ou Z) que surgem na figura e movimentar.

Para escolher o objeto que vai usar, basta ir até a aba* Basic Objects *(na parte inferior da tela), clicar sobre um dos exemplos e arrastá-lo para a tela

No final clique no botão *Render*, na barra de ferramentas, no alto da tela. Uma imagem em alta resolução do desenho que você criou será gerada.

O programa traz algumas molduras prontas para usar (na aba* Image Template*). E você pode escolher entre emoldurar as imagens que vêm no programa ou as que tem no PC

Para gravar seu trabalho, vá em *File* e selecione *Save*. Na janela que aparece, dê um nome para ele e clique em OK.

A vez das molduras

As molduras são objetos em 3D, em cuja superfície é possível aplicar uma imagem (como na figura ao lado). Você pode escolher emoldurar um das imagens que vêm com o programa. Ou as que você tem no PC. Faça assim:

Vá ao menu *File* e clique em *New*. Selecione a aba *Image Templates* e escolha uma das molduras. Como exemplo, vamos usar a *Cube*. Clique sobre ela e arraste-a até a área em branco.

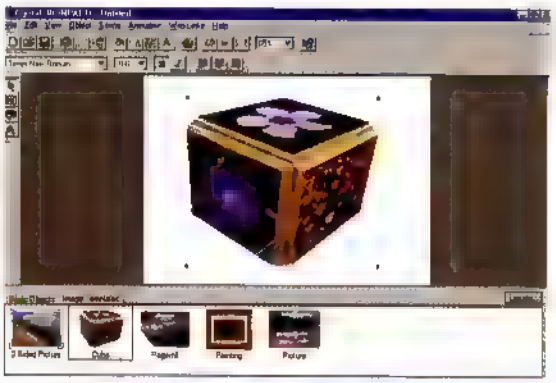
Surgirá a janela *Replace Image* para você escolher a imagem que será colocada na moldura. Se quiser usar um dos exemplos que vêm com o *Crystal 3D*, basta clicar em OK. Para usar uma outra figura, clique em *Browser*, localize a imagem que será utilizada, selecione-a e dê OK. Como um cubo tem seis lados, você deverá usar seis figuras diferentes e, também repetir a operação seis vezes.

A figura em 3D será exibida. Se quiser aumentar o tamanho da imagem na tela, basta selecioná-la e então clicar em um dos pontos pretos que aparecem, em volta da figura, e arrastar com o mouse.

Pronto, agora é só repetir os passos 4, 5 e 6 da seqüência anterior para finalizar seu trabalho.

Outros recursos

Além dos efeitos em 3D, é possível também montar uma animação com seu trabalho. Para isso, depois de ter renderizado seu trabalho, vá até o menu *Animation* e clique em *Assign Motion*. Na janela que aparece escolha uma das animações (um *preview* é mostrado) e dê OK. Depois clique no botão *Play* (setinha preta), no alto da tela.



FICHA TÉCNICA

Programa
Crysta. 3D Impact

Sistema Mínimo
Windows 95
486 DX2 com 16 MB de memória RAM

Produtor
Crystal Graphics Inc
3350 Scott Blvd.,
Bldg 14 - Santa Clara
CA - 95054 - USA

Telefone
001(408) 496-6175
Fax
001 (408) 496-0970
Preço sugerido
49 dólares

COMO IMPRIMIR

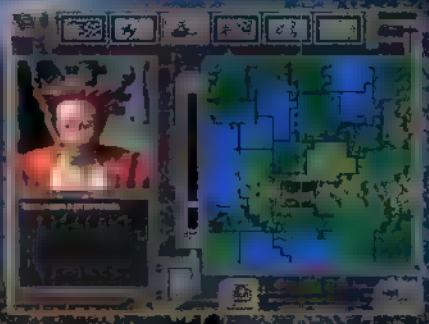
O *Crystal 3D Impact* não permite imprimir as figuras. Mas, com esta dica, você poderá imprimir seu trabalho. Faça assim

1 - Quando estiver satisfeito com o resultado de seu trabalho, aperte a tecla *Print Screen*. Depois, abra o *Paint* (dentro da pasta Acessórios no botao Iniciar).

2 - Na tela do *Paint*, vá até o menu Editar e selecione Colar (ou tecle Ctrl+V). A imagem vai aparecer. Selecione somente a área que deseja imprimir, usando o comando representado por um quadrado tracejado

3 - Depois aperte Ctrl+C. Abra uma nova janela no *Paint*, e tecle Ctrl+V. Vai aparecer o desenho selecionado.

4 - Agora é só imprimir. Vá em Arquivo e selecione Imprimir



CONSTRUA UM IMPÉRIO
DOMINE O MUNDO

DEADLOCK II

SHRINE WARS

ACCOLADE

www.accolade.com

Developed By

ELECTRONIC ARTS

Videoclipes no computador

Com o Music Maker, *usando sons, imagens e vídeos, você cria videoclipes caseiros. Pode parecer complicado, mas não é*

Tudo é feito com cliques do mouse. Basta ir juntando os vários arquivos que vêm com o programa (vídeos e sons) e depois clicar em* Play *para ver o resultado

FICHA TÉCNICA

Programa
Magix Music Maker

Sistema Mínimo
Windows 95
486DX-4 com 8 MB de memória RAM

Produtor
Magix Entertainment
212 Picadilly-London
W/V 9LD
Great Britain

Telefone
0044 (171) 917-2897

Fax:
0044 (171) 917-2898

Preço sugerido
60 dólares

Olhe a imagem grande na página ao lado. Ela é um videoclipe, feito com o programa Music Maker. *São oito trilhas de áudio e vídeo, cheias de símbolos estranhos que representam sons e imagens. Ao clicar no botão* Play, *uma linha vertical varre a tela da esquerda para a direita, e executa todas as trilhas ao mesmo tempo criando assim o videoclipe. As opções e recursos oferecidos pelo programa são muitos, mas isso não significa que ele seja complexo de usar. Seguindo o passo a passo da reportagem você poderá criar um videoclipe caseiro. E se gosta do assunto, verá que o* Music Maker *permite até criar serviços mais profissionais.*

Primeiras impressões

O *Music Maker* precisa ser instalado e vai ocupar cerca de 43,5 MB de espaço livre no seu HD. No final da instalação o programa será executado automaticamente. Clique no botão *Start* para que a tela principal seja exibida. Uma música de exemplo será carregada (pode demorar um pouco). Para ouvi-la, clique em *Cancel*, na janela *Settings for new Arrangement*, e depois no comando *Play Once*, na barra de ferramentas, no alto da tela. Quando quiser parar a música, aperte *Stop*, também na barra de ferramentas.

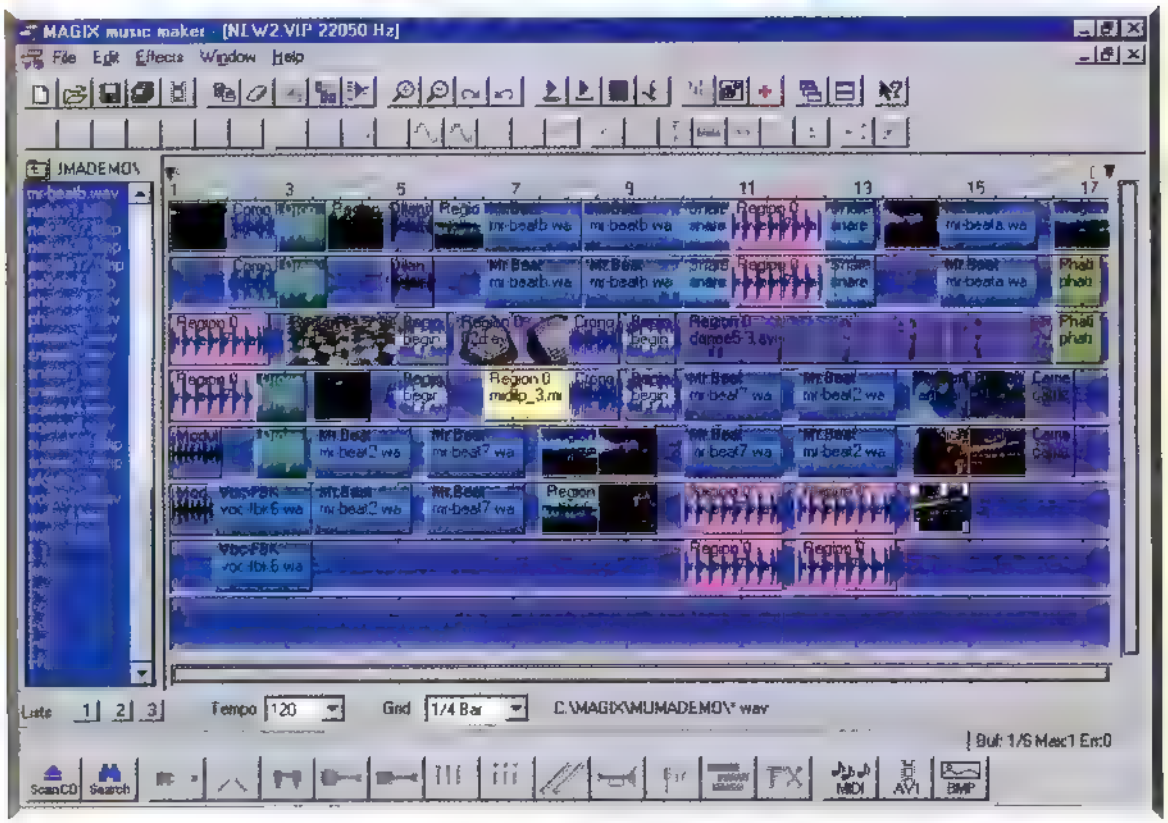
Crie um videoclipe

Repare que a tela do programa é dividida em três áreas distintas. Veja o que cada uma delas faz:

Área 1 – é formada pelas duas barras de ferramentas: a primeira corresponde aos controles do arquivo e de criação da música. A segunda permite aplicar efeitos especiais à melodia.

Área 2 – corresponde a lista de arquivos, do lado esquerdo da tela. Ao clicar sobre um dos arquivos você poderá ouvir o trecho de uma melodia (arquivo .wav), assistir a um vídeo (arquivo .avi) e ainda ver imagens .bmp, para escolher e usar na montagem do seu videoclipe.

Área 3 – é a área onde será montando o videoclipe, misturando os arquivos sonoros com os vídeos e as imagens (é a parte que citamos no início da reportagem).



DICAS

✓ Na segunda linha da barra de ferramentas você encontra uma série de efeitos que podem ser aplicados. Basta selecionar um trecho de música, na área de criação, e clicar no efeito desejado. Um bastante interessante é o eco.

✓ Você pode colocar quantos vídeos quiser. O próprio programa se encarrega de misturar as duas seqüências, mostrando um resultado bem interessante.

✓ A área de criação não é limitada. Caso o espaço acabe, vá posicionando os trechos na ponta direita da tela que mais espaço irá surgir.

Conhecendo as três áreas, você já consegue se localizar no programa. Siga agora o passo a passo para montar um videoclipe de música *Techno*.

Feche todas as janelas que estiverem na área de criação. Vá ao menu *File* e clique em *New Arrangement*. Na janela que aparece, dê OK.

Surgirá uma série de linhas (uma espécie de partitura). É sobre elas que você deverá posicionar os sons e vídeos, criando o videoclipe. Vá clicando sobre os arquivos wave para ouvir os tipos de sons disponíveis e nos arquivos .avi, para ver os vídeos que poderá usar.

Agora é só escolher os arquivos que deseja usar e posicioná-los na "partitura". Basta clicar sobre o arquivo e arrastá-lo até o lugar desejado nas linhas. Então solte o botão do mouse. Siga este mesmo procedimento para os vídeos. Repita a operação até completar a área de criação.

Depois, para ver como ficou seu videoclipe, vá até o menu *Window* e selecione a opção *Video*. A janela de exibição do vídeo será aberta. Agora, basta clicar no comando *Play Once*.

Se estiver satisfeito com o resultado de seu trabalho, salve-o. Para isso, escolha a opção *Save Arrangement*, no menu *File*, dê um nome para o arquivo e clique em OK.

Desinstalação

Basta clicar no comando *Unistall MAGIX music maker 3.0 Demo*, dentro do grupo criado para o programa no botão Iniciar.

ritmo musical, muito dançante, que vem tomando conta das danceterias do mundo inteiro. É produzido usando somente aparelhos eletrônicos. Não tem nenhum tipo de regra, qualquer combinação de instrumentos é válida.

Aqui você compra
pesquisa - anuncia
participa - fala
TUDO ONLINE

INTERNET

Faça como eles:

AUDI HELICÓPTEROS • CASA FORTALEZA
COOPERTAX • DALCENTER CELULARES
DIMENSÃO TURISMO • ESTHETIC LINE • FIVE STAR
FORMATO MÓVEIS - ITAUTEC - IZZO MOTORS
PLANET MUSIC - TELHA NORTE - TVA - UNICOR

Anuncie no Shoptour Internet:

http://www.shoptour.com.br

SHOPTOUR: (011) 870-3199

SHOP TOUR

INTERNET

Você poderá também:

- Montar uma tela personalizada de acordo com suas preferências de consumo que serão sempre atualizadas.
- Assistir, a cada minuto, uma nova oferta na página principal.
- Guia ShopTour: Restaurantes, Serviços 24 horas, Entretenimento, etc...

Imprima envelopes

Além de endereçar e emprimir seus envelopes, facilmente no computador, usando o Easy Mail você poderá criar malas-diretas

Um envelope preenchido corretamente, e de forma legível, é a garantia de que ele chegará ao seu destino. O Easy Mail *ajuda você a ter essa garantia. Com ele é possível endereçar seus envelopes de forma simples e rápida, deixando-os com um aspecto bem profissional. É certo que o próprio Word pode fazer isso, porém, usando esse programa a operação fica bem mais fácil. O* Easy Mail *ainda traz um recurso que permite criar uma mala-direta no computador.*

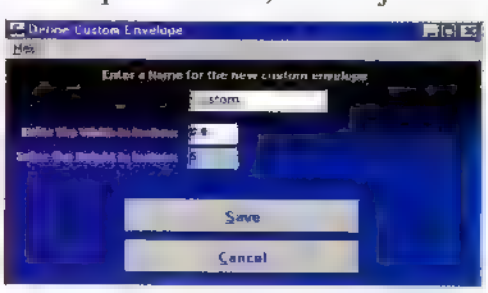
Escolha um dos modelos, que vêm no programa, e então digite o endereço direto no envelope escolhido. E, se quiser (ou tiver), você pode ainda colocar o logotipo da sua empresa. Depois é só imprimir

Primeiros passos

A instalação é simples e, no final, um grupo será criado no botão Iniciar. Ao rodar o programa, clique em *Run EASY MAIL without registering*. Na primeira vez, vai aparecer uma tela, com vários modelos de envelopes, para que você selecione a maneira como sua impressora imprime envelopes. Geralmente o mais usado é o primeiro, onde o envelope fica alinhado à esquerda. Escolha uma das opções e clique em *Close*.

Apesar de o programa estar todo em inglês, os comandos são bem intuitivos. Mas para facilitar, fizemos um passo a passo de como criar e imprimir um envelope.

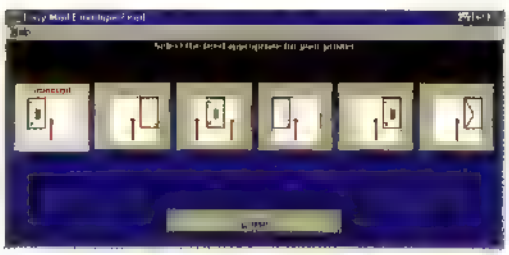
Escolha o tamanho do envelope que você vai usar. O *Easy Mail* tem três tamanhos prontos: *Business* (comercial), *Personal* (pessoal) e *Catalog* (catálogo). Para selecionar um deles, basta clicar no botão correspondente (no lado esquerdo da tela). Se desejar usar



pelo micro

um tamanho específico, clique no botão *Custom* e a seguir em *Yes*. Digite a largura do envelope no primeiro campo e a altura no segundo. O único problema é que as medidas devem ser em polegadas (1 polegada = 2,54 cm). Dê *Save* e pronto.

O modelo de envelope aparece na tela. Agora é só digitar o endereço desejado (basta clicar sobre o envelope). O



programa tem um cadastro de endereços que facilita o preenchimento dos envelopes (veja item Como cadastrar).

É possível ainda colocar o logotipo da empresa (desde que ele esteja digitalizado). Clique no menu *Logo* e vá em *Select a New bitmap file*. Localize o arquivo com o logotipo e então clique em *Accept*. O logotipo vai aparecer no alto da página (no lugar do pássaro, que vem com o programa). Se não quiser usar nenhum logotipo, basta desativar a opção *Logo* (no lado esquerdo da tela).

Para imprimir posicione o envelope na impressora e clique no botão *Print Env.*

Como cadastrar

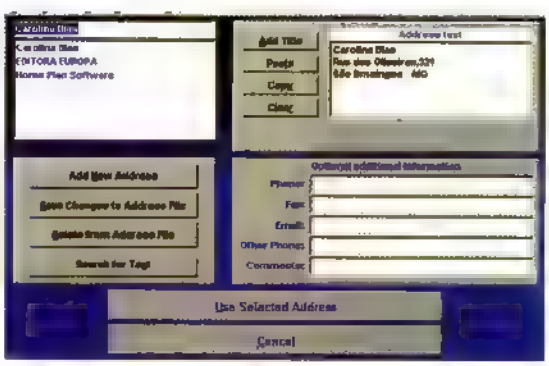
O *EasyMail* vem com um recurso de banco de dados que permite cadastrar endereços, e até montar uma mala-direta com etiquetas e envelopes. Veja como usá-lo:

Clique no botão *Addresses*, na tela do programa. Uma janela será aberta.

Selecione o botão *Add New Address* para abrir uma ficha, na qual você deverá digitar os dados do endereço desejado (no campo *Enter new address text*). Se quiser, digite também as informações complementares nos campos, à direita.

No final clique em *Save Address Text*. Repita este procedimento com todos os endereços que desejar cadastrar.

Para utilizar os endereços cadastrados no envelopes, clique no botão *Addresses* e selecione um dos endereços da lista que aparece do lado esquerdo. Depois clique em *Use Selected Address*.



OUTROS RECURSOS

Além dos envelopes você pode também imprimir etiquetas. Basta clicar no menu *Labels* e escolher um dos tamanhos de etiqueta que vêm com o programa. O modelo aparece na tela. Então, basta selecionar o endereço, no alto à direita da tela, e clicar sobre a etiqueta. É possível colocar um endereço em cada etiqueta. No final, coloque as etiquetas na impressora e clique em *Print*.

Clicando no botão *Write Letters* você abre um processador de textos parecido com o Word, que poderá ser usado para digitar as cartas, sem precisar sair do programa. O processador não tem todos os recursos do Word, mas pode quebrar o galho

DESINSTALAÇÃO

Para desinstalar o programa, faça assim:
1 - Clique no botão Iniciar, selecione Configurações e depois escolha Painel de Controle

2 - Dê dois cliques em Adicionar ou Remover programas e localize na lista o nome Easy Mail. Clique sobre ele e a seguir em Remover. Então é só ir dando Next que o programa será desinstalado

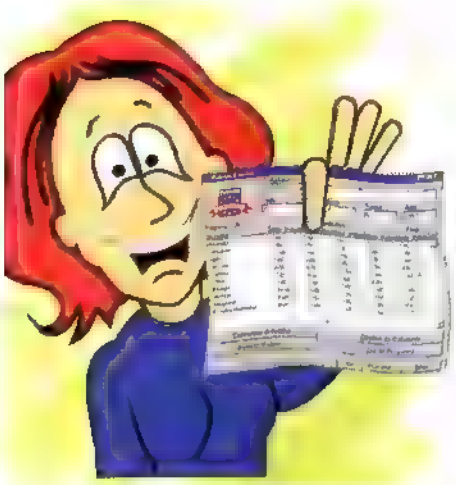
FICHA TÉCNICA

Programa
Easy Mail

Sistema Mínimo
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de memória RAM

Produtor
Home Plan Software
6890 Rimrock Valley Road
Mountain Ranch, CA
95246 USA
Fone: 001 (209) 754-4891
Fax: 001 (209) 754 3737

Valor do Registro
35 dólares



Nota

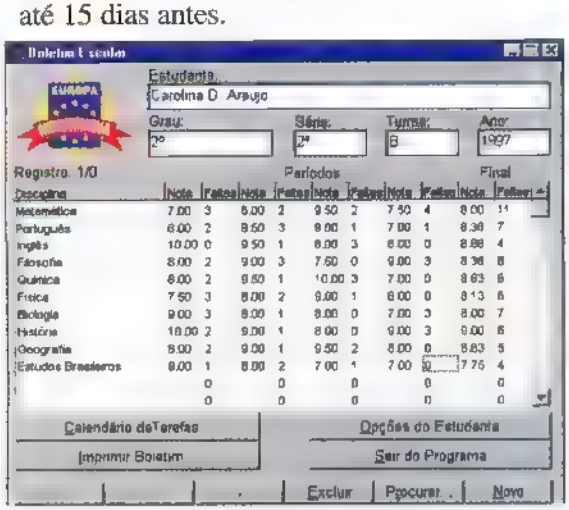
Completo e em português, o Boletim Escolar é um programa desenvolvido para os padrões do ensino brasileiro. Pode ser usado por alunos, professores e escolas

Estudantes, professores, pais e até escolas acabaram de ganhar mais uma facilidade proporcionada pela informática. É o Boletim Escolar Eletrônico. Todo em português, esse programa foi desenvolvido pela equipe de Multimídia da Editora Europa, exclusivamente, para os leitores da Revista do CD-ROM. Ele está completo e atende aos padrões do ensino brasileiro.

Como convém a um boletim ele é personalizado, tem lugar para todas as informações, permitindo cadastrar mais de um aluno. A média das notas é calculada automaticamente, e as faltas são somadas fornecendo o total.

Além disso, o programa traz um recurso que lembra as datas importantes (como provas e entrega de trabalhos) até 15 dias antes.

É possível cadastrar quantos alunos desejar. Conforme as notas e faltas são digitadas, o programa calcula as médias e soma as faltas automaticamente



FICHA TÉCNICA

Programa Completo
Boletim Escolar Eletrônico

Sistema Mínimo
Windows 3.1x ou superior
486 DX 2 com 8 MB de memória RAM

Produtor
Europa Multimedia
Telefone
(011) 816-6767

A UTILIZAÇÃO

Depois de instalado (o grupo Boletim Escolar será criado no botão Iniciar), abra o programa. Agora, siga os passos abaixo para aprender como preencher o Boletim:

1 - Primeiro preencha os campos no alto da tela (Estudante, Grau...) com as informações solicitadas: suas ou de seu filho e então clique em Gravar.

2 - Na tabela digite o nome das disciplinas que estiver cursando. Por exemplo, Matemática, Inglês, Português, Física ... Basta clicar em uma das linhas da coluna Disciplina e digitar.

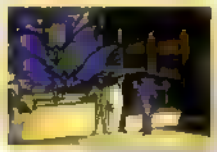
3 - Depois, basta ir completando os campos que o programa já exibe a média geral na coluna Final. Caso a média seja dada por pesos nas notas, clique em Opções do Estudante e digite os pesos de cada prova na coluna que aparece. E você pode preencher pesos diferentes para cada disciplina. No final clique em Salvar Configurações.
Ah! Sempre que digitar uma nova nota ou falta no quadro, clique no botão Gravar.

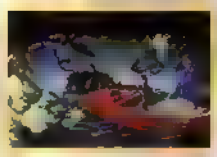
4 - A opção Calendário de Tarefas permite a você anotar as datas das provas ou os prazos dos trabalhos para que o programa lembre para você. Clique sobre a opção e, na janela que aparece, digite a data no campo Tarefa e faça uma breve descrição. No final, clique em Gravar. O programa vem *configurado para* exibir um aviso cinco dias antes da data prevista para uma tarefa, quando você liga o computador. Se quiser mudar as configurações de dias, vá em Opções do Estudante.

5 - Para cadastrar mais de uma pessoa, basta clicar em Novo. E se quiser imprimir a lista das notas e faltas, clique em Imprimir Boletim.

GAMES MPO - A VERDADEIRA SESSÃO AVENTURA

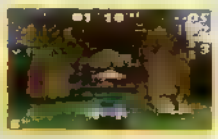
A MPO é a melhor programação para quem quer agitar nestas férias!

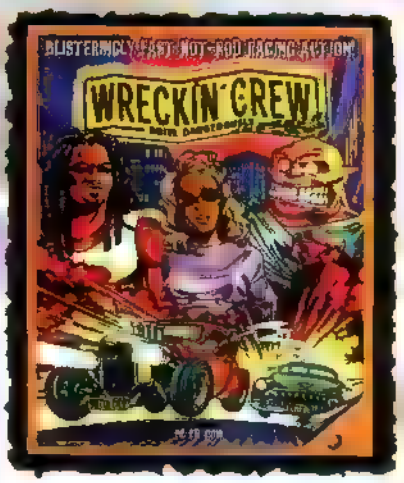




BATMAN E ROBIN

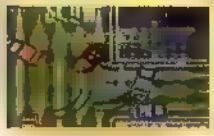
As aventuras de Batman e Robin. Um divertido estúdio de cartoons interativos onde quem faz história é você.

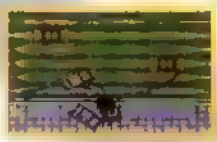




WRECKIN' CREW

Wreckin Crew - Dirigindo Perigosamente - é mais do que maluca. É uma corrida totalmente pirada!



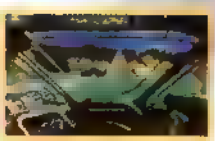


GTA - O Grande Ladrão de Carros

GTA é o game mais contraventor de todos os tempos. Sequências de roubar o fôlego com muita velocidade e adrenalina. Fique preso nesta emoção.

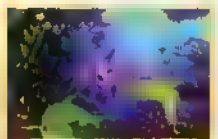
SPEEDBOAT ATTACK

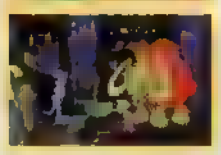
Speedboat Attack é um game alucinante. Adrenalina pura e muita ação sobre a água. Embarque nessa.



ABRACADABRA

Abracadabra é um jogo que o deixará encantado. Conheça mais esta imperdível aventura da Pantera Cor-de-Rosa.





Peça já pelo telefone

(011) 3675-3766

mpo · multimídia

www.mpo.com.br

Proteção Total

Com o Norton AntiVirus, você deixa seu PC mais protegido. E ainda poderá fazer verificações contra vírus, com hora marcada

FICHA TÉCNICA

Programa
NORTON ANTIVIRUS

Sistema Mínimo
Windows 95
486 DX 4 com 8 MB de memória RAM

Produtor
Symantec

Telefone
(011) 5561-0284

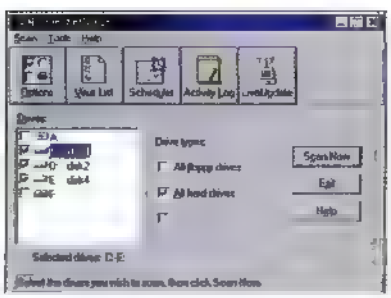
Preço sugerido
R$ 75,00

Vírus é coisa séria. Por isso, sempre procuramos distribuir versões atualizadas de antivírus para você manter seu PC protegido. Este mês colocamos no CD-ROM, o Norton AntiVirus *da* Symantec. *Como o* VirusScan, *da* McAfee *(que os leitores da Revista já conhecem), este antivírus é considerado um dos melhores do mercado. Assim, testando este programa você poderá decidir qual dos dois antivírus vai usar no seu computador.*

Nesta reportagem, além de aprender a usar os principais comandos do Norton AntiVírus, *você vai conhecer um recurso que permite fazer verificações automáticas contra vírus no PC.*

Como usar

A utilização e bem simples. Depois de instalado, abra o programa (através do ícone criado no botão Iniciar). Na primeira tela, clique em *Try First*, aguarde um pouco e a janela de operação surgirá. Para fazer a procura por vírus em alguma das unidades de disco, basta selecioná-la na lista Drives (do lado esquerdo). Preste atenção, pois os drives de disco rígido já estão selecionados. A seguir, clique em *Scan Now*. O programa fará a pesquisa e mostrará o resultado na tela.



A instalação

Clique em *Setup* e depois vá dando *Next*, nas telas que aparecem. Quando surgir uma janela com três opções (a primeira, *Run LiveUpdate after installation*), desmarque todas. Continue dando *Next*. No final, o computador será reiniciado e dois ícones serão colocados ao lado do reloginho, na barra de tarefas: o *Norton AntiVirus Auto-Protector*, que vai procurar por vírus logo que você abrir o Windows, e o *Program Schedule* (que faz a procura com hora marcada).

VERIFICAÇÃO PROGRAMADA

Esse recurso é bem interessante: programar o computador para fazer uma verificação completa contra vírus todos os dias, enquanto você sai para o almoço, por exemplo. Veja como é fácil:

Dê dois cliques no ícone *Norton Program Scheduler*, ao lado do reloginho. Uma janela será aberta.

Clique no ícone *Add*. E, na próxima janela, escolha a opção *Scan for Viruses*, no campo *Type of event*.

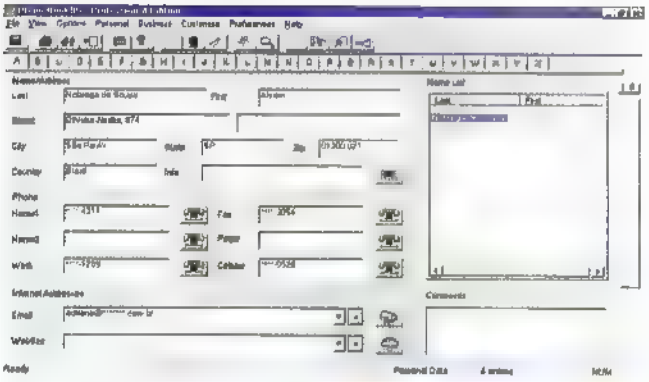
Em *Schedule*, digite a data e o horário que deseja, respectivamente, em *Date* e *Time*. A seguir, dê OK.

Minimize a janela e pronto. Assim, todos os dias, no horário marcado, o programa vai fazer a procura de vírus, automaticamente. Claro, que o computador deverá estar ligado.

Phone Book

O *Phone Book* pode ser uma boa opção, caso você não tenha nenhuma agenda no computador. A facilidade de utilização é a principal característica do programa.

Se quiser usá-lo, clique em Instalar o programa e siga as instruções que aparecem. No final, seu computador será reiniciado. Para abrir o *Phone Book*, vá até o botão Iniciar e clique no ícone criado. Dê OK nas duas primeiras janelas e a tela principal será exibida. A utilização é simples: basta completar os campos com as informações da pessoa a ser incluída, e a seguir clicar no sinal mais (+), no alto da tela. O próprio programa se encarrega de cadastrá-la em ordem alfabética. Para localizar o telefone ou alguma pessoa no cadastro, clique no menu *Options* e depois em *Search*. Digite o nome

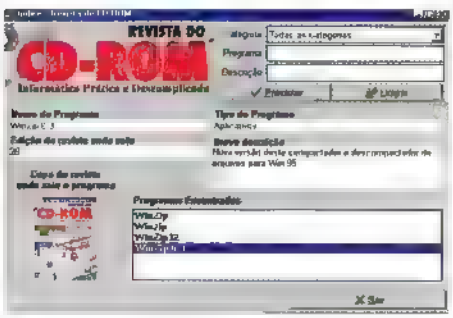


no campo que surge e clique em OK. O resultado da pesquisa será exibido em uma lista à direita. Aí é só clicar no nome da pessoa que todas as informações referentes a ela serão mostradas.

COMO REGISTRAR
LoneWolf Software
8678 Scorton Harbour
Pasadena, Maryland 21122 - USA
http://www.lonewolfsoftware.com
Valor do registro:
35 dólares

Índice

Usando o Índice Remissivo (que você consulta direto da interface do disco), fica mais fácil localizar qualquer programa que já saiu nas 31 edições anteriores da Revista do CD-ROM. Basta abrir o índice, digitar o nome do programa ou então uma palavra-chave e clicar em Procurar. Se o programa já tiver sido distribuído, todas as informações necessárias para você localizá-lo serão mostradas em uma janela, inclusive, com a imagem de capa da edição em que ele foi distribuído. O programa é atualizado mensalmente, para que você tenha cadastrado os programas até a edição mais recente da Revista do CD-ROM.

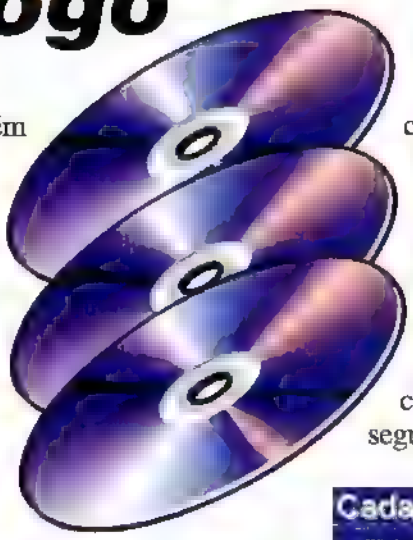


50 horas de Internet

Esta é uma promoção do provedor Mandic exclusiva para os leitores da Revista do CD-ROM. Por apenas um dólar você recebe 50 horas de acesso grátis à Internet. O valor cobrado corresponde ao custo operacional de seu cadastro no provedor. Depois de feito o cadastro você tem um mês para usar as 50 horas. Ultrapassada as 50 horas ou passado um mês, você automaticamente se tornará usuário do Mandic. Caso, vencido os limites, você não deseje continuar como usuário, é só ligar para o provedor e cancelar seu cadastro.

No CD-ROM você encontra o Internet Explorer 4.0 (incluindo navegador, Outlook Express e outros programas), configurado para acessar o provedor Mandic. Tudo está em português. Para fazer o cadastro é só seguir as instruções do encarte, na forma de moeda, que você encontra dentro da revista. Qualquer dúvida ou problema entre em contato com o Mandic pelos telefones: (011) 3178-0333 (São Paulo) e 0800-16-2888 (restante do país).

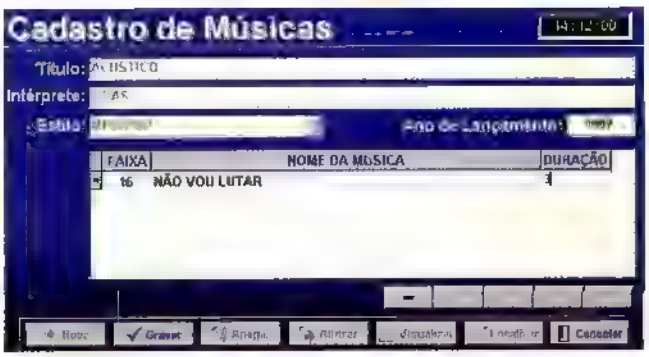
Catálogo



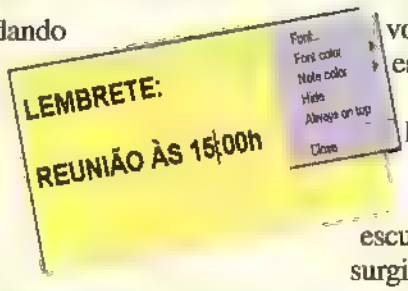
Cadastre seus CDs-ROM e também os CDs de música, usando o Catálogo. Todo em português, o programa vem com comandos bem simples de usar. Ele precisa ser instalado (como tudo está em português e só seguir as instruções na tela). Nesta versão colocada no CD-ROM, estão disponíveis três módulos para cadastro: Softwares, Seleção e Música. Para acessar cada um deles, basta clicar no botão correspondente. A janela de cadastro vai aparecer.

O procedimento é semelhante para os três módulos. Na parte inferior da tela aparecem os comandos que deverão ser utilizados. Para cadastrar um CD de música ou de programas, basta clicar em Novo e depois começar a digitar as informações nos campos correspondentes. No final, clique em Gravar. Quando quiser acessar uma nova opção, clique em Sair antes de selecionar um outro módulo.Caso queira, depois de cadastrar seus CDs, você pode imprimir uma lista para facilitar a procura. É só clicar na opção Visualizar e seguir as instruções da tela.

COMO REGISTRAR
Tribo Multimídia
Brasília - DF
Fone (061) 349-7512
Fax. (061) 347-4518
E-mail
spsjunior@mma.gov.br
Valor do registro:
R$ 35,00



Sticky Notes

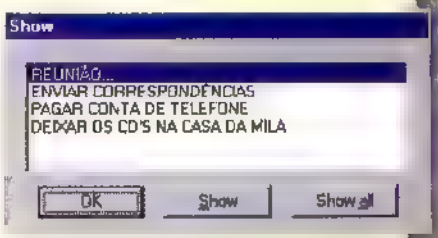


Chega de ficar guardando vários bilhetinhos para não esquecer de seus compromissos. Usando o *Sticky Notes*, você pode deixar lembretes na tela do seu PC e, à medida que eles forem sendo cumpridos, basta deletar o bilhetinho da tela.

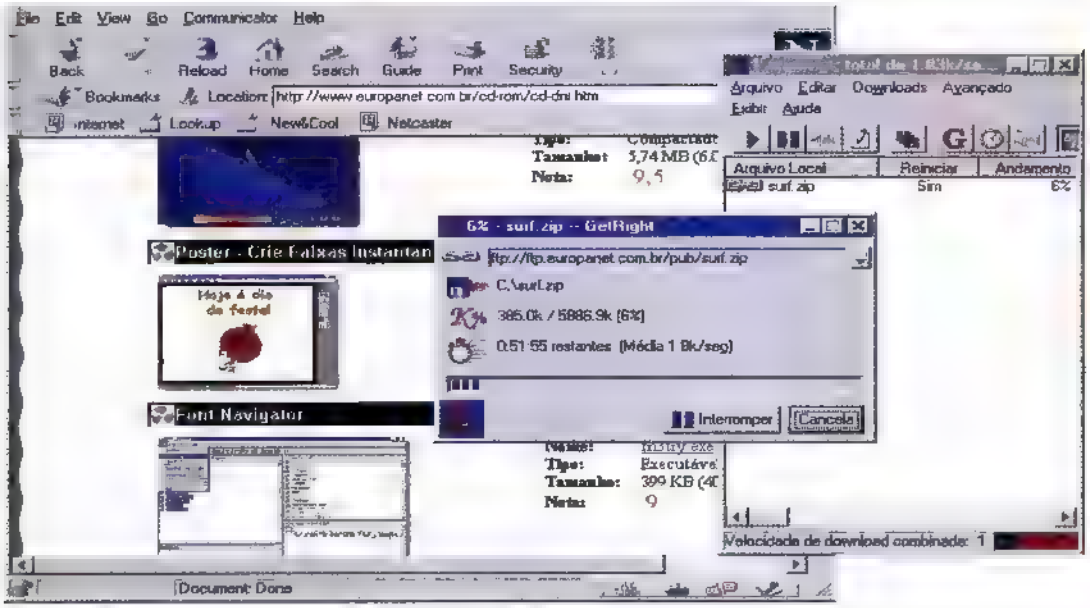
Simples de usar, depois da instalação, um ícone do *Sticky* vai aparecer ao lado do reloginho, *na barra* de tarefas do Windows 95. Tudo é feito através do menu que você acessa, clicando com o botão direito do mouse, sobre o ícone do programa. Por exemplo, para criar um novo bilhetinho, use a opção *New Sticky* e então digite seu compromisso. Se quiser deletar todos os lembretes, escolha *Kill Stickies*. Em *Options...*: você acessa o menu de configuração, podendo escolher a cor e o tamanho das notas.

Depois de criado, você pode deixar o lembrete ativo na tela ou torná-lo invisível. Para isso, clique com o botão direito do mouse sobre a barra de cor um pouco mais escura, localizada no topo da nota. Um menu irá surgir, basta selecionar a opção *Hide* e a janela ficará escondida. Para ativá-la novamente, use o comando *Show*.

Importante: ao fechar o programa, as notas existentes não serão apagadas. Para deletar alguma, é preciso acessar novamente o mesmo menu da opção *Hide*, e ir em *Close*.



Get Right



COMO REGISTRAR
Silicon Action
RS, Brasil
Fone: (051) 328-5642
E-mail:
registros@siliconaction.com
WWW
http://www.siliconaction.com
Valor do registro:
R$ 26,00 (promocional)

palavras-chave ou imagem destacada em um texto que, quando clicada, nos levam para um assunto desejado ou arquivo.

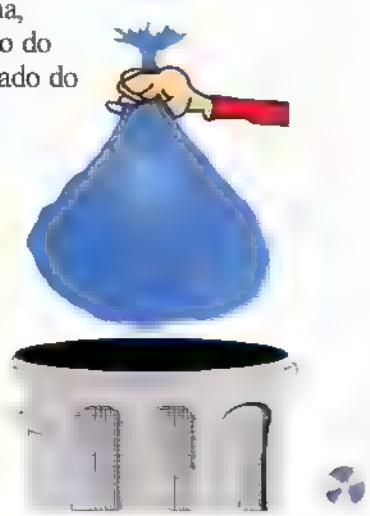
Quem costuma baixar ou transferir arquivos com freqüência pela Internet, sabe que as quedas de linha durante é uma grande dor-de-cabeça. Geralmente são várias horas de conexão jogadas fora, e você tem de começar tudo de novo. Com o *Get Right* esse tipo de problema acaba. O programa permite continuar a transferência a partir do ponto em que ela parou. Esta versão é mais atual do que a publicada na edição 26 da Revista. Como o programa está todo em português, fica mais fácil entender a utilização. Depois de instalado um ícone do *Get Right* será incluído ao lado do relógio, na barra de tarefas. Para usar o programa, faça assim:

1 Conecte-se à Internet usando o *Dial-up*. Abra seu navegador (Internet Explorer ou Netscape) e localize o arquivo que desejar transferir.

2 Agora, dê dois cliques sobre o ícone do *GetRight*. Uma janela será aberta. Clique, com o botão direito do mouse, sobre o *link* do arquivo no navegador e, mantendo o botão pressionado, arraste-o para a janela do *Get Right*.

3 Se a conexão cair, o programa irá perguntar se você deseja prosseguir com o *download* depois. Para usar o recurso de recuperação, é só conectar-se à Rede novamente e, dentro da janela do *Get Right*, clicar sobre o nome do arquivo. A seguir, acione o comando Reiniciar (o primeiro ícone da barra de ferramentas).

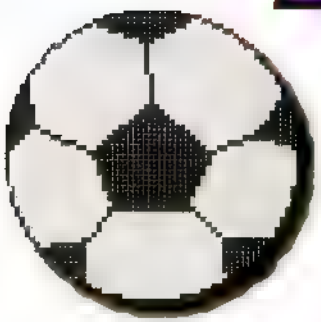
Para sair do programa, clique com o botão direito do mouse sobre o ícone ao lado do relógio e escolha Fechar



Desinstalador

O Desinstalador é um programa fácil de usar, que permite a você deletar (apagar) todos os arquivos copiados para o seu PC, a partir do CD-ROM da Revista. Ele é todo em português e a utilização é bem simples. Entretanto, os programas ou jogos que têm instalador próprio não poderão ser vistos ou apagados por este utilitário.

Fábrica d



Crie seus próprios ícones e cursores do mouse com o Icon Forge. *Ou então use os modelos prontos que já vêm com o programa*

Mesmo que não seja bom de desenho, experimente o programa. Você verá que criar figuras bonitas e bem feitas não é tão difícil como parece

FICHA TÉCNICA

Programa
Icon Forge

Sistema Mínimo
Windows 3.1 e superior
486 DX2 com 8 MB de memória RAM

Produtor
CursorArts
P.O. BOX 1379
Bend, Oregon
97709-1379 - USA
Telefone
001 (541) 383-7156
Fax
001 (541) 388-7366

Valor do Registro
50 dólares

Se você é daqueles que adora ficar trocando os ícones do seu PC, não se sinta sozinho. Esta é uma mania de boa parte dos usuários. E, com certeza, essa turma vai se divertir muito com o Icon Forge.

O programa é uma verdadeira fábrica de ícones. Claro que criar ícones não é uma das tarefas mais simples, porém, com um pouco de paciência (e criatividade) você poderá desenhar coisas bonitas e bem feitas. Além dos ícones, também é possível criar cursores para o mouse. Leia a reportagem e aprenda como criar ícones e cursores personalizados para o seu PC. O melhor é que o programa funciona tanto no Win 95 quanto no Windows 3.1.

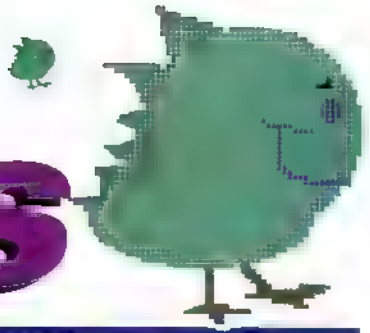
Como criar

Depois da instalação será criada uma pasta para o programa (no Win 95 a pasta ficará no botão Iniciar, e no Windows 3.1, dentro do Gerenciador de Programas). O *Icon Forge* já vem com uma série de ícones e cursores prontos que você poderá usar para personalizar seu PC (eles ficam dentro do diretório do *Icon Forge*, no seu computador). Se você quiser apenas usar os ícones, leia direto o item Como usar. Agora, para criar seu próprio ícone ou cursor, siga o passo a passo que estamos dando:

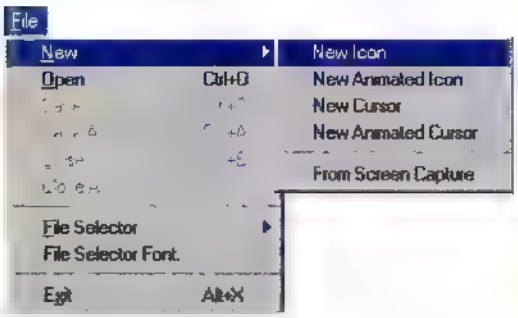
1 Abra o programa e, na primeira tela que aparece, clique em OK. A tela principal será exibida.

2 Vá até o menu *File* e clique no botão *New*. No submenu que aparece, escolha o que vai criar. Se for um ícone, selecione *New Icon*. Caso queira

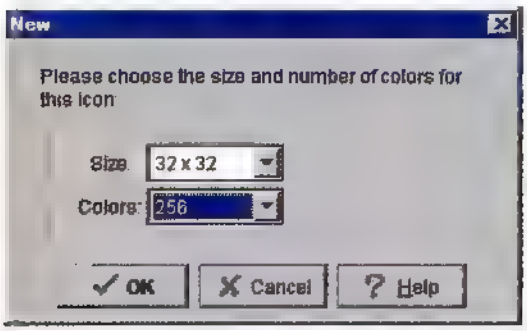
e ícones



desenhar um cursor, clique em *New Cursor* (os cursores só podem ser usados no Windows 95).

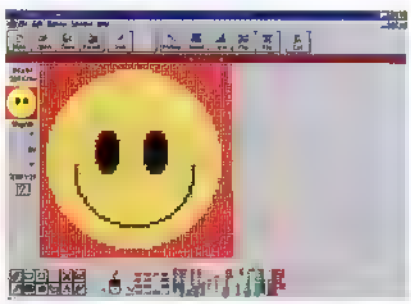


Aparece uma janela para você definir o tamanho e as cores do desenho que vai criar. O tamanho pode ser 32 x 32. A quantidade de cores vai depender da sua preferência (com 256 fica melhor). Faça as configurações e dê OK.



As ferramentas de desenho, a área de criação e uma paleta de cores irão surgir. Selecione uma das figuras geométricas, escolha uma cor e comece a desenhar na área parecida com um papel quadriculado.

Existe um comando na barra de ferramentas, chamado *Selector Tool* (uma tesoura), que você poderá usar para selecionar uma parte do desenho e então aplicar algum tipo efeito: rotacionar, por exemplo. Esses efeitos estão localizados na barra de comandos, no alto da tela e cada um tem um botão específico.



Do lado esquerdo da área de criação, é possível visualizar como está ficando seu desenho. Quando estiver satisfeito com o resultado, salve-o. Clique em *Save*, dê um nome para o arquivo e clique em OK (os ícones terão extensão .ICO e os cursores, extensão .CUR).

COMO USAR

Para usar os ícones e cursores de mouse que você criou, é necessário fazer algumas configurações no computador. Siga as instruções correspondentes ao seu sistema operacional e faça as configurações necessárias.

No Windows 95

No Windows 95, somente os ícones dos atalhos podem ser trocados. Basta clicar, com o botão direito do mouse, sobre o ícone que você deseja alterar, e selecionar a opção Propriedades. Na janela que se abre, escolha a aba Atalho e, em seguida, clique em Alterar ícone. Então clique em Procurar e localize o arquivo criado por você (geralmente eles estão no diretório C:\ICONFORG). Depois é ir dando OK e seu novo ícone vai aparecer.

Para usar um cursor também é fácil. Clique no botão Iniciar, vá em Configurações e depois em Painel de Controle. Localize e abra a pasta Mouse. Escolha a aba Ponteiros e selecione o cursor que deseja alterar. Clique em Procurar e localize o arquivo do novo cursor. Novamente é só ir dando OK para que as novas configurações funcionem.

No Windows 3.1

Aqui é possível alterar os ícones dos próprios programas. Como exemplo vamos alterar o ícone do jogo Paciência. Entre na pasta Jogos e dê um clique sobre o ícone do jogo. Vá ao menu Arquivo, do Gerenciador de Programas, e clique em Propriedades. Selecione o botão Alterar ícone e clique em Procurar. Basta localizar o arquivo criado e ir dando OK. Infelizmente, no caso do Windows 3.1 não é possível alterar os cursores do mouse.

Faça a sua Festa

Compor música dançante (a famosa "bate-estaca") com o programa Dance eJay, só exige que você saiba usar o mouse

Divirta-se montando sons dançantes. Com o Dance eJay *você pode fazer isso, facilmente, mesmo que não entenda nada de música. Basta misturar os vários tipos de efeitos sonoros que vêm no programa e criar sua própria música de danceteria.*

São nove grupos de sons diferentes, que você poderá usar. É só arrastar e soltar os sons nas linhas azuis para criar uma música. Com o botão Play você ouve o resultado

Como fazer

Clique em Instalar o programa e depois em *Quick Start* (um ícone será criado no botão Iniciar). Agora abra o programa e, na janela que aparece, dê OK. A tela principal vai aparecer já com uma música que vem de exemplo. Os comandos são parecidos com os de um *CD Player* e aparecem na parte inferior da tela. Se você quiser ouvir a música, clique em *Play* (setinha para a direita).

FICHA TÉCNICA

Programa
Dance eJay

Sistema Mínimo
Windows 3x ou superior
486DX2 com 4 MB de RAM

Produtor
PDX MusicSoft
www ejay.com

Valor do registro
34,99 dólares

SUAS COMPOSIÇÕES

Agora que você já viu como o programa funciona, vamos ensinar como misturar os vários sons, que vêm com o *Dance eJay*, e criar uma música, dessas que tocam o tempo todo nas danceterias. Faça assim:

1 – Na tela do programa, clique em *New*, na parte inferior da tela, e a seguir em Sim. Aparece uma nova tela em branco para você montar a música.

2 – No total são oito canais de áudio executados ao mesmo tempo, a partir de uma linha vertical que varre a tela da esquerda para a direita. E você pode escolher entre nove grupos de sons diferentes (*Loop, Bass, Layer*), que aparecem na parte inferior esquerda da tela. Para acessá-los, basta clicar em um dos botões, que os sons disponíveis daquele grupo serão mostrados numa janela, na parte central

3 – Escolha um dos sons e arraste-o para as linhas de áudio (em azul, no alto da tela), posicionando-o no lugar que desejar. Repita o mesmo procedimento com o som dos outros grupos até montar sua própria música.

4 – No final, clique em *Play* para ouvir como ficou sua mixagem. Para sair clique em *Quit*.

Manuais em Português

O domínio do terror se espalha pelo mundo e você é a única esperança num jogo de ação 3D para PC CD-ROM.

Você precisa dominar o universo para sobreviver. Um jogo de estratégia para PC CD-ROM.

Dezenas de opções para você montar seu império

Lute com diversas raças alienígenas

A.M. Multimedia 092.622.2979 - BA: Saytech 071.334.0011 - CE: Softshop 085.244.4070 - ES: PROAD 027.227.5700, Stalcom 027.225.1066 - MG: MaxXquip 027.325.2630 - MA: Microcenter 098.235.6630 - MG: P2V 2031.286.4350/2620 - PA: Sol-Info 091.212.3055 - PB: Computer Super Store 083.242.1855, Guerreiro & Guerreiro 041.322.6328, Saif Para 041.263.1166 PE: Infobox 081.465.0922 - PR: Ciência Moderna 021.262.2789, Soldier 021.541.1480, Softway 021.512.1727, Jet Box 021.431.9494, Emoção Virtual 021.240.9881, Ciência Moderna Comp. 021.262.5720, Lemas & Expressões 021.552.6110 - RS: L.A. do Jogo 051.226.6600, Digimer 051.224.7589 - SP: Printec 019.254.8742, Carrefour Printers 011.548.7993, Carrefour Tatuapé 011.295.8922, Carrefour Giovanni 011.548.5028, CyberMania 011.532.0116, Brasoftware 011.240.7749, Atos Shopping Cultural 011.885.2488, Micropius 011.283.1488

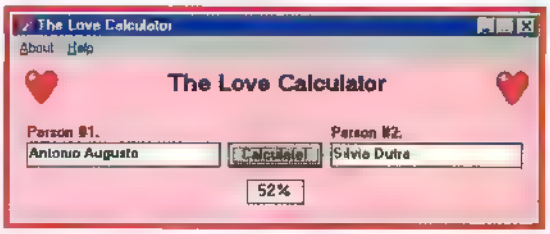
Distribuição Exclusiva: ATR Multimedia 021.286.5889 - vendas@atr.com.br - *Estamos cadastrando Revendas.*

BMG INTERACTIVE

LOG ON comunicação visual & interativa

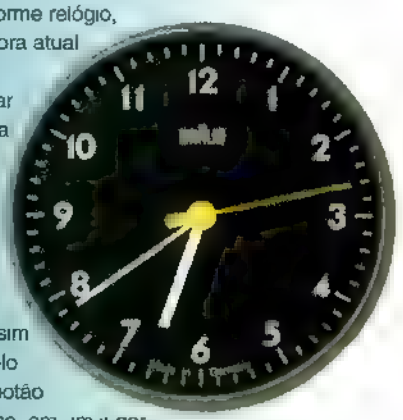
Calculadora do Amor

É muito divertido Com o *Love Calculator*, você poderá calcular as probabilidades de sucesso de seus relacionamentos amorosos. Basta digitar o seu nome e o da outra pessoa nos espaços correspondentes e depois clicar em *Calculate!*. O programa fará os cálculos, mostrando a porcentagem de vocês se "acertarem". Quanto maior o número, melhor será a chance de o relacionamento dar certo. O programa roda direto do CD-ROM e, mesmo que você não acredite, certamente vai se divertir muito.

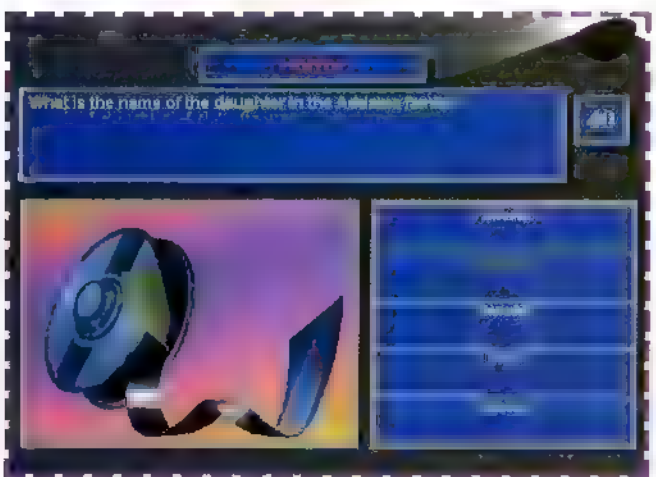


Alarm Clock

Se você esquece do tempo quando está na frente do computador, este é o protetor de tela ideal. Depois de instalado, o *Alarm Clock* vai colocar na tela do seu PC (sempre que ele ficar ocioso) um enorme relógio, mostrando a hora atual. Além disso, é possível acionar um alarme para que ele toque numa determinada hora.



Instale o programa e depois faça assim para configurá-lo: clique, com o botão direito do mouse, em um lugar livre da Área de Trabalho e selecione Propriedades. Em seguida, selecione Proteção de tela. No campo Proteção de tela, localize o arquivo *Braun Alarm Clock* e clique em Aplicar. Para acionar o alarme, clique em Configurações e no campo *Hours* e *Mins*, digite a hora e o minuto respectivamente. Habilite a opção *Alarm On* e depois clique em OK nas duas telas que surgem. Pronto.



Mind Grind

Um jogo de perguntas e respostas parecido com o famoso jogo de tabuleiro chamado Master. A diferença são os recursos multimídia. Para quem gosta de curiosidades e conhecimento geral, este jogo é uma boa opção de divertimento. O único defeito é que ele está todo em inglês. Mas, como as perguntas são multimídia, isto é, com sons e imagens, dá até para arriscar uma resposta, mesmo se você não souber muito bem o que está escrito. Além disso, é uma boa oportunidade para treinar inglês.

A instalação é rápida. Quando surgir uma tela perguntado sobre a *Wing*, clique em *Continue*. No final o grupo *Microforum* será criado no botão Iniciar. Ao rodá-lo, uma animação será exibida e a seguir você vê o menu principal. Para jogar sozinho clique em *1 Player* ou em *2 Player*, se quiser jogar em dupla. Na tela seguinte, clique em *Select*. Pronto, agora é escolher o assunto e responder a pergunta. Para isso, basta clicar com o botão do mouse sobre o ícone desejado. Quanto mais você acertar, melhor será sua pontuação e você poderá passar de fase. Para sair, tecle ESC.

Para registrar

Produtor
Microforum
www.microforum.com

Valor do registro
20,00 dólares

Revenge of he Toys

O conceito de protetor de tela está mudando. Os mais recentes misturam protetor como jogo. E *Revenge of the Toys* é um bom exemplo disso. Quando o computador ficar parado, entrará em cena um funcionário de escritório, com um copo de café na mão. Usando o mouse, você poderá ajudá-lo a destruir uma série de objetos (computadores, cadeiras e até melancias), que voam para cima dele. É ótimo para aliviar o *stress*. Mire com o mouse sobre o objeto, e fique clicando o botão para ele ser destruído.

Instale o programa e no final, ao clicar em *Finish*, surgirá uma janela para você configurar o protetor de tela. Habilite a opção *Enable Screen Saver* e clique em *Start*. O programa será executado Clique no desenho do funcionário e comece a jogar. Para sair, é só dar ESC.

Para registrar

Produtor
Piranha Interactive Publishing, Inc.
1839 West Drake Suite B
Tempe, AZ 85283 - USA
www.desktoptoys.com

Valor do registro
20,00 dólares

fUNKiT

O próprio nome já diz tudo, ele é um fazedor de *Funk* (um ritmo musical que usa elementos eletrônicos, e ficou muito conhecido na década de oitenta). O programa roda direto do CD-ROM e tem uma interface bem amigável. Basta clicar nos botões para que os efeitos sonoros sejam aplicados. Para sair, clique no botão com uma carinha infeliz (ao lado da luz vermelha). Se você gosta desse tipo de música ou de programas musicais, vai achar o my little fUNKiT interessante. O restante das pessoas vai achá-lo um "fazedor de barulho".

Imagens

Preparamos um pacote com 40 imagens bem coloridas para serem usadas como papel de parede ou como fundo para os seus trabalhos. Isoladas, elas não chamam muito a atenção. Mas se você escolher a opção lado a lado, na hora de configurar o papel de parede, conseguirá efeitos bem interessantes. Para ver cada imagem, basta clicar no arquivo e usar a seta direcional para baixo. Se gostar de alguma, copie-a para o seu PC (ela irá para o diretório Revista, subdiretório Cdrom32, pasta Entretet, subpasta Imagens. Depois de copiá-la, é possível transformar a imagem em papel de parede. Na tela que aparece, escolha Lado a lado e clique em Sim.

Meta Mouse

Enjoou da velha setinha do mouse? Substitua-a por outra. Com o *MetaMouse* isso é fácil. Ele é um programa bem simples de usar, que funciona tanto no Windows 95 quanto no Windows 3.1. Ele roda direto do CD-ROM, e logo que é carregado (surgir uma mensagem de erro, não se assuste, apenas dê OK) você já nota a diferença, pois a setinha vira uma seta gigante. No total, são 24 modelos de seta que você poderá escolher. Para isso, acesse o menu de configurações. No Win 95, clique com botão direito do mouse sobre o atalho do programa, na barra de tarefas e, no menu que aparece, selecione a opção *Setup...* Já no caso do Windows 3.1, é só clicar no ícone que aparece na tela. Na janela *System cursor shape* vá selecionando cada modelo (um *preview* é mostrado) até encontrar o que deseja usar. Se quiser mudar também o cursor usado quando o computador está "pensando", clique em *"Busy" cursor shape*. Depois é só dar OK e pronto.

O melhor é que quando você fecha o programa (opção Fechar do menu) tudo volta ao normal.

Para registrar

Produtor
Farpoint Software
2501 Afton Court
League City, Texas
77573-3438 - USA

Valor do registro
20,00 dólares

Camel Trophy

Quem é fã de esporte, principalmente daqueles de fora-de-estrada, vai gostar deste protetor de tela. Ele foi criado com fotos, em alta resolução, tiradas durante o rali *Camel Trophy* de 1996. Depois de configurado, serão mostradas cenas interessantes e um tanto curiosas. Tem de tudo: Land Rovers presos na lama, dentro de rios... Se quiser usá-lo, faça assim:

1 Copie o arquivo para o seu PC (ele irá para o diretório do Windows). Depois, saia do CD-ROM e clique, com o botão direito do mouse, em um lugar livre da Área de Trabalho.

2 No menu que aparece, selecione Propriedades e depois clique na aba Proteção de tela.

3 No campo Proteção de tela localize o arquivo *Camel Trophy* 96 e dê OK. Pronto. Quando seu micro ficar ocioso, você poderá apreciar as imagens do rali.

A MORTE NUNCA ESTEVE TÃO PERTO...

CHASM
THE RIFT™

20 criaturas mortais

Armas e artefatos

16 missões/4 episódios

Editor de níveis

Caixa e manual em português

E mais dois incríveis lançamentos!

MSD MULTIMÍDIA
(021) 533 3200
(011) 820 5160

Armazém Digital (RJ) (021) 717-2789 Microland (RJ) (021) 582-6105 Ciência Moderna Computação (RJ) (021) 262-5723 / 242-1838 Sodiler (RJ) (021) 431-9054 Livraria Siciliano (SP) (011) 531-1371 Saraiva Mega Store (SP) (011) 870-5999 Brasoftware (SP) (011) 535-6024 Microplus (SP) (011) 283-1466 Digimer (RS) (051) 221-7599 Infobox (PE) (081) 464-6363 R2V2 Inf. (MG) (031) 286-1166 Telebyte 0800 260260

Na Pista com os Campeões

Escolha o circuito e prepare-se para participar de uma corrida ao lado da família Andretti, dois feras da Fórmula Indy

Para jogar, basta escolher uma das pistas, em* Select Track*, clicar em* Race *e aguardar o sinal de largada. Daí é acelerar tudo e segurar o carro nas curvas

FICHA TÉCNICA

Programa
Andretti Racing

Sistema Mínimo
Windows 95
Pentium com 16 MB de memória RAM

Produtor
Electronic Arts

Distribuidores
MSD Multimídia
(021) 533-3200
MPO Multimídia
(011) 3675-3766

Preço sugerido
R$ 74,00

Os fãs de automobilismo com certeza conhecem a família Andretti. Ela ficou conhecida graças a dupla Mario e Michael Andretti, pai e filho respectivamente, que participaram de duas das mais importantes categorias do automobilismo mundial: a Fórmula 1 e a Fórmula Indy (atualmente conhecida no Brasil como Fórmula Mundial). Na F1 o pai, Mario, foi campeão uma vez. O filho não teve tanto sucesso. A fama veio mesmo quando ambos passaram a disputar juntos a Fórmula Indy, chamando muito a atenção da mídia. Nesta categoria ambos já foram campeões. E, neste simulador produzido pela Electronic Arts*, você vai poder correr ao lado dos dois pilotos, disputando uma prova da Fórmula Mundial*

Nos Boxes

Para rodar o jogo é preciso copiá-lo para o seu PC (ele irá para o diretório Revista, subdiretório Cdrom32, pasta Jogos, subpasta Andretti). Mas é preciso ter o *DirectX 5* instalado no computador (caso não tenha, clique em Antes de

Pedir Ajuda e depois em *Directx 5* para fazer a instalação). Depois, para rodar o *Andretti,* vá até o botão Iniciar, selecione Executar e digite a seguinte linha de comando:

```
C:\REVISTA\CDROM32\JOGOS\ANDRETTI\ADemo.Exe
```

Ao entrar no jogo, clique em *Exhibition Race.* Nesta versão você pode escolher entre dois circuitos diferentes (*Bridgeport* e *Kings Beach*), pilotando um carro de Fórmula Mundial. Para escolher o circuito, clique em *Select Track* e, usando as setas direcionais para a esquerda e direita, selecione um dos traçados. Então, clique em *To Exhibition Setup* para prosseguir. Se quiser fazer alguns ajustes no carro, vá na opção *Car Setups* (é possível, por exemplo, escolher entre a troca de marcha manual ou automática). Em *Qualify* você pode fazer a tomada de tempo para saber em que posição largar. Agora, caso seu objetivo seja apenas se divertir, clique em *Race.* Daí para a frente é acelerar e segurar o carro nas curvas. Para sair do jogo, aperte a tecla P, clique em *Retire from race* e então tecle Y.

Comandos

A – acelera
Z – freia
> – vira o carro para a esquerda
< – vira o carro para a direita
V – muda a visão de câmera
P – pausa o jogo e acessa também os menus de controle
G – visão à esquerda do carro
H – visão traseira
J – visão à direita do carro
W – aumenta a marcha
Q – reduz a marcha

Reveja sua performance

O jogo traz um recurso bem interessante de *replay,* que permite a você rever alguma batida ou ultrapassagem. Para acessar esse comando, aperte a tecla P e, no menu que surgir, escolha *Instant Replay.* Os controles são parecidos com os de um videocassete: é possível avançar, retornar e ver a cena quadro a quadro. Vá acionando os botões e veja cada uma de suas funções. Clicando em *Toggle View,* você poderá trocar o ponto de visão do *Replay.* Para continuar a corrida, clique em *Exit* e depois em *Resume Race.*

Adrenali

Sinta toda a emoção de voar e combater no caça F-22, um dos aviões mais rápidos e mortais da atualidade. Com a vantagem de não correr riscos

Pilotar um avião de guerra não é para qualquer um. Ainda mais se for um caça pertencente a elite da aviação mundial. Para nós, simples mortais, resta a chance de brincar no computador. E a grande vantagem, neste caso, é não correr risco de vida. Com o F-22 Raptor *você vai ter essa chance.*

Ele é um simulador, cheio de comandos, que transporta você para dentro de um caça F-22, permitindo experimentar um pouquinho a emoção de pilotar um avião desses. Os fanáticos por jogos deste estilo irão adorar. Se você for aviador de primeira viagem não fique assustado. Siga os passos e dicas da reportagem. No mínimo, você irá decolar o avião.

FICHA TÉCNICA

Programa
F-22 Raptor

Sistema Mínimo
Windows 95
Pentium com 16 MB de memória RAM

Produtor
NovaLogic

Distribuidor
Brasoft
(011) 285-5344

Preço sugerido
R$ 75,00

Os preparativos

O jogo precisa ser instalado e vai ocupar cerca de 17,5 MB de espaço no winchester. Além disso, é necessário ter o *DirectX 5* instalado no computador para que o jogo rode. Para instalar o *DiretctX,* clique em Antes de Pedir Ajuda e depois em *Directx 5.* Siga as instruções da tela (em português).

Ao entrar no jogo clique em *Quick Mission* e a seguir em *Accept.* As instruções de combate serão exibidas. Clique novamente em *Accept* e vá para a pista de decolagem.

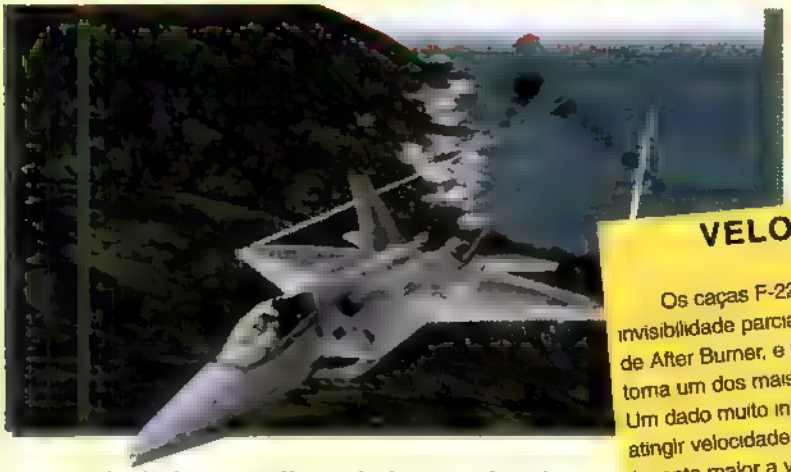
Nesta versão é possível participar de uma missão com o objetivo de destruir três caças MIGs inimigos. Se você é um fanático por simuladores, veja o quadro Comandos e saia pilotando. Agora, caso você não tenha muita familiaridade com esse tipo de jogo, siga o passo a passo e aprenda como decolar o caça. Acompanhe:

Já na pista de decolagem, aperte a tecla *BackSpace.* Ela liga os motores e ativa o sistema de *After Burner.*

Como se fosse um turbo no avião. O princípio de funcionamento é bem simples. Na turbina do caça é derramado combustível sobre a chama acessa, provocando uma explosão que aumenta a velocidade.

O avião vai se movimentar. A velocidade é indicada em um pequeno quadrado, à esquerda, no centro da tela. Quando for atingida uma velocidade superior a 180 kts (*KnoTS* = unidade de velocidade padrão usada por aeronaves e embarcações. Em português, podemos

na Pura



substituir por milhas náuticas por hora), aperte a seta para baixo. O caça já estará no ar.

Recolha o trem de pouso (apertando a tecla G) e use as setas direcionais, para guiar o avião até o alvo. Para saber a direção, use o radar (tecla R).

Após acertar a direção, é hora de se preparar para a batalha. Ao encontrar os inimigos, aperte a tecla Tab. Os alvos serão travados pela mira eletrônica do avião (um triângulo verde no meio da tela). Quando o triângulo mudar para vermelho, aperte a barra de espaço, para atirar. Repita a operação até destruir os três caças inimigos.

VELOCIDADE MÁXIMA

Os caças F-22 têm recursos de última geração, como invisibilidade parcial a radares, alta velocidade sem o uso de After Burner, e um forte armamento militar. Tudo isso o torna um dos mais rápidos e mortais caças da atualidade. Um dado muito interessante é que este caça consegue atingir velocidades que nem mesmo sua estrutura suporta (quanto maior a velocidade, maior é a pressão exercida na fuselagem). O limite de velocidade suportada pelo F-22 é de 850 milhas náuticas por hora. Esse limite também é conhecido com "Q factor". No jogo tudo isso foi levado em conta. Caso você alcance a velocidade de 800 kts, surgirá o aviso de VMAX na tela. Se isso acontecer, o melhor é reduzir a velocidade (tecla B), pois se o avião atingir 850 kts não vai sobrar nada para contar história.

Sua missão é destruir três caças MIGs, usando todo o poder de fogo do F22. Mas tome cuidado para não ultrapassar o limite de velocidade, caso contrário, o avião explode

COMANDOS

←→↑↓ – movimentam o avião
B freio
G – aciona e recolhe o trem de pouso
1, **2**, **3** e **4** – seleciona uma arma diferente
Barra de espaço – dispara a arma selecionada
A aciona o piloto automático
Tab – marca o alvo
6, **7**, **8**, e **0** – seleciona o nível de potência do motor (60% , 70% até 100%). Quanto maior a potência, maior a velocidade e o consumo de combustível
F1 a **F6** – troca a visão do jogo
Backspace – liga e desliga o After Burner
R – ativa e desativa o Radar
Ctrl+J – ejeta o piloto do avião

Dicas

✓ Se você tentar disparar contra o inimigo e nada acontecer, verifique se o trem de pouso foi recolhido. Só assim o avião ficará na configuração de batalha.

✓ Caso o seu avião seja atingido, provavelmente vai perder o controle antes de explodir. Neste caso, a melhor coisa a fazer é salvar sua pele. Aperte as teclas Ctrl+J e você será ejetado do avião.

Artilhari

Em Armored Fist 2 *você vai pilotar um tanque de guerra de última geração, igual ao que foi usado na guerra do Golfo*

Tanques de guerra dominam as batalhas terrestres há quase um século. Cada vez mais resistentes, rápidos e mortais, esses monstros blindados também foram o centro de uma revolução tecnológica nas artes de combate. Em Armored Fist 2, *um simulador de guerra com muitos comandos complexos e bem realistas, você vai ter acesso a todos os componentes que fazem do tanque M1A2, o veículo blindado de combate mais avançado de nossa época.*

Só para ter uma idéia, esse tanque foi usado na guerra do Golfo, pelo exército americano, e venceu praticamente todas as batalhas. Para os fãs de simuladores, esse game é um prato cheio. Se você não tem paciência para usar mais do que quatro teclas, esqueça.

A quantidade de detalhes é grande, por isso, os comandos são muitos e complexos. A missão é destruir inimigos armados com lança-mísseis e helicópteros

FICHA TÉCNICA

Programa
Armored Fist 2

Sistema Mínimo
Pentium 120 Mhz com 16 Mb de memória RAM

Produtor
NovaLogic

Distribuidor
Brasoft
(011) 285-5344

Preço sugerido
R$ 69,00

A missão

Depois de instalado (ver quadro Como fazer a Instalação), um atalho será criado na Área de Trabalho para você acessar o jogo. Nesta versão, seu objetivo será destruir um grupo de inimigos, armados com mortais lança-mísseis BMP e com helicópteros *Hind*. Abra o jogo, dê *Enter* na janela *Commander* (para escolher a missão) e depois clique em *Play demo mission*. Vai aparecer a tela *Mission Briefing*, com as informações sobre a missão. Clique em *Accept*, aguarde um pouco e você será enviado para o local da batalha. O tanque utilizado, o M1A2 ABRAMS, é equipado com quatro armas diferentes: um canhão de 120 mm, uma metralhadora coaxial de 7,62 mm, uma metralhadora cal. 0,50 e dois lançadores de granadas. Mesmo que você não entenda nada de armas, pode ter certeza de que elas são capazes de fazer um belo estrago. Como a quantidade de comandos é imensa, relacionamos os principais (veja quadro) para que você possa jogar.

Algumas dicas

✔ O canhão só dispara quando a mensagem HEAT estiver na tela. Logo

a pesada

após um tiro é preciso esperar alguns segundos para disparar novamente.

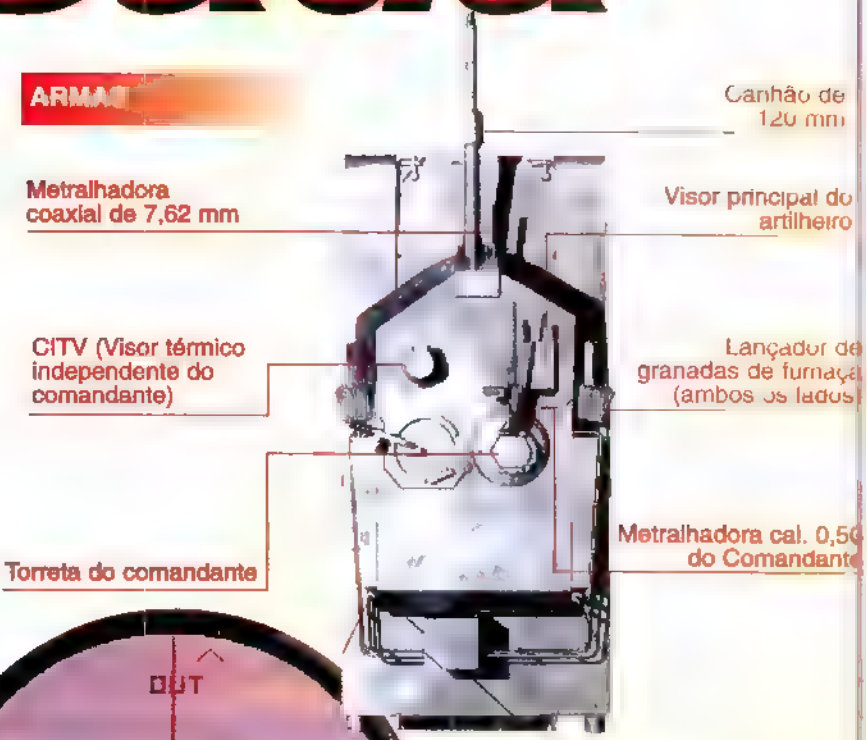
✔ Use o mapa, que surge na tela, para se localizar na batalha. Uma seta vermelha na tela também serve como orientação.

✔ Não se aproxime muito dos inimigos, dispare sempre a uma distância média.

✔ Caso você seja destruído, poderá assumir o controle de um outro tanque do seu esquadrão.

COMANDOS

←→↑↓ – movimentam o tanque
[<] e [>] – seleciona uma arma
1, 2, 3 e 4 – potência do motor vai desde parado (em 1) até velocidade máxima em 4
C – dispara a metralhadora coaxial
Barra de espaço – dispara a arma selecionada
F1 a F8 – muda a visão de câmera
Enter – acopla a telemetria a laser (mira laser com maior precisão)
[-] – reduz o mapa
[+] – amplia o mapa
Print Screen – solicita apoio aéreo



O tanque é equipado com quatro armas poderosas indicadas acima. Depois de mirar no alvo (imagem à esquerda), é só disparar e esperar pelo estrago. Nem os alvos aéreos escapam

COMO FAZER A INSTALAÇÃO

Além da instalação é preciso fazer algumas configurações, para que o jogo rode corretamente. Acompanhe o passo a passo:

1 - Clique em Instalar o programa e, na tela que aparece, escolha Avançar, depois Concluir e espere o final da primeira parte da instalação.

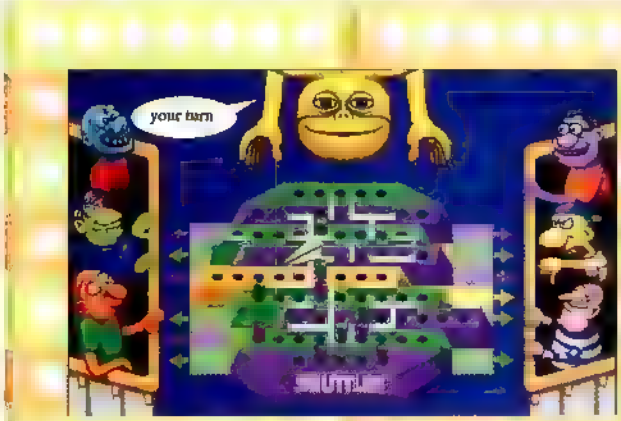
2 - Na tela seguinte clique em *Next*. Uma janela com o título *Choose Destination Location* vai aparecer. Clique em *Browse* e no campo *Path*, digite c:\armored e clique em OK

3 - Dê *Next*. Aguarde, e então clique em *Finish*. Surgirá uma janela de *Setup*. Aperte *Enter* e depois selecione a opção *Exit and save settings*

4 - Pronto. Será criado o grupo *NovaLogic* no botão Iniciar e também um atalho para o jogo na Área de Trabalho

Diversão sem compromisso

O Shuttles é um jogo de raciocínio, no qual a grande atração é uma torcida muito louca que debocha o tempo todo das suas jogadas



FICHA TÉCNICA

Programa
Shuttels

Sistema Mínimo
Windows95
486DX2 com 8 MB de RAM

Produtor
Shoptaugh Games Inc 55 Stark Knoll Place Oakland, CA 94618 USA

Telefone
001 (510) 654-4119

Preço sugerido
20 dólares

Shuttels é um jogo divertido que mistura o desafio dos jogos de tabuleiro com a praticidade do computador. O objetivo é levar suas peças para o lado adversário, atravessando obstáculos e armadilhas montadas pelo seu oponente, um ser muito estranho controlado pelo computador. Mas é preciso também evitar que as peças do oponente atinjam seu lado. Além disso, você vai se divertir com a torcida. Os personagens são um show à parte. Cada um deles faz uma palhaçada ou brincadeira diferente, dependendo das jogadas.

Começando a jogar

O *Shuttles* roda direto do CD-ROM e para começar a partida, vá até o menu *Game* e clique em *New*. Na janela que aparece escolha Sim para começar a jogar (veja o quadro ao lado). Se você achar que está muito fácil, mude o nível de dificuldade. Basta ir ao menu *Options* e, na opção *Level*, selecionar o nível desejado. Para sair, vá ao menu *Game* e clique em *Exit*.

COMO JOGAR

É muito simples: ganha aquele que levar primeiro as suas cinco peças para o lado adversário. Mas atenção: você só consegue fazer isso, se a barra de origem das suas peças estiver vazia Em cada rodada você tem direito a um movimento e o computador a outro Existem quatro tipos de movimentos:

1 - Peça – move a peça de sua cor (a roxa) para a esquerda e direita, para a frente e trás, desde que o espaço esteja livre, sem nenhuma peça ou barreira. Basta clicar na peça a ser movida e então no local desejado

2 - Pular peça – é possível pular as peças do adversário, desde que haja um espaço livre logo após a peça a ser "pulada" É só clicar na sua peça e depois no lugar de destino.

3 - Barra – movimenta as barras do tabuleiro para a esquerda ou direita, dificultando a jogada do adversário. Você pode mover apenas a barra correspondente a sua cor. *Clique nas setas* nas extremidades de cada uma.

4 - Barra Central – a barra laranja, localizada no centro do tabuleiro, pode ser movida por ambos os jogadores. O comando é igual ao do movimento da barra colorida. Entretanto, isso só pode ser feito se, na rodada anterior, ela não foi movimentada pelo seu oponente.

Novos e divertidos meios de aprender.

Cor, movimento e interatividade. A informática transforma o aprendizado em momentos de pura magia.

Os Softwares Educativos Expoente possuem conteúdo altamente informativo, estimulam o raciocínio, são fáceis de operar, utilizam linguagem clara e acessível.

São elaborados por equipe multidisciplinares, formadas por professores, pedagogos, designers e profissionais da informática, todos especialistas em tecnologia do ensino.

Isso tudo faz do Expoente o maior produtor de softwares educativos do País.

Esses novos e divertidos meios de aprender e ensinar já estão à disposição da sua família.

Expoente
EXCELÊNCIA EM EDUCAÇÃO

À venda nas lojas: • **Minas Gerais** - R2V2 (031) 286-1166 • **Rio Grande do Sul** - Remisul (051) 224-3378 - Digimer (051) 221-7599 Mr. Micro (051) 211-1577 - Livraria Mundisoft (053) 232-6566 - Opção Suprimentos (053) 227-4588 • **Pernanbuco** - Moura Informática (081) 445-6144 Computer 1 (081) 428-6544 • **Rio de Janeiro** - Grandes Magazines, Ultralar, Aky Discos, Music Store, Barley's (021) 431-9161 • **São Paulo** - Computer Dreams (011) 815-4902 - Livraria da Vila (011) 814-5811 - Plug Use (011) 865-2030 - Ática Shopping Cultural (011) 0800 [illegible] 9909 - Brasoftware (011) 3179-6900 - Tomorrow (011) 0800 14 400 - Siemica (011) 412-0824 - Enterdata (013) 222-1500 • **Paraná** - Livrarias Curitiba (041) 333-5333 - Computer Club (041) 326-1130 - Computer Super Store (041) 233-9891. *Distribuidores:* Incomp (051) 334-5165 - RS, Rede Multimídia (021) 591-7836 - RJ, Distr. Curitiba (041) 333-5339 - PR

Maiores Informações: 0800 41 7585

http://www.expoente.com.br e-mail: software@expoente.araucnet.br

Sub Culture

Desvendar o fundo do mar a bordo de um submarino de ataque. Esta é a sua missão em *Sub Culture*. Tudo foi feito em 3D, dando mais realismo aos objetos e movimentos. O jogo roda direto do CD-ROM. E ao entrar aguarde alguns instantes, até que a mensagem *Press a key to continue* apareça na tela.

Quando você estiver navegando (veja como, em Comandos), algumas vezes, um quadrado verde ficará indicando estruturas que representam os objetivos de uma missão. Logo no começo uma base deverá surgir à sua frente. Clique em *Y* para entrar e receber as instruções. Para sair da base, clique em *Launch*. O jogo vale mais pelas imagens gráficas e detalhismo, do que pelo desafio. Para sair é só dar ESC.

COMANDOS

←→↑↓ movimentam o submarino
A – acelera
Z – aceleração de marcha à ré
S – emergir
X – submergir
[-] e [+] seleciona uma arma
[ ] atira
[ ] – troca de ferramenta
Ctrl ativa a ferramenta selecionada
[ ] troca a visão de câmera

Produtor
Ubisoft
www.ubisoft.com
Preço sugerido
50,00 dólares

Frogger

Lembra daquele joguinho de videogame, no qual um sapo tinha de atravessar uma avenida cheia de carros em movimento? O *Frogger* é a nova versão desse jogo, mas com imagens gráficas em 3D e algumas inovações. Mesmo que você não conheça o jogo, vale a pena experimentar. Além de divertido, os controles são bem fáceis.

O jogo roda direto do CD-ROM e na primeira tela que aparece escolha a opção *No 3D card* (se não tiver placa 3D), no canto superior esquerdo. Depois clique no botão *Demo*. A seguir, é só dar *Enter* e o jogo começa. O objetivo é encontrar cinco sapinhos coloridos, distribuídos ao longo da fase em apenas 90 segundos. Caso esse tempo seja ultrapassado, o sapo morre. Use as setas direcionais para controlar o sapo, indicando para onde ele deve seguir, e a tecla *Ctrl* para que o sapo engula as moscas (basta chegar perto delas e apertar a tecla). Será preciso pular em troncos de árvores, cascos de tartarugas e até atravessar uma rua muito movimentada para seguir em frente no jogo.

É realmente muito fácil jogar. Basta prestar atenção para não cair na água ou ser atropelado. Para sair do jogo, tecle ESC e depois *Exit*.

Onde registrar
Produtor
Hasbro
http://www.frogger.com
Valor do registro
45,00 dólares

I-war
ocean
PARTICLE SYSTEMS
www.mpo.com.br
MPO
ligue já e peça o seu...
(011) 3675-3766

Pinball

O *Balls of Steel* é um *Pinball*, com um diferencial bem interessante. Quando você está jogando apenas com uma bolinha, a tela da mesa se desloca junto com ela. Ao jogar com duas ou mais bolas, a máquina fica em uma única tela facilitando o jogo. As imagens gráficas são excelentes (você poderá conferir os vários detalhes da máquina, durante a partida). Os comandos são bem simples: as teclas *Shift* controlam os flips, o *Enter* lança a bolinha e a tecla P pausa a partida.

Depois de instalado (um atalho será criado no Desktop), abra o jogo. Na tela principal, clique em *Play* para começar. Você terá direito a três bolas. Para sair do jogo, aperte ESC e escolha *Quit*, no menu principal.

Ah! Se quando você for abrir o jogo aparecer a tela *Detecting Graphics Hardware*, clique em *Auto-detecting*, depois dê OK. O jogo irá rodar.

Onde encontrar

Produtor
Apogee Software, Ltd.
P.O. Box 496389
Garland, TX
75049-6389 - USA
http://www.pinballwizards.com/

Preço sugerido
Não fornecido

TumbleBugs

Um jogo de ação no qual o divertido é jogar com um amigo, dividindo o mesmo teclado. Cada um controla uma nave espacial e o objetivo é atirar e destruir a do oponente. O jogo deve ser instalado e é preciso ter o *DirectX* também instalado (caso não tenha, clique no botão Antes de Pedir Ajuda do CD-ROM, e instale-o).

Onde encontrar

Produtor
Voxar, Inglaterra
Fone: 0044 (0)131 472 4792
http://www.voxar.com/

Valor do registro
20,00 dólares

Ao entrar no jogo, aparece a tela do produtor e depois uma janela com algumas informações. Aperte *Enter* e vá para a tela na qual você deverá fazer as configurações da partida.

Para jogar sozinho, clique no botão *Human* de uma das naves (neste caso, você vai jogar contra o computador). Se quiser jogar com outra pessoa é só deixar *Human* nas duas. Depois aperte *Play* para começar. Para sair do jogo, é só clicar *ESC* e então em *Exit*.

COMANDOS

Ações	Jogador 1	Jogador 2
Esquerda	←	S
Direita	→	F
Acelera	↑	E
Atira	Ctrl	Z

Hover Race

Produzido especialmente para ser jogado via Internet, *Hover Race* é um game de corrida bem diferente. Um *Hovercraft* (veículo que se move na água e na terra sobre um colchão de ar), com uma turbina de foguete acoplada é utilizado para a disputa. A instalação é rápida, e no final um atalho é criado no *Desktop* para que você possa entrar no jogo. Mas antes de começar a jogar via rede, você pode praticar sem estar conectado. Para isso, abra o jogo, escolha *Start HoverRace* e depois clique em *Cancel*. Na tela que aparece, clique em *Game* e a seguir em *Practice*. Escolha uma das pistas (são três, cada uma com um desafio diferente) e depois dê OK (veja em Comandos, como jogar).

Quando sentir que já está preparado, é partir para a Internet (use o *Dial-up*, por exemplo, para fazer a conexão). Na tela do jogo, clique em *Game* e a seguir em *Internet*. Espere um pouco. Uma lista de salas disponíveis para a disputa vai aparecer. Clique em uma, por exemplo, *Newsbied_Room* e dê OK. Na tela que surgir, você "verá" as outras pessoas que também estão conectadas. O nome ou apelido será exibido na lista com título *Users List*. Na lista *Game List*, você vai encontrar as partidas disponíveis no momento. Selecione uma e dê *Join Game*. Aí é só esperar um pouco para disputar uma corrida com adversários via Internet.

Comandos

Shift – acelera
→ – vira o veículo para a esquerda
← – vira o veículo para a direita
↓ – freia o veículo
↑ – faz o veículo pular
Ctrl – dispara a arma selecionada
Tab – seleciona uma arma

Onde registrar

Produtor
Grokksoft
www.grokksoft.com

Valor do registro
16,00 dólares

The Art of Flying

Simulador de vôo sem a complicação de decorar "milhões" de comandos. Você pilota um avião e seu objetivo é caçar aviões inimigos. O jogo roda direto do CD-ROM e, na primeira tela que aparece, escolha na lista Video Mode a opção 640X480 16, e dê OK. Jogando você vai perceber que é realmente fácil pilotar. Por exemplo, não é preciso se preocupar se o avião vai cair ou não, pois existe um controle de altura automático. Sua única preocupação deverá ser localizar os inimigos e evitar ser destruído. Ao tentar perseguir um avião oponente, preste atenção à mira que surge em volta do avião. Quando o contador atingir 100% dispara o míssil.

COMANDOS

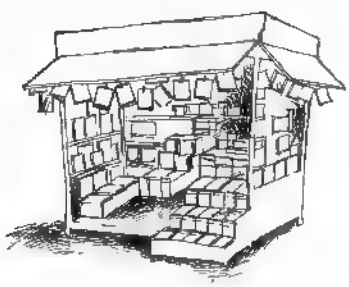
←→↑↓ – controlam a direção do avião
Barra de espaço – acelera
Alt – dispara a metralhadora
Ctrl – dispara os mísseis
Esc – sai do jogo

PREGÃO DA BOLSA, PISTA DE TESTES E AGÊNCIA DE TURISMO.

MAS PODE CHAMAR DE BANCA DE REVISTAS.

A banca de revistas é o seu portão de embarque para bem sucedidas viagens pelo mundo dos negócios, dos investimentos e do prazer. Lá estão as notícias e personalidades que agitam o mundo, os investimentos e acontecimentos que mexem com seu bolso, os carros que são objeto de desejo e aquele roteiro para a viagem dos seus sonhos. Entre numa banca e sinta-se à vontade para saber de tudo!

O jornaleiro ficará feliz com sua visita.

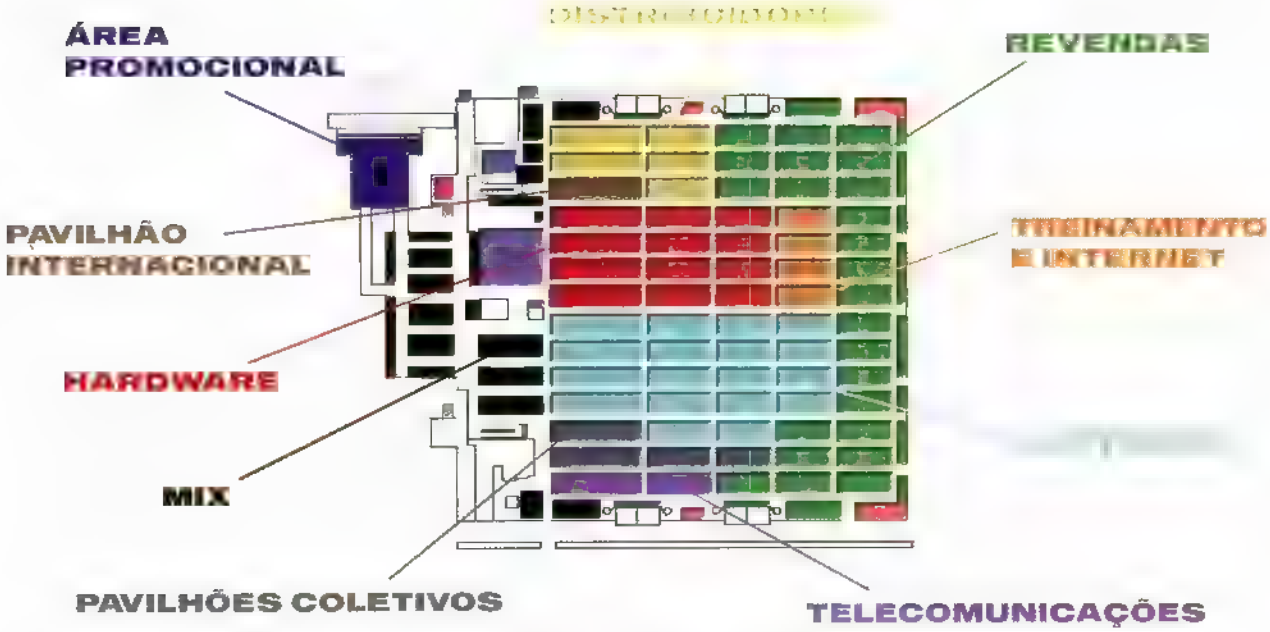


ANER ASSOCIAÇÃO NACIONAL DOS EDITORES DE REVISTAS

CD-ROM SHOPPING

FENASOFT AI POR
TODO MUNDO EM SEU DEVIDO LUGAR.
INCLUSIVE A CONCORRÊNCIA.

*Para sua 12ª edição a **FENASOFT** vai trazer uma grande novidade: **a localização por setores.***
Com isso se distribui melhor a circulação do público, fica mais simples ver lançamentos, comparar produtos e serviços, poupar tempo.
Assim, saem ganhando expositores e clientes, se facilita a vida de todo mundo.
Menos, claro, a dos concorrentes.



FENASOFT, o Multishow da Informática
20 a 25 julho'98
Anhembi - São Paulo

Recorte aqui e solicite já o seu cartão Fenasoft

NOME *(Para constar no cartão)*

EMPRESA

ENDEREÇO *(Rua, av., número, bairro, apto., bloco, etc.)*

CIDADE | **UF** | **CEP**

PAÍS | **TELEFONE** *(Incluir todos os códigos)* ( )

FAX ( ) | **DATA DE NASCIMENTO** / /

RG | **CPF**

É proibida a entrada a menores de 14 anos.

PREÇOS
01/11/97 a 31/03/98 = R$ 5,00
01/04/98 a 30/04/98 = R$ 10,00
01/05/98 a 31/05/98 = R$ 20,00
a partir 01/06/98 = R$ 30,00

Preencha o cupom ao lado e envie hoje mesmo pelo **correio** cheque nominal à **Fenasoft Feiras Comerciais Ltda.**, ou cópia do comprovante de depósito no Banco Bandeirantes, ag. 0197, c/c 005.002.002-6 para:
Av. Brig. Faria Lima, 1993 - 7º andar 01452-001 São Paulo - SP.
Caso seja de sua conveniência envie cópia do depósito e do formulário pelo **Fax (011) 816-2447.**
Em ambos os casos, escreva seu nome no próprio comprovante.

Fenasoft

fs/an/02-98

De acordo com a lei nº 6538/78 de 24 de junho de 1978, é proibido o envio de dinheiro em espécie via correio

GUIA DO CD-ROM

VARIEDADES

Aqui, alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado brasileiro. Listamos o telefone dos distribuidores e, embora eles não façam vendas diretamente, podem indicar o revendedor mais próximo a você. Os preços são os sugeridos por eles.

O ESQUELETO HUMANO EM 3D (PORTUGUÊS)

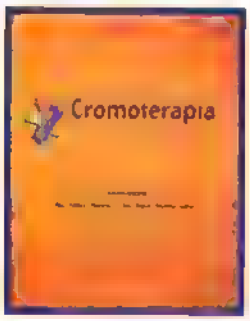
A pesar da ótima produção visual, esse programa deverá interessar mais aos médicos e estudantes de medicina. E também aos curiosos sobre o assunto. O programa traz informações sobre esqueleto humano que vão além da necessidade de pessoas comuns. As imagens e os vídeos são muito bem produzidos. ☺

GLOBO MULTMÍDIA
0800-130.303
65,00

CD-ROM DO MARCELINHO CARIOCA (PORTUGUÊS)

Uma verdadeira apologia ao craque de futebol Marcelinho Carioca. Além de vídeos e fotos sobre a carreira do jogador, o programa traz um pequeno curso de futebol onde o craque dá dicas sobre alguns fundamentos. É bem simples e a qualidade dos vídeos deixa a desejar. Aconselhável somente para fanáticos pelo jogador. 😐

LANDIM MULTIMÍDIA
(011) 220-9048
49,00



CROMOTERAPIA (PORTUGUÊS)

Uma enciclopédia sobre cromoterapia (Ciência que estuda os efeitos dos raios coloridos, sobre o estado físico, psicológico e energético do ser humano). O CD-ROM foi produzido por especialistas na área, sendo abrangente em tudo o que se relaciona ao assunto. A interface tem algumas falhas, sendo complicada de operar. Para médicos e pessoas da área é uma boa referência. ☺

REDE MULTIMÍDIA
(021) 591-7836
54,00

OASIS SONGBOOK (INGLÊS)

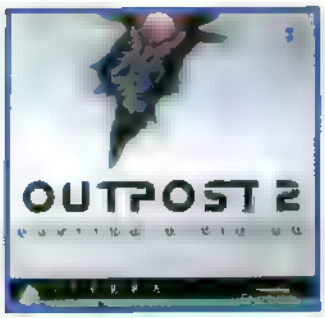
Como o próprio nome já diz, é um livro de canções da banda inglesa Oasis, que em 1997 fez muito sucesso no Brasil e exterior. Uma espécie de curso que ensina como tocar as músicas mais famosas da banda. Há também um jogo de perguntas e respostas, com muitas curiosidades sobre os astros ingleses. O único problema é que tudo está em inglês. ☺

EUROPRESS BRASIL
MPO MULTIMÍDIA
(011) 3675-3766
59,00

MEGAPACK 8 (MANUAL EM PORTUGUÊS)

Um super pacote de jogos
No total são dez jogos completos em 12 CDs. O pacote inclui os seguintes jogos: Cyberia 2, Broken Sword, SimCity 2000, Screamer 2, Mech Warrior 2, iM1A2 Abrams, Return to Zork, Jagged Alliance, ATARI 2600 Action Pack e Jack Nicklaus 4. Comprar o pacote vale a pena, pelo preço e qualidade dos jogos ☺

MEGAMEDIA
MSD MULTIMÍDIA
(021) 533-3200
79,00



OUTPOST 2
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Um jogo de estratégia que se passa no futuro. Você vai começar controlando uma colônia e deverá expandir seu domínio até obter um império formado por diversos países. No total serão 24 missões em tempo real, nas quais o objetivo será vencer e conquistar os domínios de povos rivais. Aconselhável somente para os estrategistas de plantão ☺

SIERRA
BRASOFT
(011) 285-5344
82,00

CRAYOLA - FASHION SHOW MÁGICO
(PORTUGUÊS)

Infantil. Específico para meninas, o programa cria roupas que podem ser impressas e usadas nas bonecas de papel que acompanham o produto. Além de divertir, ele educa, pois as roupas são de várias épocas diferentes: Egito e Grécia antigos, carnaval brasileiro, entre outras. Tudo está em português, tornando o programa bem fácil de usar.☺

IONA
MSD MULTIMÍDIA
(021) 533-3200
69,00

SODA- OFF ROAD RACING
(INGLÊS)

Um autêntico simulador de corridas fora-de-estrada, no qual você pilota veículos preparados para esse tipo de disputa. Ganha aquele que conseguir manter seu carro na pista. Pilotar os carros é difícil, porque a lama escorrega muito. As imagens gráficas são ótimas, e você pode conferir o demo na edição número 29 da revista.☺

SIERRA ON-LINE
BRASOFT
(011) 285-5344
77,00

SUPER EF 2000
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Um simulador de vôo bastante simples. Os comandos não são nada fáceis e as imagens gráficas, apesar do detalhismo, estão inferiores a da maioria dos jogos de mesma linha. A parte interessante é o módulo que permite a criação de cenários. Perto de outros jogos do gênero é muito fraco.☹

INFOGRAMES
MPO MULTIMÍDIA
(011) 3675-3766
59,00

MIB
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Sucesso nos cinemas, MIB (*Men in Black*) parece que vai seguir o mesmo caminho no mundo dos jogos para PC. A história não é a mesma do filme, mas os personagens interpretados por Will Smith e Tommy Lee Jones foram mantidos. No jogo sua missão será enfrentar uma nova ameaça alienígena à Terra. As imagens gráficas, em três dimensões, são detalhistas e muito bem trabalhadas. Para quem gosta de ação é uma boa pedida. Demo na edição número 29 da revista.☺

GREMLIM
GREEN LEAF
0800-552.313
51,85

BARBIE HAIR STYLER
(PORTUGUÊS)

Bancando a cabeleireira e maquiadora, as meninas vão brincar com diversos personagens neste jogo infantil. A tarefa é preparar os personagens para ocasiões especiais, como uma festa a fantasia ou um encontro com o namorado. O visual foi muito bem trabalhado e o programa está todo em português.☺

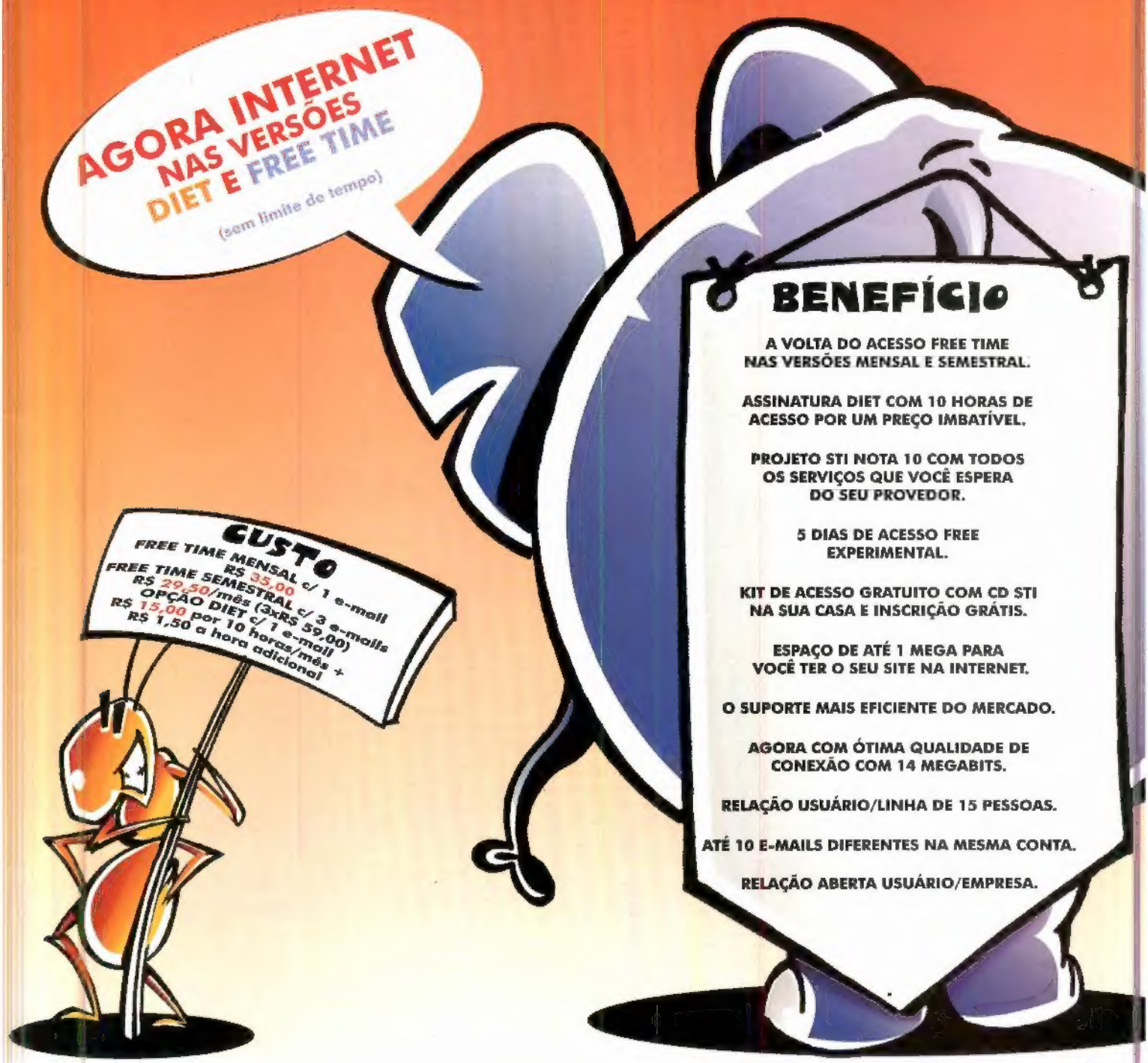
MATEL
MAGNA HOME
(011) 811-5800
49,00

CONSTRUCTOR
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Jogo de estratégia diferente. Na pele de um magnata, seu objetivo é controlar a cidade construindo indústrias, casas e serviços. O jogo parece uma mistura de SimCity com jogos de estratégia. Traz algumas sequências de animações e vídeos muito bem produzidos. Como o próprio slogan promete, é estratégia com realismo ação e humor. ☺

ACCLAIN
GREEN LEAF
0800-552-313
51,85

SE O CUSTO-BENEFÍCIO JÁ ERA ÓTIMO, IMAGINE AGORA COM MAIS ESTE MONTÃO DE SERVIÇOS.



http://www.sti.com.br

FAÇA JÁ SUA ASSINATURA:

0800-557784 24 HORAS

PROJETO STI Nota 10

STI

ACESSO FREE TIME É E SEMPRE FOI AQUI.

Lançamento

NIGHTMARE CREATURES

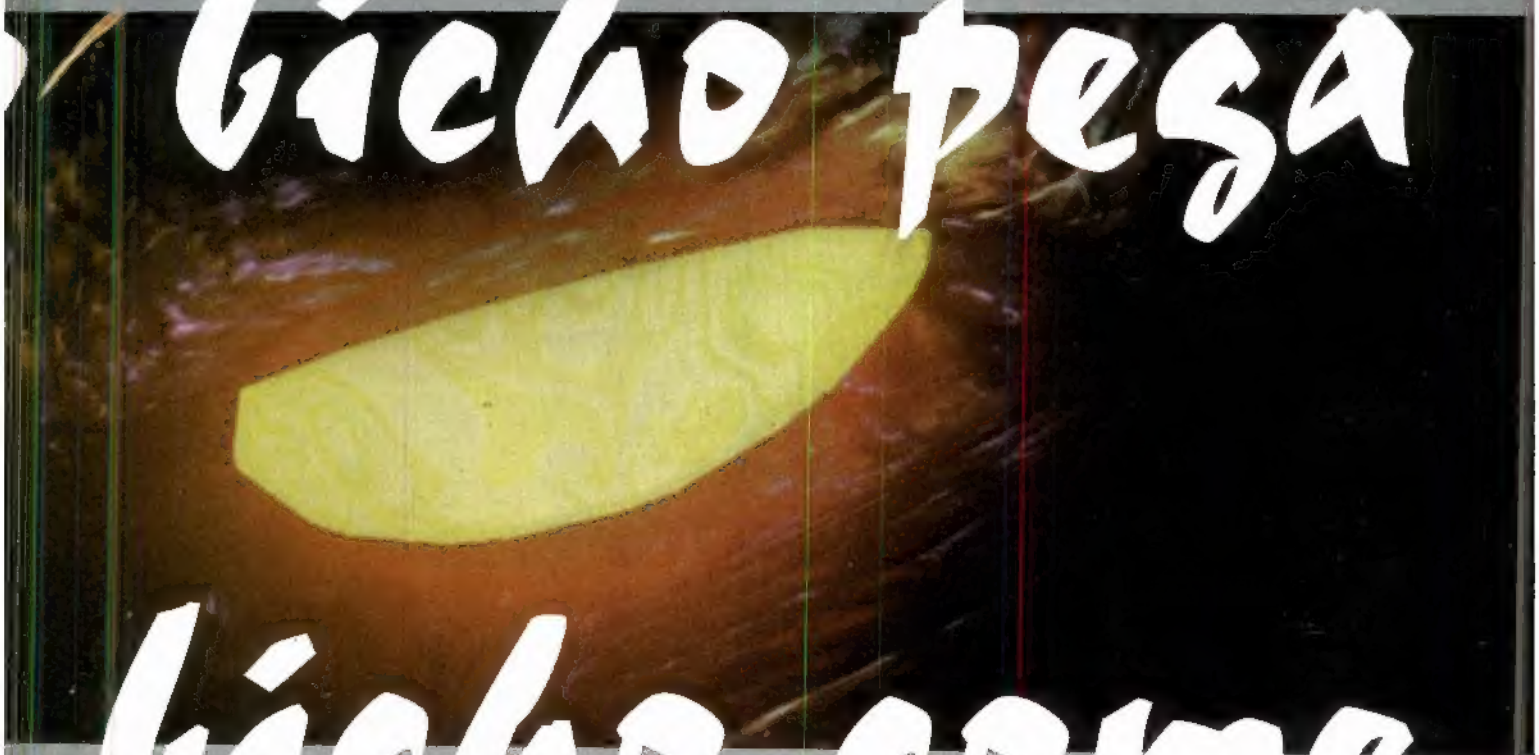
Uma aventura sangrenta com muita ação nas noites mais sombrias da Londres do séc. 19. Você, na pele do monge Ignatius ou da femme fatale Nadia, precisa usar todos os seus golpes e poderes especiais para enfrentar bestas e zumbis infernais loucos para arrancar a sua pele. Os seus piores pesadelos vão se tornar realidade.

Lançamento

HEAVY GEAR

A mais nova geração de simuladores de combate em 3-D. Você vai pilotar 16 máquinas de guerra realmente da pesada, armadas até os dentes com todo tipo de armamento mais do que pesado. E vai poder travar batalhas em fantásticos ambientes gráficos tri-dimensionais. Em rede ou via Internet.

bicho pega

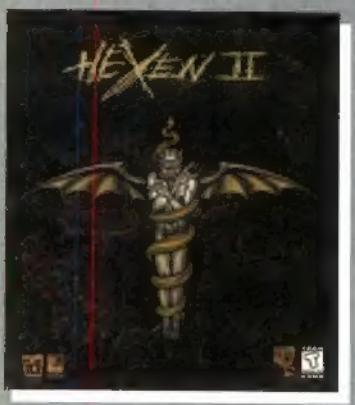


bicho come

E mais!

QUAKE II

A sequência mais esperada de todos os tempos, lançada simultaneamente em todo o mundo em dez/97. Quake II inova de novo e inicia uma nova geração de jogos. Melhor correr pra pegar antes que os outros bichos comam.



HEXEN II

Uma aventura diabólica onde os 4 Cavaleiros do Apocalipse são o seu menor problema. Como Necromancer, Assassin, Crusader ou Paladin, você tem que derrotar os generais das trevas e suas legiões infernais. Só então você poderá enfrentar o Diabo em pessoa.

DARK REIGN

O futuro das guerras num emocionante jogo de combate em que você tem várias unidades de batalha sob seu comando. Mostre o estrategista que existe em você atacando em todas as frentes simultaneamente e seguindo os seus próprios mapas.

ATLAM TOYS

Diversão pura em CD-ROM

Disque Atlam Toys: (011) 574 6004

REVISTA DO CD-ROM
Informática Prática, Descomplicada e Completa

Nesta Edição

Dicas e truques

Tire suas dúvidas de informática. Aprenda as melhores "Dicas & Macetes". Aproveite todos os recursos do seu PC e dos programas que você já tem.

Upgrade

Resumimos para você as informações essenciais do mundo da informática. Teste comparativo de câmeras digitais. Modem de 67.200 bps. Disco que resiste até à bomba atômica. Disquete de 200 MB igual ao de 3'5". Reserva de táxi pela Internet e muito mais.

DVD

Conheça melhor quatro opções de equipamentos de DVD disponíveis no Brasil, e entenda como foi definida a divisão por zonas.

1 Jogo completo

- AfterLife. Direto da produtora do mago dos efeitos especiais, George Lucas, um jogo no qual você cuida das almas no céu ou no inferno.

12 Aplicativos

- Crystal 3D Impact
- Boletim escolar
- Catálogo de CDs
- Magix Music Maker
- S Notes – lembretes
- Phonebook
- Mala-direta
- Norton Antivirus
- GetRight 302
- Internet: kit de acesso da Mandic
- Índice de programas da Revista desde o nº 1
- Desinstalador de programas copiados do CD-ROM.

Guia de Compras

Um guia com os lançamentos nacionais em CD-ROM. Todos testados na prática, e com a opinião da redação, para ajudar você na hora das suas compras.

10 Itens de Lazer

- Dance eJay, programa de música dançante
- 3 Screen Savers: Alarm, Camel e Toys
- Funkit, programa de música para crianças
- 40 imagens abstratas
- Calculadora do Amor
- Meta Mouse, para trocar o cursor do mouse
- Mind Grind, teste de conhecimento geral e curiosidades.
- Icon Forge, cria ícones e cursores do mouse

10 Jogos

- Armored Fist 2, simulador de tanque de guerra
- Andretti, Fórmula Indy
- Hover Race, corrida de Hovercraft
- F-22 Raptor, simulador de caça supersônico

- Frogger, nova versão do sapo suicida
- Pinball, com mesa futurista
- Sub Culture, simulador de submarino
- The Art of Flying, simulador de avião experimental
- Tumblebugs, combate de naves espaciais
- Shuttels, jogo de tabuleiro, eletrônico

REVISTA DO CD-ROM
Nas bancas, agora no dia 25 de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e um suplemento com os melhores endereços da Internet. Se estiver faltando peça ao seu jornaleiro